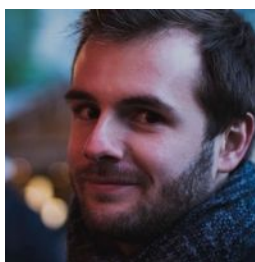


Report

Equipe	1
Application	1
Pitch	1
User Stories	2
User Journey	2
Contenu	2
Agilité	2

Equipe



- Jérémie Vang Foua : Développeur web
- Charlie Lucas : Développeur web
- Benjamin Molia : Développeur web
- Victor Fau : Développeur web

Application

Pitch

POUR les joueurs mobile QUI ONT envie de se creuser les méninges en s'amusant, PEUZEUL EST une application de divertissement qui immerge les joueurs dans une série de puzzles collaboratifs. CONTRAIREMENT AUX autres jeux mobiles, NOTRE PRODUIT le joueur est invité à jouer activement en sortant des sentiers battus, en utilisant toutes les fonctionnalités du portable.

User Stories

L'utilisateur peut se prendre en photo.

As a player,
I want to create a profile user
So that i can play and fully embody the detective.

Détails :

L'application suggère de prendre une photo de profil, mais elle n'est pas obligatoire.
La photo peut-être reprise.

Tests de confirmation (doivent être tous remplis pour que la story soit fermée) :

Tester en revenant en arrière (ne pas prendre de photo)

Le scénario et les énigmes utilisent des informations provenant des contacts du téléphone

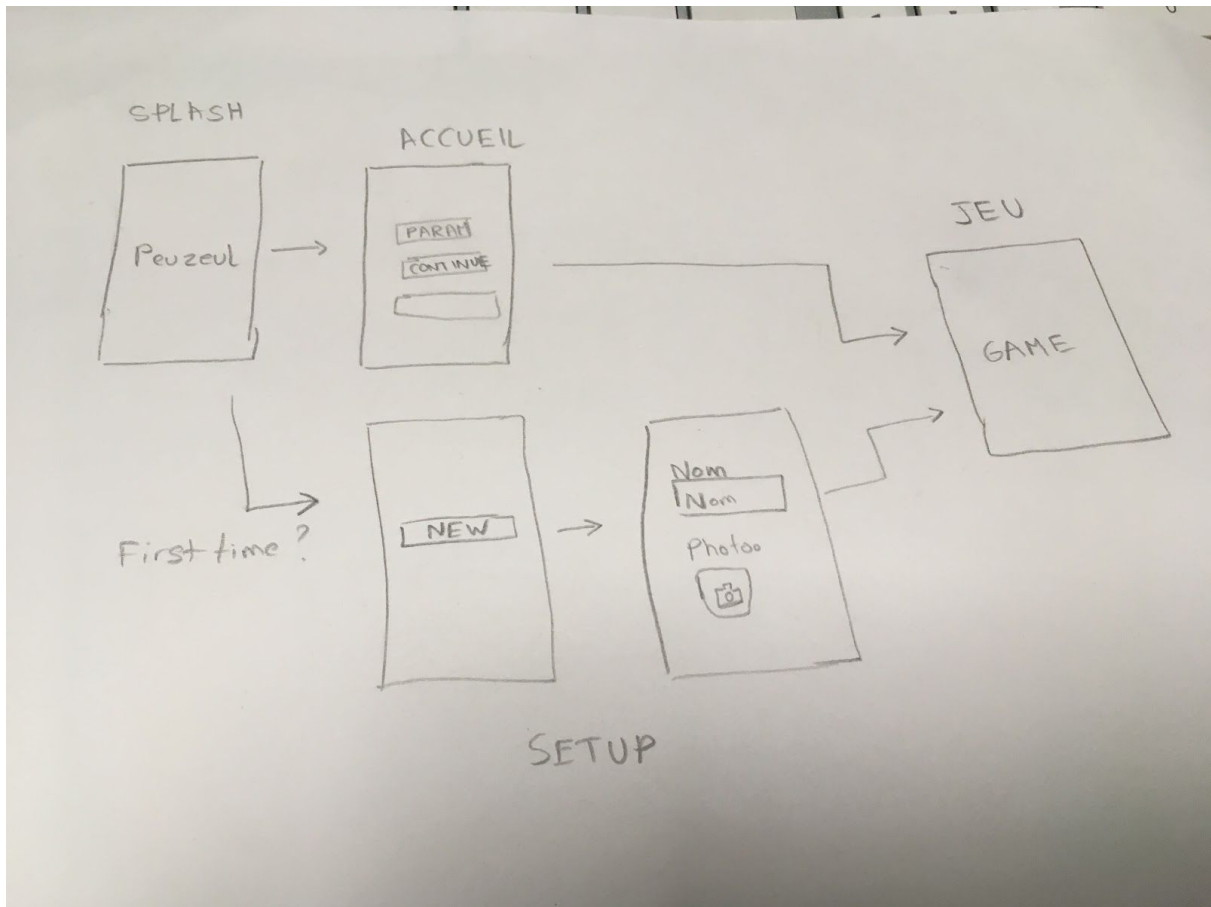
As a player,
I want to be surprised with information from my address book being used in the game
So that i can play the game with characters having name of people i know and resolve mysteries involving their phone number.

Détails :

Tests de confirmation (doivent être tous remplis pour que la story soit fermée) :

L'aléatoire utilisé l'est vraiment ou suffisamment.
Le nom ne peut pas être prélevé s'il est vide

User Journey



Contenu

Agilité