Mobile App Development Frameworks

Seminarvortrag - Michael Smirnov

Gliederung

- Einleitung
 - 1.1. Gründe für App Development Frameworks
 - 1.2. Was ist überhaupt ein Framework?
- 2. Kategorisierung der verschiedenen Entwicklungsansätze einer App
 - 21. Native
 - 2.2. Auf Laufzeitumgebung basierend
 - 2.2.1. Ionic
 - 2.2.2. React Native
 - 2.3. Generierend
 - 2.3.1. Flutter
- **3.** Fazit



Verteilung der Betriebssysteme auf Mobilgeräten

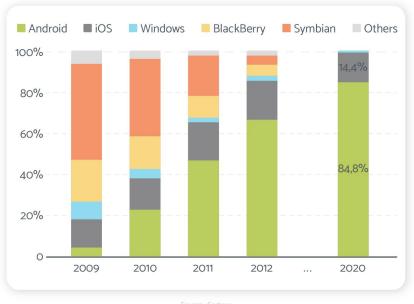
Android: 84,8%

• iOS:14,4%

Andere: 0,8%

The smartphone platform war is over

Worldwide smartphone operating system market share (based on unit sales)



Source: Gartner

Verteilung der Betriebssystemversionen



ios 14.6 ios 14.4 ios 14.5 ios 12.5 ios 14.2 ios 14.3 42.24% 29.36% 5.37% 4.36% 2.52% 2.16% Mobile & Tablet ios Version Market Share Worldwide - June 2021

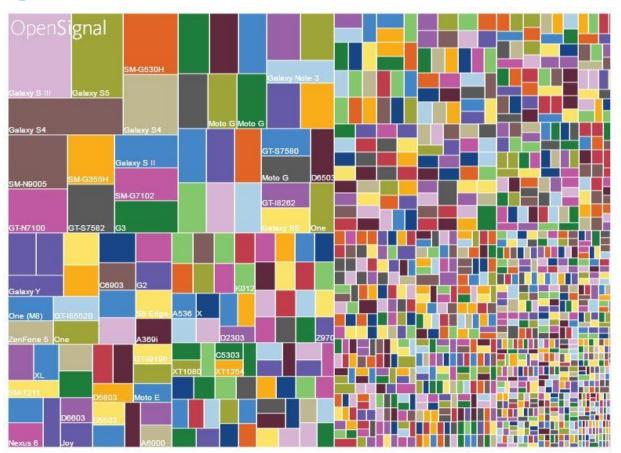


10.0 9.0 Pie 8.1 Oreo 6.0 Marshmallow 7.0 Nougat 4.63% 4.24%

Mobile & Tablet Android Version Market Share Worldwide - June 2021

Fragmentierung der Android-Landschaft

- 24.000 verschiedene Geräte
- 1.300verschiedeHersteller

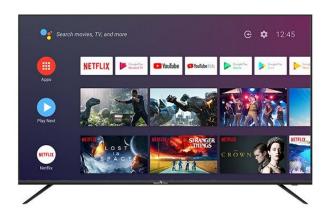


Cross-Plattform Frameworks

- Unterstützung mehrerer Plattformen gleichzeitig
- Kompatibilitätstests werden an die Framework-Entwickler ausgelagert
- Wiederverwertung der Codebase
 - Einheitlichkeit
 - Entwicklungsgeschwindigkeit
- Organisatorische Gründe
 - Größe des Teams
 - Größe des Projekts
 - Budget

