

Compétences

Langage

C++/C
Kotlin
Python
C#
Qt
CSS / HTML
java script

Moteur de jeu

Unity Unreal



Langue

Anglais lu Anglais parlé



Intérêts

Musique

Fan de musique, j'interviens parfois dans un EHPAD pour partager ma passion.

Jeu vidéo

Grande joueuse de jeux vidéo, j'aime autant jouer à la console qu'au PC.

Nouvelles technologies

J'aime rester au courant des évolutions.

Contact

Contact

- ★ La petite Bussonnière 72130 Douillet le Joly
- 06 37 54 07 15

Liens

% https://peursy.github.io

LE COZ MONA

STAGE INGÉNIEUR

À propos

Arrivant à la fin de mes études, je suis à la recherche d'un stage ingénieur pour une durée de **6 mois** à partir de février 2022. Je suis motivée et soucieuse de trouver un projet qui me tient à coeur pour ce dernier stage. Je souhaite relever un nouveau défi avant de me lancer dans la vie active.

Projets

Projets d'intelligence artificielle

Utilisation de système expert, state machine, steering behavior et recherche de chemin.

Projets de jeux vidéo

Réalisation de plusieurs jeux vidéo en équipe. Utilisation de la méthode **SCRUM** pour s'organiser. Création d'un jeu d'exploration et puzzle en 3D développé en 5 mois sur **Unreal Engine**. Création d'un jeu avec deux phases de gamplay, une phase TPS dans un monde 3D et une phase en vue 2D type builder, développé en 3 mois sur **Unity**.

Projets de conception centré utilisateur

Utilisation de **persona** et **d'interview** en amont de différents projets pour apprendre à répondre aux exigences des clients.

Expérience

Stage assistant Ingénieur

Manitou | 2020 - 20 semaines

Intégration du département recherche et innovation pour développer une application propre à leurs marchandises. Seule sur le projet, j'ai mis en place un jeu sérieux développé en **C++** et **QML**. Ce projet a demandé la connexion d'un téléphone à un engin de manutention ce qui a impliqué une connexion par **BUS CAN**.

Stage technicien

Régie des eaux des Coevrons | 2019 - 7 semaines

Automatisation d'un poste de traitements des eaux pour recevoir les données et alertes en temps réel à l'aide de logiciels propres au domaine de l'eau. Création d'interfaces utilisateur pour stocker les alarmes et données reçues par les stations d'épuration et réservoirs d'eau de la régie.

Agent de conditionnement

MPO Averton | été 2017 et 2018 - 3 semaines chaque année Préparation de cartes SIM pour envoi. Travail d'été.

Epuration, contrôle et castration de maïs semenceGAEC DU CAN (Mansigné) | été 2015 et 2016 - 3 semaines chaque année
Castration du maïs femelle afin de contrôler la pollinisation lors de la création de maïs hybride. Travail d'été.

Formation

Maitrise en informatique spécialisation jeux vidéo

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC), Chicoutimi - Canada | 2021 - Actuel En vue de l'obtention d'un double diplôme.

Étude d'ingénieur généraliste

École National d'Ingénieurs de Brest (ENIB), Brest | 2016 - 2021 Études d'ingénieur généraliste (mécatronique, électronique, informatique) avec spécialisation en informatique.