



ELDEN RING ROGUELIKE

Boss Arena Mod



PEZ EJECUTIVO – PABLO VALLADARES

Subida de nivel

Se podrá subir de nivel **después de cada boss**, la cantidad de niveles que este boss tenga. Pero si matas a un boss del nivel que ya hayas matado **solo podrás subir la mitad** de sus niveles (en caso de que sea impar, subirás la **mitad inferior**). A partir de nivel 100, **siempre será la mitad de nivel del boss**, si el boss es de un nivel que ya has matado, subirás **un tercio de los niveles del boss** (siempre usando la parte inferior de ellos, es decir, si es 20, los tercios serian 7,7,6, por lo que subirías 6 niveles).

Para subir el arma tendrá que derrotar a un mayor Boss, cada mayor Boss podrá subir el arma 3/1 niveles dependiendo de su tipo de subida. (esto es acumulable, es decir puedes no mejorar tu arma actual para cuando compres la siguiente poder mejorarla directamente) Las mejoras de las armas están limitadas a +3/+1 por cada gran recuerdo obtenido.

Para subir los frascos, se utilizarán puntos de rondas, los cuales son iguales a la cantidad de boses de recuerdo que se enfrentarán en esa ronda. Cada punto de ronda equivale a una subida de nivel de frasco o a aumentar un frasco más.

Para desbloquear las cenizas de guerras, tendrás que matar al boss que suelta esa ceniza de guerra, en caso de que ningun boss suelte esa ceniza de guerra, tendrás que usar 4 puntos mayores para desbloquear la ceniza en cuestión.

Las hojas de afilar se desbloquearán subiendo de nivel:

Equipar cenizas: nivel 10

Pesadas, ligeras y de calidad: nivel 25

Fuego y artes flamigueras: 50

Fulgurantes y sagradas: 75

Magico y frio: 100

Veneno, sangrado u oculto: 125

Para desbloquear cualquier equipo legendario debería haber obtenido mínimo 2 grandes runas. (Aunque tenga los puntos suficientes para comprarla, los equipos de DLC solo se podrán obtener mediante encuentros especiales)

Cada trozo de armadura si no es pesado es 1 punto menor, si es medio-pesado son 5 puntos menores, si es pesado son 8 puntos menores

EQUIPAMIENTO

Armas

Las armas están separadas por categoría y nivel, para obtener el arma de nivel 2 o 3 de una categoría primero es necesario tener todos los niveles anteriores, es decir, si quieres un arma de nivel 2, necesitaras haber comprado primero la de nivel 1 y si quieres la del nivel 3, necesitaras haber comprado la de nivel 1 y 2.

Empiezas con 5 categorías desbloqueadas para poder escoger la que quieras, una vez escoges una categoría, cualquiera de las otras armas de nivel 1 de las categorías desbloqueada cuestan 1 punto **total**.

Categoría	1	2	3
Dagas	Dagger	Misericorde	Reduvia
Espadas Rectas	Coded sword	Cane sword	Regalia of Eochaid
Estoques	Estoc	Rogier's Rapier	Antspur Rapier
Martillos	Varre's Bouquet	Club	Ringed Finger
Lanzas	Torchpole	Cleanrot Spear	Bolt of Gransax
Hachas - 2 recuerdos	Hand axe	Battle axe	Celebrant's Cleaver
Espadas Curvas - 2 recuerdos	Scimitar	Beastman's Curved Sword	Scavenger's Curved Sword
Katanas - 3 recuerdos	Uchigatana	Nagakiba	Hand of Malenia
Espadones - 5 recuerdos	Forked Greatsword	Marais Executioner's Sword	Blasphemous Blade
Estoques pesados - 5 recuerdos	Great Epee	Godskin Stitcher	Bloody Helice
Grandes Lanzas - 5 recuerdos	Lance	Serpent-Hunter	Mohgwyn's Sacred Spear
Armas Colosales - 10 recuerdos	Great club	Ghiza's Wheel	Dragon Greatclaw
Espadones Colosales - 10 recuerdos	Zweihander	Greatsword	Grafted Blade Greatsword

1 punto total	2 puntos totals	3 puntos totals	4 puntos totals	5 puntos totals	7 puntos totals	10 puntos totaltes	20 puntos totales
---------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	--------------------	-------------------

[30 puntos y 10 memorias = cualquier arma que quieras (35 si es legendaria)]

Talismanes

PROGRESIVOS (es decir, necesitas tener el anterior para comprar el siguiente del mismo pack)

Favor del árbol áureo - 2 puntos mayores
Favor del árbol áureo +1 - 3 puntos mayores
Favor del árbol áureo +2 - 2 puntos mayores

Marca ulcerada de Radagon - 5 puntos mayores
Marca cicatrizada de Radagon - 2 puntos mayores

Talismán de escudo de emblema de dragón - 1 punto mayor
Talismán de escudo de emblema de dragón +1 - 2 puntos mayores
Talismán de escudo de emblema de dragón +2 - 3 puntos mayores
Talismán de escudo con blasón de dragón - 3 puntos mayores

Fragmento de guerrero tarro - 3 puntos mayores
Fragmento de Alexander - 5 puntos mayores

Insignia con espada alada - 3 puntos mayores
Prótesis de Millicent - 2 puntos mayores
Insignia con espada alada podrida - 2 puntos mayores

LINEALES

Talismán de hacha - 5 puntos mayores
Talismán de garra - 3 puntos mayores
Talismán de daga - 3 puntos mayores
Reliquia de azote de las estrellas - 5 puntos mayores
Reliquia de la guerrera protésica - 5 puntos mayores
Reliquia de la astrónoma - 5 puntos mayores
Reliquia de los dos dedos - 5 puntos mayores
Amuleto de bailarina azul - 3 puntos mayores
Amuleto de escorpión mágico - 2 puntos mayores
Amuleto de escorpión ígneo - 2 puntos mayores
Amuleto de escorpión fulgurante - 2 puntos mayores
Amuleto de escorpión sagrado - 2 puntos mayores
Talismán de espada ritual - 5 puntos mayores
Talismán de escudo ritual - 5 puntos mayores

Rondas

Ronda 1 -----

3 minor

2 mayor

1 gran recuerdo

Ronda 2 -----

1 minor

2 mayor

1 grandes recuerdos

Ronda 3 -----

2 minor

3 mayor

1 gran recuerdo

Ronda 4 -----

3 minor

3 mayor

2 gran recuerdo

Ronda 5 -----

1 minor

1 mayor

2 gran recuerdo

Ronda 6 -----

3 minor

3 mayor

3 gran recuerdo

Ronda 7 -----

5 minor

5 mayor

5 gran recuerdo

[37 puntos totales, 18 puntos menores, 19 puntos mayores, 15 puntos de rondas]