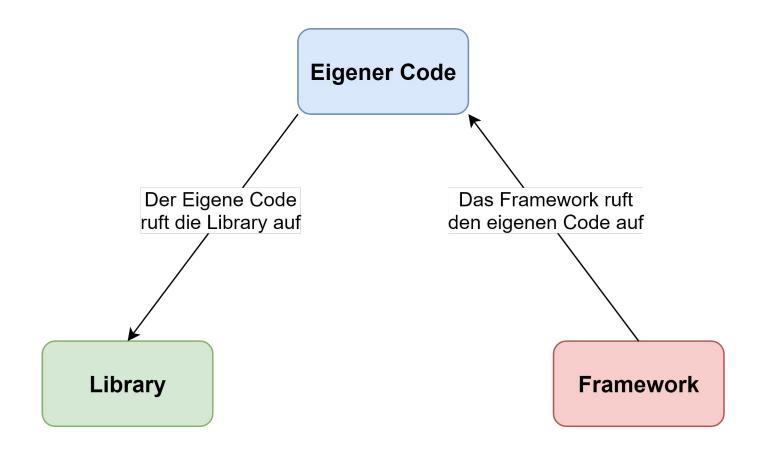
Vielzahl an App-Fähigen Geräten





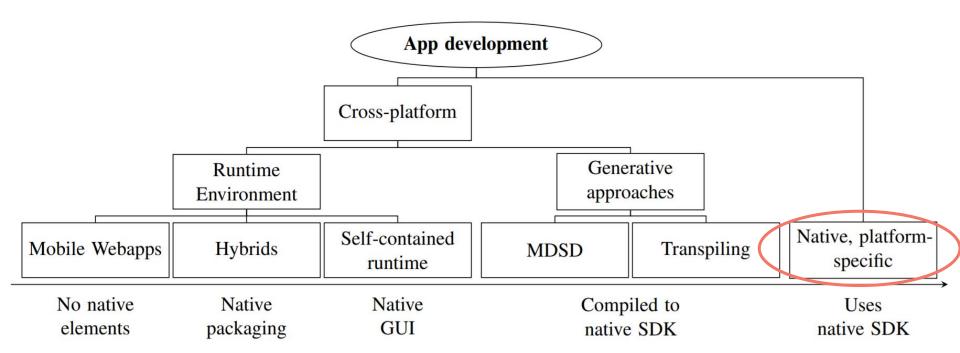


Was ist überhaupt ein Framework?

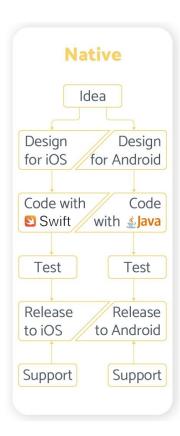


Kategorisierung verschiedener Entwicklungsansätze

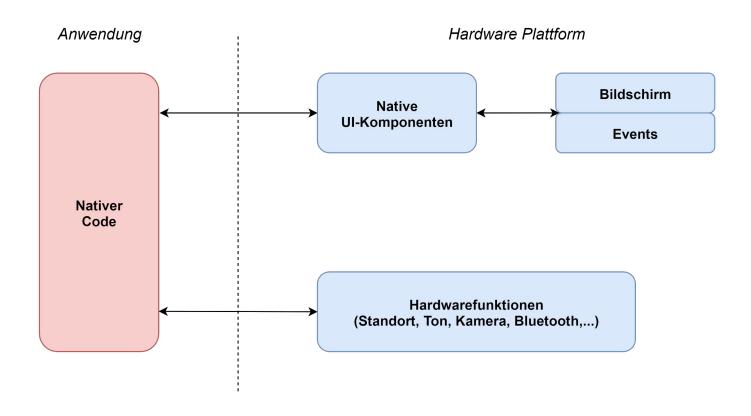
Kategorisierung



Native Apps



Native Apps

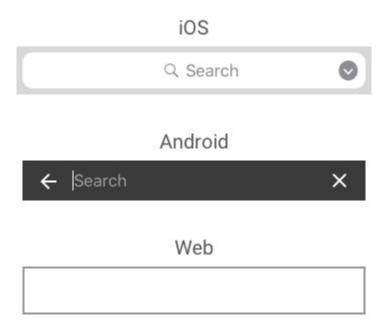


Native Apps - Pokemon GO

- Kamera
- GPS
- Kontakte
- Speicher
- Netzwerk
- Google Pay
- Bluetooth
- Vibration
- ...



