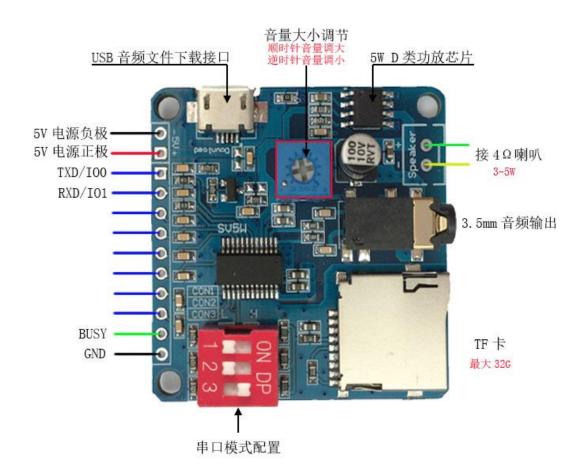
# UART 串口控制模式

## 一、 硬件配置说明:



配置引脚	CON3	CON2	CON1
电平设置	1	0	0

#### 使用引脚

5V 电源负极	接 5V 电源负极(GND)
5V 电源正极	接 5V 电源正极
TXD/IO0	UART 控制模式下为 TX 引脚,连接控制端(MCU)的 RX
RXD/IO1	UART 控制模式下为 RX 引脚,连接控制端(MCU)的 TX
BUSY	播放曲目时输出低电平(0V),播放结束输出高电平(3.3V)
GND	参考地端(与控制端 GND 连接)

## 二、通信格式

采用全双工串口通信;

波特率为 9600, 数据位:8, 停止位1位, 检验位 N。

起始码-指令类型-数据长度(n)-数据1-数据n-和检验(SM)

※ 指令码 : 固定为 AA。

※ 指令类型: 用来区分指令类型。

※ 数据长度:指令中的数据的字节数。

※ 数据 : 指令中的相关数据, 当数据长度为1时,表示只有CMD,没有数据位。

※ 和检验 : 为之前所有字节之和的低 8 位,即起始码到数据相加后取低 8 位。

※ 数据格式:发送的数据或命令,高8位数据在前,低8位在后。

## 三、通信机制

1. 我方做为从机处理,上电默认等待状态,所有播放操作全由主机控制。

2. 从机不会主动发起通信,所有通信都是由主机发起。

3. 串口是 3.3V 的 TTL 电平,如果主机系统是 5V 电平请在中间串 1K 电阻。

4. 如未特别说明,协议中所有数据都是表示十六进制数据。

## 四、协议约定

以下是本芯片返回和能识别的数据定义。

- 1. 播放状态定义 : 系统上电处于停止状态。
  - ※ 00(停止) 01(播放) 02(暂停)
- 2. 盘符定义: 切换盘符后处于停止状态。
  - W USB:00 SD:01 FLASH:02 NO\_DEVICE : FF
- 3. 音量:音量总共为31级,0-30级,上电默认为20级。
- 4. 播放模式定义:上电默认为单曲停止。
  - ※ 全盘循环(00):按顺序播放全盘曲目,播放完后循环播放。
  - ※ 单曲循环(01):一直循环播放当前曲目。
  - ※ 单曲停止(02):播放完当前曲目一次停止。
  - ※ 全盘随机(03): 随机播放盘符内曲目。
- ※ 目录循环(04):按顺序播放当前文件夹内曲目,播放完后循环播放,目录不包含子目录。
  - ※ 目录随机(05): 在当前目录内随机播放,目录不包含子目录。
- ※ 目录顺序播放(06):按顺序播放当前文件夹内曲目,播放完后停止,目录不包含子目录。
  - ※ 顺序播放(07):按顺序播放全盘曲目,播放完后停止。
- 5. EQ 定义: 上电默认 EQ 为 NORMAL(00)。
  - NORMAL(00) POP(01) ROCK(02) JAZZ(03) CLASSIC(04)
- 6. DAC 输出通道定义:上电默认为 MP3 播放通道(00)。
  - ※ MP3 播放通道(00):播放 MP3 通道,DAC 输出的声音为音乐播放的声音。
  - ※ AUX 通道(01): DAC 输出的声音为 P26 和 P27 输入的声音。
- ※ MP3+AUX(02): AUX 通道 MP3 同时打开, DAC 输出的声音是音乐播放的声音和 P26、P27 输入的声音混合输出。

7. 组合播放定义:组合播放是按文件名来组合,文件要求存储在"ZH"文件夹下,可以把要组合的文件名称更改为两个字节的名称,一般建议用数字表示。如: 01.mp3,02.mp3,也可以用两个字母或一个汉字命名。

