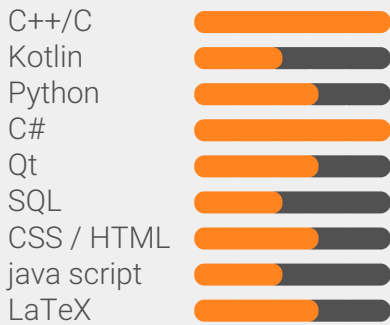




## Compétences

### Langage



### Moteur de jeu



### Langue



### TOEIC

✓ 815 / 990

## Intérêts

### Musique

Fan de musique, j'interviens parfois dans un EHPAD pour partager ma passion.

### Jeu vidéo

Grande joueuse de jeux vidéo, j'aime autant jouer à la console qu'au PC.

### Nouvelles technologies

J'aime rester au courant des évolutions.

## Contact

### Contact

🏠 13 place du Pilori 44000  
Nantes

✉ m6lecoz@enib.fr

☎ 06 37 54 07 15

# LE COZ MONA

## RECHERCHE D'EMPLOI

## À propos

Arrivée à la fin de mes études, je suis à la recherche d'un premier emploi dès octobre 2022. Je suis motivée et soucieuse de trouver un projet qui m'inspire et me permet de progresser. Toujours prête à relever de nouveaux défis !  
Mon portfolio : <https://peursy.github.io>

## Projets

### Projets de jeux vidéo

Réalisation de plusieurs jeux vidéo en équipe. Utilisation de la méthode **SCRUM** pour s'organiser. Création d'un jeu d'exploration et puzzle en 3D développé en 5 mois sur **Unreal Engine**. Création d'un jeu avec deux phases de gamplay, une phase TPS dans un monde 3D et une phase en vue 2D type builder, développé en 3 mois sur **Unity**.

### Projets de conception centré utilisateur

Utilisation de **persona** et **d'interview** en amont de différents projets pour apprendre à répondre aux exigences des utilisateurs.

## Expérience

### Stage Ingénieur en recherche

LS2N | 2022 - Actuel

Travail de recherche sur l'utilisation des odeurs dans le monde du numérique. Test d'influence d'émotions d'un joueur grâce à des odeurs, création d'un jeu vidéo sur **Unity** pour l'expérimentation.  
Participation à la conférence internationale **ACM IMX** pour présenter un article scientifique décrivant une expérience immersive et interactive que j'ai réalisée à l'aide d'une intelligence artificielle programmée en **C++**.  
Mon article : <https://doi.org/10.6084/m9.figshare.20069384.v1>

### Stage assistant Ingénieur

Manitou | 2020 - 20 semaines

Intégration du département recherche et innovation pour développer une application propre à leurs marchandises. Seule sur le projet, j'ai mis en place un jeu sérieux développé en **C++** et **QML**. Ce projet a demandé la connexion d'un téléphone à un engin de manutention ce qui a impliqué une connexion par **BUS CAN**.

### Stage technicien

Régie des eaux des Coevrons | 2019 - 7 semaines

Automatisation d'un poste de traitements des eaux pour recevoir les données et alertes en temps réel à l'aide de logiciels propres au domaine de l'eau. Création d'interfaces utilisateur pour stocker les alarmes et données reçues par les stations d'épuration et réservoirs d'eau de la régie.

## Formation

### Maitrise en informatique spécialisation jeux vidéo

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC), Chicoutimi - Canada | 2021 - 2022

Double diplôme avec spécialisation jeux vidéo

### Étude d'ingénieur généraliste

École National d'Ingénieurs de Brest (ENIB) Brest | 2016 - 2021

Études d'ingénieur généraliste (mécatronique, électronique, informatique) avec spécialisation en informatique.