Native Apps - UI-Elemente



Native Apps - Vor- und Nachteile



Vorteile

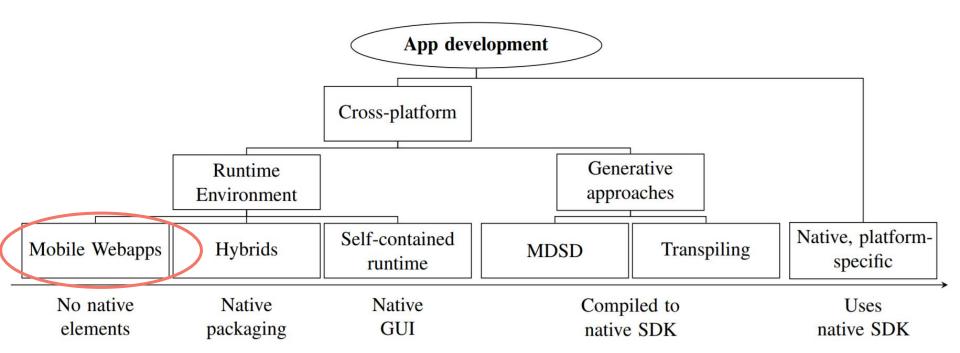
- Native Features
- Native UI-Elemente
- "Look and Feel"
- Aktuellste Features
- Performance
- App-/PlayStore



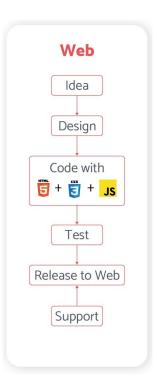
Nachteile

- Entwicklungsaufwand
- Erfahrung
- Kosten
- Versionen
- App-/PlayStore Audit

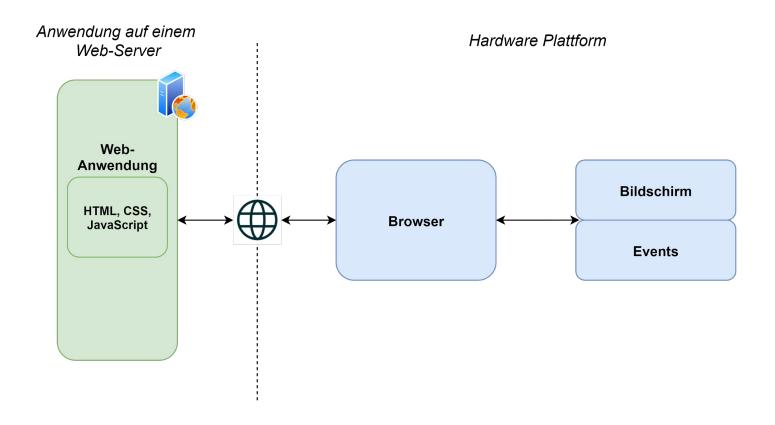
Web-Apps



"Klassische" Web-App



"Klassische" Web-App



"Klassische" Web-App - Beispiel



"Klassische" Web-App - Vor- und Nachteile



Vorteile

- Direkt im Browser
- Wartung
- Testen
- Teilen
- Web-Technologie



Nachteile

- Nicht im App-/PlayStore
- Internetverbindung
- Keine nativen Features
- Keine native UI-Elemente
- Performance
- Web-Technologie

Progressive Web-App



66

"A PWA is a Website running in a browser that will progressively add more features based on compatibility."

