



LE COZ MONA

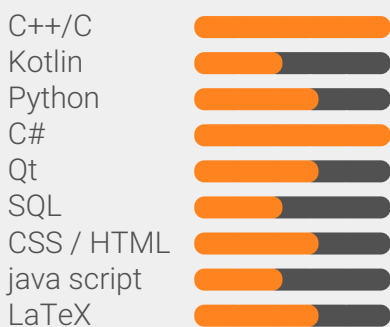
RECHERCHE D'EMPLOI

À propos

Arrivée à la fin de mes études, je suis à la recherche d'un premier emploi dès octobre 2022. Je suis motivée et soucieuse de trouver un projet qui m'inspire et me permet de progresser. Toujours prête à relever de nouveaux défis !
Mon portfolio : <https://peursy.github.io>

Compétences

Langage



Moteur de jeu



Langue



TOEIC

✓ 815 / 990

Intérêts

Musique

Fan de musique, j'interviens parfois dans un EHPAD pour partager ma passion.

Jeu vidéo

Grande joueuse de jeux vidéo, j'aime autant jouer à la console qu'au PC.

Nouvelles technologies

J'aime rester au courant des évolutions.

Contact

Contact

🏠 13 place du Pilori 44000
Nantes

✉ m6lecoz@enib.fr

☎ 06 37 54 07 15

Projets

Projets de jeux vidéo

Réalisation de plusieurs jeux vidéo en équipe. Utilisation de la méthode **SCRUM** pour s'organiser. Création d'un jeu d'exploration et puzzle en 3D développé en 5 mois sur **Unreal Engine**. Création d'un jeu avec deux phases de gamplay, une phase TPS dans un monde 3D et une phase en vue 2D type builder, développé en 3 mois sur **Unity**.

Projets de conception centré utilisateur

Utilisation de **persona** et **d'interview** en amont de différents projets pour apprendre à répondre aux exigences des utilisateurs.

Expérience

Stage Ingénieur en recherche

LS2N | 2022 - Actuel

Travail de recherche sur l'utilisation des odeurs dans le monde du numérique. Test d'influence d'émotions d'un joueur grâce à des odeurs, création d'un jeu vidéo pour l'expérimentation.
Participation à la conférence internationale ACM IMX pour présenter un article scientifique décrivant une expérience immersive et interactive que j'ai réalisée à l'aide d'une intelligence artificielle programmée en C++.
Mon article : <https://doi.org/10.6084/m9.figshare.20069384.v1>

Stage assistant Ingénieur

Manitou | 2020 - 20 semaines

Intégration du département recherche et innovation pour développer une application propre à leurs marchandises. Seule sur le projet, j'ai mis en place un jeu sérieux développé en **C++** et **QML**. Ce projet a demandé la connexion d'un téléphone à un engin de manutention ce qui a impliqué une connexion par **BUS CAN**.

Stage technicien

Régie des eaux des Coevrons | 2019 - 7 semaines

Automatisation d'un poste de traitements des eaux pour recevoir les données et alertes en temps réel à l'aide de logiciels propres au domaine de l'eau. Création d'interfaces utilisateur pour stocker les alarmes et données reçues par les stations d'épuration et réservoirs d'eau de la régie.

Formation

Maitrise en informatique spécialisation jeux vidéo

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC), Chicoutimi - Canada | 2021 - 2022

Double diplôme avec spécialisation jeux vidéo

Étude d'ingénieur généraliste

École National d'Ingénieurs de Brest (ENIB), Brest | 2016 - 2021

Études d'ingénieur généraliste (mécatronique, électronique, informatique) avec spécialisation en informatique.