

Cosa ci si aspetta:

Un file zip contenente la mini documentazione per l'utilizzo e il progetto realizzato secondo le specifiche.

Parte 1

Dettaglio specifiche:

Dato un file .csv, contenente i valori delle temperature, realizzare un'applicazione .Net Framework (> 4.6.2) Windows Form preferibilmente in VB.Net (è accettato anche C#), che consenta di leggere i valori, contenuti nel file, e riprodurli in una tabella del form. (In allegato a questo documento troverete il template.csv)

Le colonne della tabella sono le seguenti:

- > 1° zona[°C]
- > 2° zona[°C]
- > 3° zona[°C]
- > 4° zona[°C]
- > 5°zona[°C]
- ▶ 6° zona[°C]
- > 7° zona[°C]
- 8° zona[°C]
- Media Temperature[°C]
- > Controllo Temperature

1* zona[*C];2* zona[*C];3* zona[*C];4* zona[*C];5* zona[*C];6* zona[*C];7* zona[*C];8* zona[*C];Media Temperature[*C];Controllo Temperature 90;100;95;120;99;90;91;90;96,88;0K 90;90;90;90;90;90;90;90;90;0);0K 90;91;92;93;94;95;96;97;93,5;0K

File template.csv

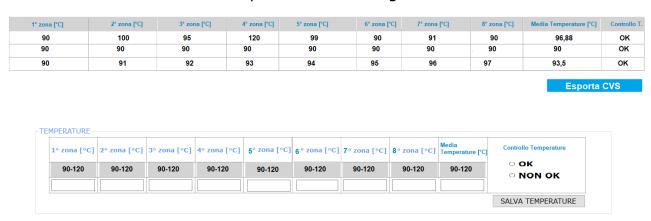


2 Parte

Dettaglio specifiche:

Una volta implementata la tabella, prevedere l'inserimento di nuove temperature all' interno di essa. Una volta inseriti, i record, dovranno essere visualizzati in tabella ed essere esportati in formato .csv .

Sotto viene mostrato un esempio di interfaccia grafica:



Tutte le temperature dovranno stare nel range 90-120 °C. In caso venga inserita una misurazione al di fuori del range, notificare all' utente se è sicuro di voler confermare. Una volta effettuato il salvataggio, se ci sono più di 4 temperature (oltre la media) fuori dal range, automaticamente il controllo temperatura diventa NON OK.

Tutte le misure dovranno essere approssimate a due cifre: es \rightarrow 98,54



3 Parte

Dettaglio specifiche:

Prevedere una mini documentazione/analisi del progetto.

Utilizzare come IDE Visual Studio 2017 o Visual Studio 2019

Suggerimenti:

- Gestione errori (lettere al posto di numeri, file in input sbagliato, colonne mancanti nel file csv, ...).
- Commentare il codice.
- Gestione errori codice (utilizzo del Try-Catch, log errori).
- Sviluppo del codice ad oggetti (è gradito suddividere il codice in funzioni utilizzando la metodologia OOP).