-M.Firtman

Progressive Web-App - Beispiel

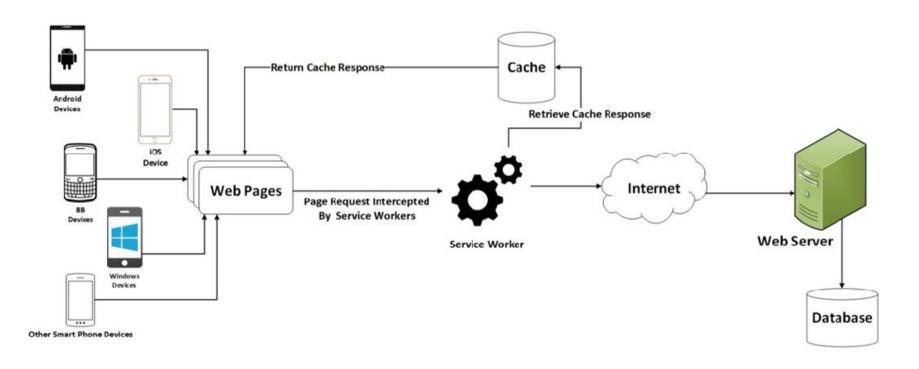






App Shell

Progressive Web-App - Aufbau



Progressive Web-App - Vor- und Nachteile



Vorteile

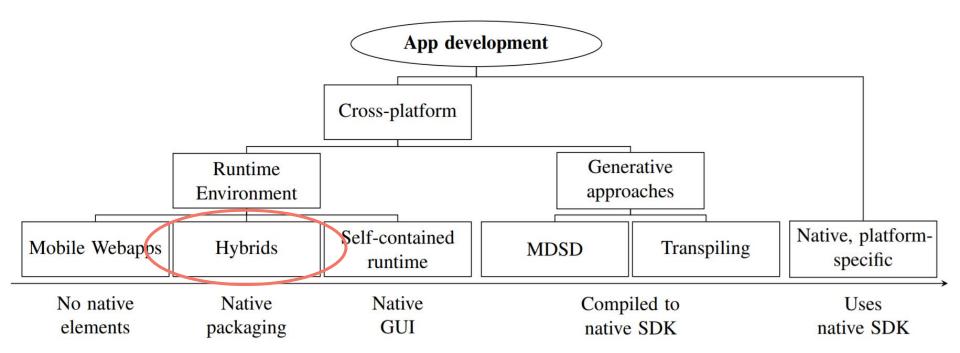
- Wartung
- Testen
- Teilen
- Web-Technologie
- Extra Features über zusätzliche APIs
- Kein Internetverbindung notwendig



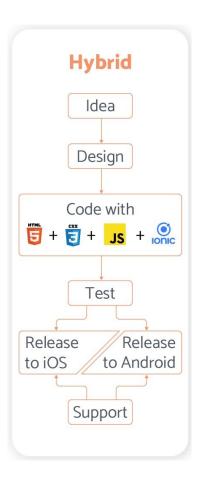
Nachteile

- Nicht im App-/PlayStore
- Keine nativen Features
- Keine native UI-Elemente
- Performance
- Web-Technologie
- Nicht in allen Browsern unterstützt

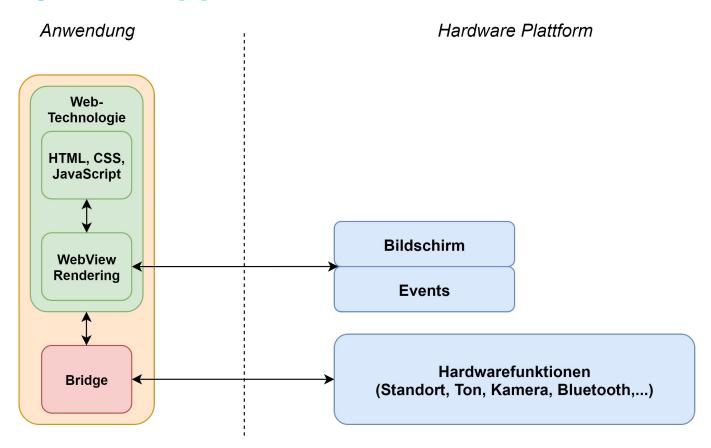
Kategorisierung - Hybride App



Hybride App



Hybride App



Hybride App - Vor- und Nachteile



Vorteile

- App-/PlayStore
- Testen
- Web-Technologie
- Native Features
- Bereits bestehender
 Web-Code kann portiert
 werden