## 五、通信指令

## 查询播放状态(01)

指令: AA 01 00 AB

返回: AA 01 01 播放状态 SM

说明:在任何时候都可以查询当前的播放状态

播放状态:00 停止;01播放;02 暂停

## 播放(02)

指令: AA 02 00 AC

返回:无

说明:在任何时候发此命令都会从头开始播放当前曲目

#### 暂停(03)

指令: AA 03 00 AD

返回:无

#### 停止(04)

指令: AA 04 00 AE

返回:无

## 上一曲(05)

指令: AA 05 00 AF

返回:无

## 下一曲(06)

指令: AA 06 00 B0

### 指定曲目(07)

指令: AA 07 02 曲目高 曲目低 SM

返回:无

例如: AA 07 02 00 08 BB 指定播放当前盘符第 8 首, 曲目数从 1 - 65535

## 曲目序号是由存储顺序决定。

## 指定盘符指定路径播放(08)

指令: AA 08 长度 盘符 路径 SM

返回 :无

说明:长度=盘符长度+路径长度=1+路径长度

例如:/广告/小米手机.mp3,可以按如下格式

/广告\*/小米\*???, "广告\*"代表前两个字为 "广告的文件夹", \*为通配符,

"小米\*???" 代表文件前两个字为"小米"的文件,后面三个?号表示格式不限制,本芯片支持 MP3 和 WAV 两种格式。用上位机取模数据如下:

取模数据为: 02 FD 11 08 01 2F B9 E3 B8 E6 2A 2F D0 A1 C3 D7 2A 3F 3F 3F CD

具体格式和方法参考下面"路径格式说明"。

## 查询当前在线盘符(09)

指令: AA 09 00 B3

返回: AA 09 01 盘符 SM

说明:在线盘符是按位来区分的: USB:BIT(0) SD:BIT(1) FLASH:BIT(2)

此功能可以知道当前在线盘符,在切换盘符前建议先查询一下在线盘符。

## 查询当前播放盘符(0A)

指令: AA 0A 00 B4

返回:AA 0A 01 盘符 SM

盘符: USB:00 SD:01 FLASH:02 NO\_DEVICE: FF

## 切换到指定盘符(OB)

指令: AA 0B 01 盘符 SM

返回: 无

说明:盘符切换指令,如果当前盘符在线,可以切换到相对应的盘符等待播放,切

换后曲目为第1首,建议切换前先查询一下盘符是否在线。

例如:

AA 0B 01 00 B6 切换到 U 盘,切换后处于停止状态

AA 0B 01 01 B7 切换到 TF 卡, 切换后处于停止状态

AA 0B 01 02 B8 切换到 FLASH 卡,切换后处于停止状态

## 查询总曲目(0C)

指令: AA 0C 00 B6

返回: AA 0C 02 总曲目高 总曲目低 SM

## 查询当前曲目(0D)

指令: AA 0D 00 B7

返回: AA 0D 02 曲目高 曲目低 SM

## 上一文件夹目录(0E)

指令: AA 0E 00 B8

返回:无

说明:切换后会播放文件夹里的最后一首

## 下一文件夹目录(OF)

指令: AA 0F 00 B9

返回:无

说明:切换后会播放文件夹里的第一首

#### 结束播放(10)

指令: AA 10 00 BA

说明:此指令可以提前结束当前操作,会结束当前播放,如果是在插播等则会提前

结束插播返回原来状态。

## 查询文件夹目录首曲目(11)

指令: AA 11 00 BB

返回: AA 11 02 曲目高 曲目低 SM

说明:为当前目录的第一首歌曲的序号。

## 查询文件夹目录总曲目(12)

指令: AA 12 00 BC

返回: AA 12 02 曲目高 曲目低 SM

说明:此曲目不包含子目录里的文件数。

### 音量设置(13):

指令: AA 13 01 VOL SM

返回:无

例如: AA 13 01 14 D2 设置音量为 20 级

## 音量加(14):

指令: AA 14 00 BE

返回:无

#### 音量减(15):

指令: AA 15 00 BF

返回:无

#### 指定曲目插播(16):

指令: AA 16 03 盘符 曲目高 曲目低 SM

例如: AA 16 03 00 00 09 CC 插播 U 盘里的第 9 首

## 曲目序号由存储顺序决定。

说明:连续插播,按照插播顺序播放曲目,所有插播曲目播放结束后返回第一次插播断点继续播放。例如,当前正在播放曲目1,执行连续插播操作(插播操作顺序为曲目3,曲目6,曲目5),则曲目3立即播放响应插播操作,曲目3播放完后,按插播顺序播放曲目6,曲目5,等待曲目5播放结束后,返回曲目1断点继续播放。

