# САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

# Отчет по лабораторной работе №1 по курсу «Основы Web-программирования»

Тема: «Работа с сокетами»

Выполнил:

Елистратов В. Д.

Группа К32392

Проверил:

Говоров Антон Игоревич

Санкт-Петербург 2023 г.

# Содержание отчета

Постановка задачи Ход работы	3
	4
Задание №1	4
Задание №2	6
Задание №3	9
Задание №4	12
Вывод	17

#### Постановка задачи

- 1. Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент отсылает серверу сообщение «Hello, server». Сообщение должно отразиться на стороне сервера. Сервер в ответ отсылает клиенту сообщение «Hello, client». Сообщение должно отобразиться у клиента.
- 2. Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент запрашивает у сервера выполнение математической операции, параметры, которые вводятся с клавиатуры. Сервер обрабатывает полученные данные и возвращает результат клиенту. Вариант **d** поиск площади параллелограмма.
- 3. Реализовать серверную часть приложения. Клиент подключается к серверу. В ответ клиент получает http-сообщение, содержащее html-страницу, которую сервер подгружает из файла index.html.
- 4. Реализовать многопользовательский чат
- 5. Необходимо написать простой web-сервер для обработки GET и POST http запросов средствами Python и библиотеки socket. Сделать сервер, который может:
  - Принять и записать информацию о дисциплине и оценке по дисциплине.
  - Отдать информацию обо всех оценах по дсициплине в виде html-страницы.

# Ход работы

#### Задание №1

Листинг программного кода

#### Server:

```
import socket
from time import sleep

IP = "127.0.0.1"

PORT = 14900
buffSize = 16384

listener = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

IP = socket.gethostbyname(socket.gethostname()) #получение IP
#print(IP)

listener.bind((IP, PORT))

data = (listener.recvfrom(buffSize)) #принимаем сообщение от клиента print(data[0].decode("utf-8"))
address = data[1]

ms = "Hello, Client"
listener.sendto(ms.encode('utf-8'), address) # отправляем сообщение клиенту
```

#### Client:

```
import socket
from time import sleep

serverIP = "192.168.56.1" #вводим IP адрес который выдал сервер
PORT = 14900
buffSize = 16384

connection = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
connection.connect((serverIP, PORT))

ms = "Hello, Server"
connection.sendto(ms.encode('utf-8'), (serverIP, PORT) ) #отправляем сообщение

data = (connection.recv(buffSize)).decode("utf-8") #принимаем сообщение
print(data)
```

# Скриншоты работы программы

1. Запуск сервера

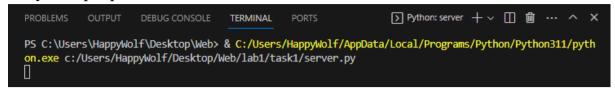


Рисунок 1.1 – запуск сервера

2. Запуск клиента и получение сообщения от сервера

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> & C:/Users/HappyWolf/AppData/Local/Programs/Pyth on/Python311/python.exe c:/Users/HappyWolf/Desktop/Web/lab1/task1/client.py Hello, Client
PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web>
```

Рисунок 1.2 – запуск клиента

3. Состояние сервера после запуска клиента

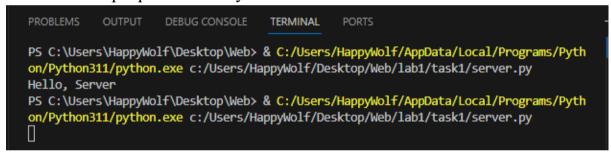


Рисунок 1.3 – приветствие от клиента

#### Задание №2

Листинг программного кода

#### Server:

```
import socket
from time import sleep
def Area(udata): #функция выполняющая подсчет площади параллелограмма
    rez = 0.0
    tp = int(udata[0])
   match tp:
        case 1:
            rez = int(udata[1]) * int(udata[2])
            rez = int(udata[1]) * int(udata[2]) * float(udata[3])
        case 3:
            rez = 0.5 * int(udata[1]) * int(udata[2]) * float(udata[3])
        case _:
            rez = -1
    rezMs = ""
    if (rez == -1):
        rezMs = "Error"
    else:
        rezMs = str(rez)
    return(rezMs)
IP = "127.0.0.1"
PORT = 14900
buffSize = 16384
listener = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
listener.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_REUSEADDR, 1)
IP = socket.gethostbyname(socket.gethostname())
#print(IP)
listener.bind((IP, PORT))
listener.listen(10)
connection, address = listener.accept()
```

```
while True:
    try: #ожидание и получение данных от клиента, обработка, отправка
результатов
    data = connection.recv(16384).decode("utf-8")
    udata = list(data.split(' '))
    ms = Area(udata)
    connection.send(ms.encode("utf-8"))

except KeyboardInterrupt:
    listener.close()
    print("Nope")
    break
```

#### Client:

```
import socket
from time import sleep

serverIP = "192.168.56.1"
PORT = 14900
buffSize = 16384

connection = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
connection.connect((serverIP, PORT))

while True: #ВВОД ДАННЫХ И ОТПРАВКА ИХ ДЛЯ ОБРАБОТКИ НА СЕРВЕР, ПОДДЕРЖИВАЮТСЯ
мНОЖЕСТВЕННЫЕ ЗАПРОСЫ
    ms = input()
    connection.send(ms.encode('utf8'))
    data = connection.recv(buffSize)
    print(data.decode("utf-8") + '\n')
```

## Скриншоты работы программы

1. Запуск сервера и клиента

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> & C:/Users/HappyWolf/AppData/Local/Programs/Pyth on/Python311/python.exe c:/Users/HappyWolf/Desktop/Web/lab1/task2/server.py

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> & C:/Users/HappyWolf/AppData/Local/Programs/Pyth on/Python311/python.exe c:/Users/HappyWolf/Desktop/Web/lab1/task2/client.py
```

Рисунок 2.1, 2.2 – запуск сервера и клиента

2. Отправка данных для обработки на сервер и получение результатов

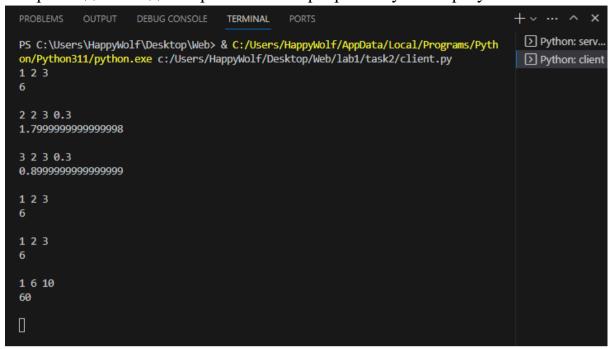


Рисунок 2.3 – отправка запросов на сервер

#### Задание №3

Листинг программного кода

#### Server:

```
import socket
def sendResponse(connection): #построение ННТР сообщения и отправка его
клиенту
    status = 'HTTP/1.1 200 OK\r\n'
   header = 'Content-Type: text/html\r\n'
   ms = status + header + "\r\n"
    htmlFile = open("lab1/task3/index.html", 'r') #чтение html кода из файла
    for string in htmlFile:
        ms += string
    connection.send(ms.encode("utf-8"))
PORT = 14900
IP = socket.gethostbyname(socket.gethostname())
listener = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
listener.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_REUSEADDR, 1)
listener.bind((IP, PORT))
listener.listen(10)
while True:
    connection, adrress = listener.accept()
        sendResponse(connection)
        if connection:
            connection.close()
    except Exception as ex:
        print("=== Client connection failed ===\n", ex)
```

#### Client:

```
import socket

serverIP = "192.168.56.1"

PORT = 14900
buffSize = 16384

connection = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
connection.connect((serverIP, PORT))

try:
    data = connection.recv(buffSize)
    data = data.decode("utf-8")
    print(data)

finally:
    connection.close()
```

### Скриншоты работы программы

1. Запуск сервера



Рисунок 3.1 – запуск сервера

2. Запуск клиента и получение сообщения от сервера

```
PROBLEMS
                    DEBUG CONSOLE
          OUTPUT
                                   TERMINAL
                                              PORTS
PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> & C:/Users/HappyWolf/AppData/Local/Programs/Pyth
on/Python311/python.exe c:/Users/HappyWolf/Desktop/Web/lab1/task3/client.py
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: text/html
<html>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
  <title>124124124</title>
 </head>
 <body>
  <h1>Hey</h1>
 123123
 34243242
 </body>
</html>
PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web>
```

Рисунок 3.2 – запуск клиента

# 3. Состояние сервера после запуска клиента

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE <u>TERMINAL</u> PORTS

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> & C:/Users/HappyWolf/AppData/Local/Programs/Pyth
on/Python311/python.exe c:/Users/HappyWolf/Desktop/Web/lab1/task3/server.py

[

Рисунок 3.3 – состояние сервера

#### Задание №4

Листинг программного кода

#### Server:

```
import socket
import threading
from time import sleep
IP = "127.0.0.1"
PORT = 14900
buffSize = 16384
session = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
session.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO REUSEADDR, 1)
IP = socket.gethostbyname(socket.gethostname())
session.bind((IP, PORT))
session.listen(10)
userList = []
def listener(cSession):
   while True:
        ms = cSession.recv(buffSize).decode('utf-8')
        for i in userList:
            i.send(ms.encode('utf-8'))
        if(ms.find("exit_T") != -1):
            #print("EXIT")
            userList.remove(cSession)
            break
while True:
    client_conn, address = session.accept()
    userList.append(client_conn)
    clientsServer = threading.Thread(target=listener, args=(client_conn,))
    clientsServer.daemon = True
    clientsServer.start()
```