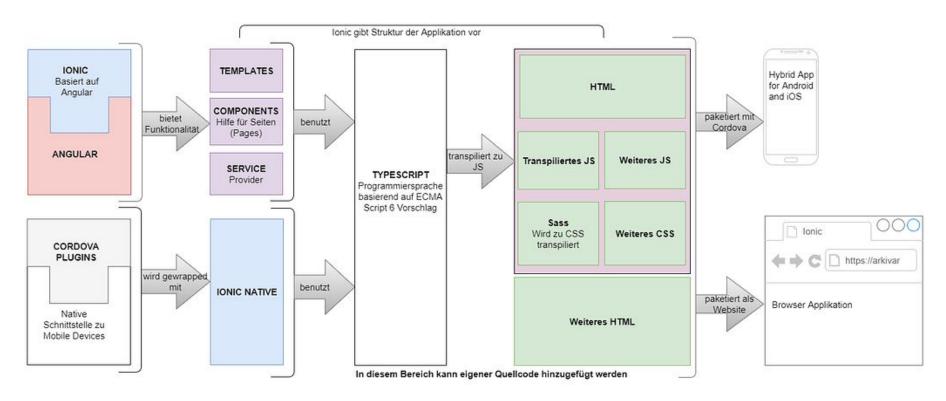
Nachteile

- Keine native UI-Elemente
- Performance
- Web-Technologie

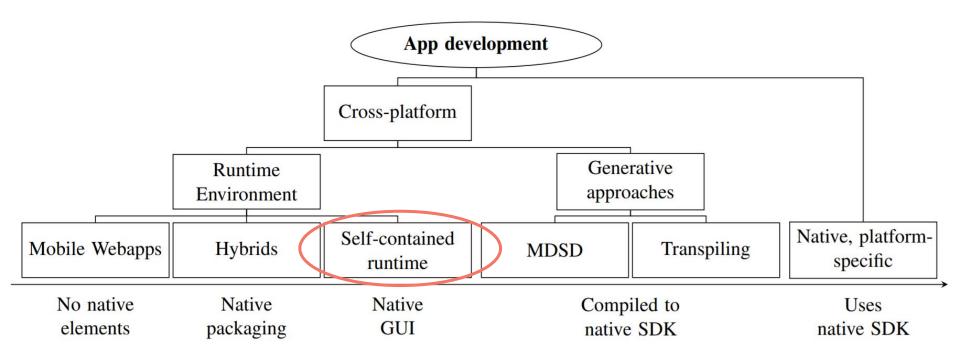
Hybrides Framework (i) ionic

- 2013 von Drifty veröffentlicht
- Nutzt Web-Technologie
- Hybride Apps und PWAs
- Nachbildungen nativer UI-Komponenten
- Es können ebenfalls beliebige Front-End-Framewoks verwendet werden (Vue, React, Angular)