## 指定路径插播(17):

指令: AA 17 长度 盘符 路径 SM

返回 :无

说明:长度=盘符长度+路径长度=1+路径长度

说明:曲目插播只有1级插播,连续插播会覆盖前面的插播曲目(插播立即播放), 曲目播放结束回到第一次插播断点继续播放;路径形式与"指定盘符指定路径播放 (08)"格式相同。

## 结束插播:

指令:用结束播放指令

返回 : 无

说明:在插播过程中可以提前结束插播。

#### 设置循环模式(18):

指令: AA 18 01 循环模式 SM

返回:无

举例:设置为单曲停止: AA 18 01 02 C5

#### 设置循环次数(19):

指令: AA 19 02 次数高 次数低 SM

返回:无

说明:此指令只在播放模式为 全盘循环、单曲循环、目录循环时有效、顺序播放。

例如: AA 19 02 00 06 CB 循环 6次

## EQ 设置(1A)

指令: AA 1A 01 EQ SM

返回:无

例如: AA 1A 01 02 C7 设置 EQ 为 ROCK

## 组合播放(1B)

指令: AA 1B 长度 曲目1名称高字节, 曲目名称1低字节..... 曲目n名称高字节,

曲目 n 名称低字节 SM

返回 : 无

例如:AA 1B 04 30 31 30 32 8C, 文件名为 "01"、"02"歌曲组合播放。

说明:文件名组合会方便很多,比文件序号组更准确,不受拷贝顺序限制。

#### 结束组合播放(1C)

指令: AA 1C 00 C6

返回:无

说明:结束组合播放,返回组合前的播放状态。

## 设置通道(1D)

指令: AA 1D 01 通道 SM

返回:无

#### 查询歌曲短文件名(1E)

指令: AA 1E 00 C8

返回: AA 1E 短文件名长度 短文件名 SM

#### 选曲不播放(1F)

指令: AA 1F 02 曲目高 曲目低 SM

## 复读控制(20)

指令: AA 20 04 起始分 起始秒 结束分 结束秒 SM

返回:无

## 结束复读(21)

指令: AA 21 00 CB

返回:无

## 指定时间快退(22)

指令: AA 22 02 时间高 8 位 时间低 8 位 SM

返回:无

说明:单位为秒

## 指定时间快进(23)

指令: AA 23 02 时间高 8 位 时间低 8 位 SM

返回:无

说明:单位为秒

## 获取当前曲目总时间(24)

指令: AA 24 00 CE

返回: AA 24 03 时 分 秒 SM

#### 开启播放时间发送(25)

指令: AA 25 00 CF

返回: AA 25 03 时 分秒 SM

说明:开启播放时间发送,时间更新时会自动返回。

## 关闭播放时间发送(26)

指令: AA 26 00 D0

说明:关闭播放时间发送。

## 五、路径格式说明

支持中英文路径指定播放和插播功能,路径使用需要按以下格式

1. 指定文件夹路径

/XXX\*/\*???

2. 指定根目录文件名播放

/YYY\*???

3. 指定文件夹下文件名播放

/XXX\*/YYY\*??? ,

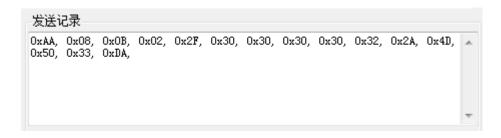
### 说明:

- (1)路径以"/"开头
- (2) XXX 代表文件夹的名称, YYY 代表文件名,可以中文或英文,或中英文组合, XXX 的长度小于8, YYY 的长度小于8,文件夹名称没有限制,所有字母全部要求大写,不管文件夹或文件名是否为大写,取前面几个能区分的字母或汉字,长度不能超过8个字节。比如有两个文件夹为002ABC和002DFG,为了能区分要取002A和002D。
  - (3) 一个汉字占用两个字节,一个字母为一个字节。
  - (4) 播放文件夹中的第1首曲目:/DY\*/00001\*MP3
  - (5) 播放文件夹中的第 255 首曲目:/DY\*/00255\*MP3
  - (6) 播放文件夹中的第 65535 首曲目:/DY\*/65535\*MP3
  - (7) 播放根目录中的第1首曲目:/00001\*MP3
  - (8) 播放根目录中的第 255 首曲目:/00255\*MP3
  - (9) 播放根目录中的第 65535 首曲目:/65535\*MP3

- (10)使用专有串口调试助于进行路径播放测试如下图,
  - 10.1 对根目录下的曲目进行指定路径播放



对应发送的数据如下,具体数据含义请根据串口模式中指令进行查阅



10.2 对根目录文件夹(文件夹名称是 DY)中的曲目进行指定路径播放



对应发送的数据如下,具体数据含义请根据串口模式中指令进行查阅

```
发送记录

OxAA, OxOB, OxOF, OxO2, Ox2F, Ox44, Ox59, Ox2A, Ox2F, Ox3O, Ox3O,
```