#### Client:

```
import socket
import random
import threading
from time import sleep
name = input("Enter your name: ")
serverIP = "192.168.56.1"
PORT = 14900
buffSize = 16384
session = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
session.connect((serverIP, PORT))
def messWait():
   while True:
        data = session.recv(buffSize)
        print(data.decode("utf-8"))
listenerClient = threading.Thread(target=messWait)
listenerClient.daemon = True
listenerClient.start()
while True:
   ms = input()
    ms = name + ': ' + ms
    session.send(ms.encode('utf-8'))
    if(ms == (name + ": " + "exit_T")):
        break
```

# Скриншоты работы программы

1. Запуск сервера

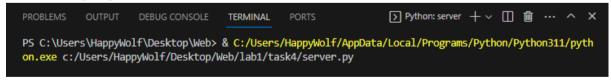


Рисунок 4.1 – запуск сервера

2. Множественный запуск клиентского кода (симуляция многопользовательского чата). При входе в чат запрашивается имя, чтобы различать пользователей будут выданы различные имена

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> & C:/Users/HappyWolf/AppData/Local/Programs/Pyth
on/Python311/python.exe c:/Users/HappyWolf/Desktop/Web/lab1/task4/client.py
Enter your name: HP
```

Рисунок 3.2 – запуск клиента «НР»

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Microsoft Windows [Version 10.0.22621.2283]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web>cd .\lab1\task4\

C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web\lab1\task4>python client.py

Enter your name: Samsung
```

Рисунок 3.3 – запуск клиента «Samsung»

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> cd .\lab1\task4\
PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web\lab1\task4> python .\client.py
Enter your name: Apple
```

Рисунок 3.4 – запуск клиента «Apple»

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> cd .\lab1\task4\

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web\lab1\task4> python .\client.py

Enter your name: NoName

[
```

Рисунок 3.5 – запуск клиента «NoName»

# 3. Отправка сообщений пользователями

Пользователь «NoName» отправляет сообщение «Hello, I'm Nemo»

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> cd .\lab1\task4\
PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web\lab1\task4> python .\client.py
Enter your name: NoName
Hello, I'm Nemo
NoName: Hello, I'm Nemo
```

Рисунок 3.6 – состояние клиента «NoName»

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> & C:/Users/HappyWolf/AppData/Local/Programs/Pyth on/Python311/python.exe c:/Users/HappyWolf/Desktop/Web/lab1/task4/client.py
Enter your name: HP
NoName: Hello, I'm Nemo
```

Рисунок 3.7 – состояние клиента «НР»

```
PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> cd .\lab1\task4\
PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web\lab1\task4> python .\client.py
Enter your name: Apple
NoName: Hello, I'm Nemo
```

Рисунок 3.8 – состояние клиента «Apple»

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Microsoft Windows [Version 10.0.22621.2283]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web>cd .\lab1\task4\

C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web\lab1\task4>python client.py
Enter your name: Samsung
NoName: Hello, I'm Nemo
```

Рисунок 3.9 – состояние клиента «Samsung»

# 4. Отправка сообщений пользователями

Пользователь «Apple» отправляет множество случайных сообщений в чат

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> cd .\lab1\task4\
PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web\lab1\task4> python .\client.py
Enter your name: Apple
NoName: Hello, I'm Nemo
I Know you, you are character of a book
Apple: I Know you, you are character of a book
But i cant remember...
Apple: But i cant remember...
Maybe someone else know?
Apple: Maybe someone else know?
```

Рисунок 3.10 – состояние клиента «Apple»

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> & C:\Users/HappyWolf/AppData/Local/Programs/Pyth on/Python311/python.exe c:\Users/HappyWolf/Desktop/Web/lab1/task4/client.py
Enter your name: HP
NoName: Hello, I'm Nemo
Apple: I Know you, you are character of a book
Apple: But i cant remember...
Apple: Maybe someone else know?
```

Рисунок 3.11 – состояние клиента «НР»

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web> cd .\lab1\task4\
PS C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web\lab1\task4> python .\client.py
Enter your name: NoName
Hello, I'm Nemo
NoName: Hello, I'm Nemo
Apple: I Know you, you are character of a book
Apple: But i cant remember...
Apple: Maybe someone else know?
```

Рисунок 3.12 – состояние клиента «NoName»

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Microsoft Windows [Version 10.0.22621.2283]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web>cd .\lab1\task4\

C:\Users\HappyWolf\Desktop\Web\lab1\task4>python client.py
Enter your name: Samsung
NoName: Hello, I'm Nemo
Apple: I Know you, you are character of a book
Apple: But i cant remember...
Apple: Maybe someone else know?
```

Рисунок 3.13 – состояние клиента «Samsung»

# Вывод

В данной лабораторной работе были приобретены начальные практические навыки и умения по реализации web-серверов и использования сокетов. Произведено ознакомление с библиотекой socket для ЯП Python.