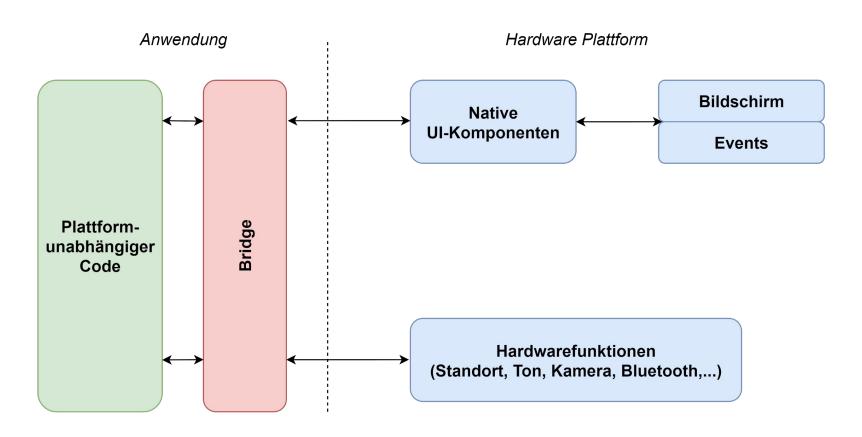
Hybrides Framework (i) Ionic



Kategorisierung - App mit eigenständiger Laufzeitumgebung



App mit eigenständiger Laufzeitumgebung



App mit eigenständiger Laufzeitumgebung - Vor- und Nachteile



Vorteile

- App-/PlayStore
- Native Features
- Native UI-Elemente
- Web-Technologie nicht zwingend



Nachteile

- Performance
- Initiale Startzeit
- Komplexes Framework

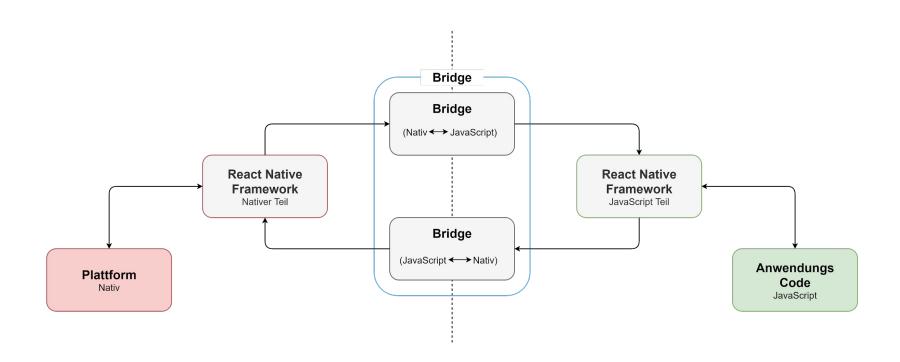
React Native - Framework mit eigener Laufzeitumgebung



- 2015 von Facebook veröffentlicht
- Basiert auf ReactJS
- JavaScript oder TypeScript mit JSX
- Abstrakte UI-Komponenten werde auf native abgebildet

React Native - Framework mit eigener Laufzeitumgebung





React Native - Beispiele





Facebook Android • iOS

Using React Native in the Facebook App How We Built the First



Facebook Ads Manager Android • iOS



Instagram Android • iOS

React Native at Instagram



Oculus Android • iOS



Cross-Platform React Native App

Coinbase Android • iOS



Facebook Analytics

Android • iOS

Shopify Android • iOS



Tableau

Android • iOS

Onboarding thousands of React Native is the Future of React Native at Tableau 3 users with React Native Mobile at Shopify Years in



FlipKart Android • iOS



Mercari Android • iOS

Native



NerdWallet Android • iOS



Discord iOS

The Journey of React Native Why we decided to rewrite Beyond the Browser: How @ FlipKart our iOS & Android apps from scratch - in React

How Discord achieves NerdWallet Went Native native iOS performance with



Skype Android • iOS



Bloomberg Android • iOS

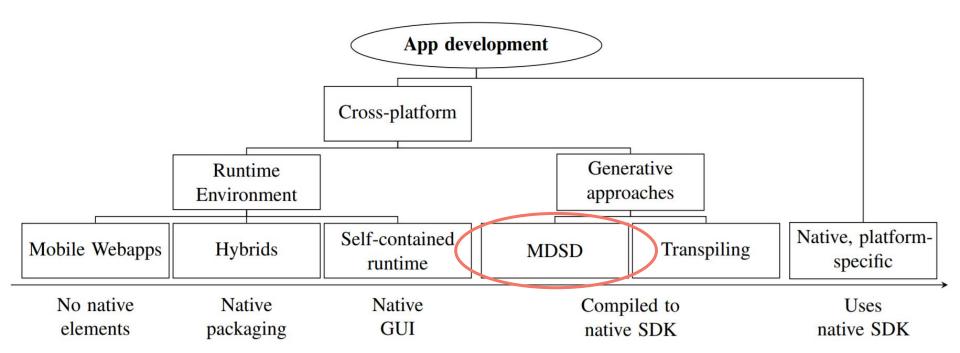


Pinterest Android • iOS

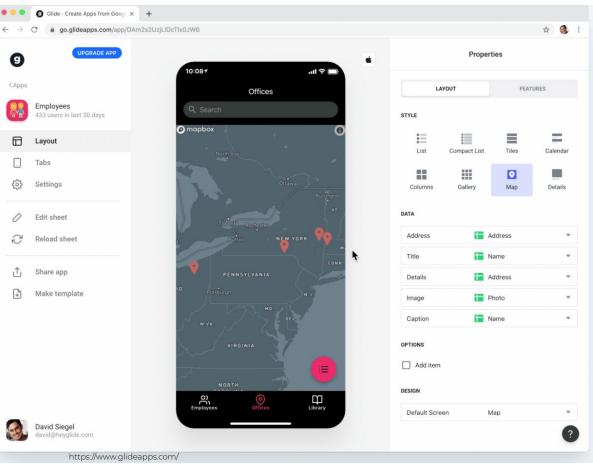


Android • iOS

Kategorisierung - Modellgetriebene App



Modellgetriebene App



Modellgetriebene App - Vor- und Nachteile



Vorteile

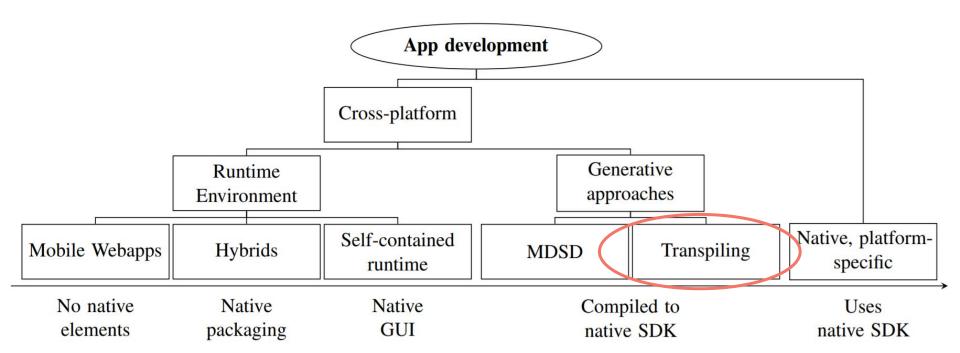
- Definition auf hohem Level
- Kein Code notwendig
- Hohe
 Entwicklungsgeschwindigkeit
- App-/PlayStore
- (Native Features)
- (Native UI-Elemente)



Nachteile

- Zersplitterte
 Framework-Landschaft
- Fehleranfällig
- Nur Features welche auf allen Plattformen
- Kleine Communitys

Kategorisierung - Cross-kompilierende App



Cross-kompilierende App

- Definition der gesamten Funktionalität oder Businesslogik der App in einer Sprache
- Transpiliert/kompiliert zu nativem Code
- UI-Code muss teilweise selber geschrieben werden (juniversal, J2ObjC)

Cross-kompilierende App - Vor- und Nachteile



Vorteile

- Ähnliche Performance zu native Apps
- App-/PlayStore
- Native Features
- Native UI-Elemente



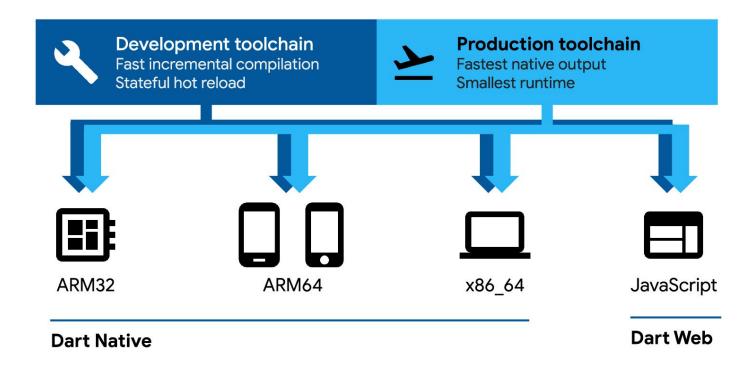
Nachteile

- Begrenzte Anzahl an unterstützten Plattformen
- Nur auf Plattformen gemeinsame Features
- Ergebnis ist teilweise keine vollständige App

Flutter

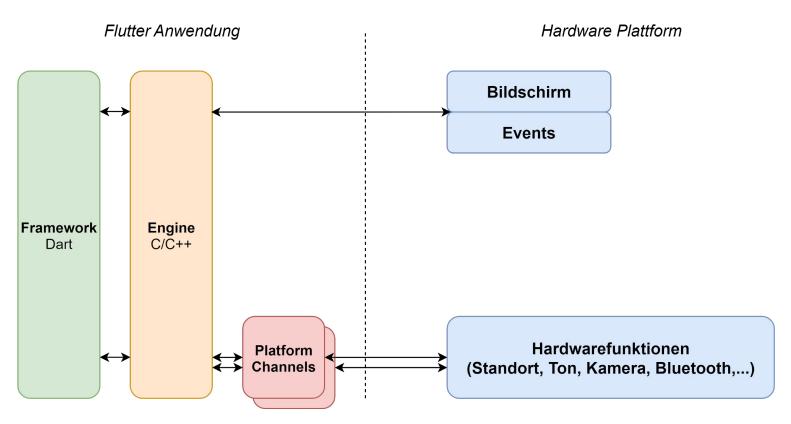
- 2018 von Google veröffentlicht
- Verwendet die Programmiersprache Dart
- Stellt UI-Elemente (Widgets) bereit
- Eigene Rendering-Engine



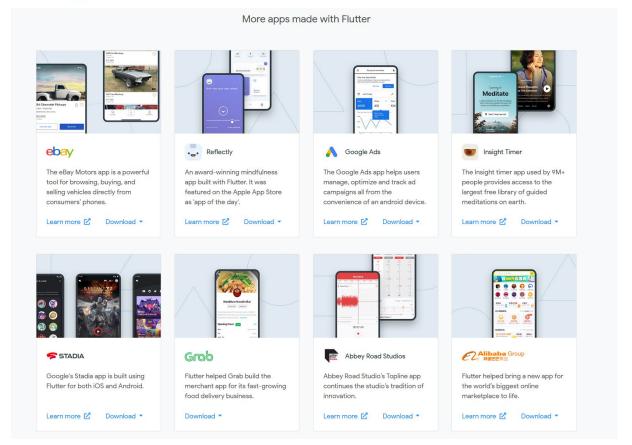


https://flutter.dev/

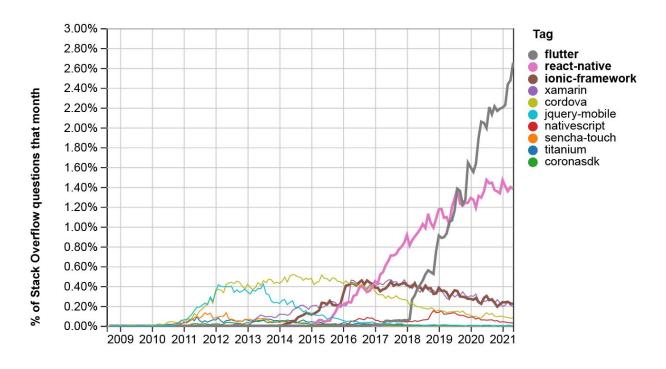




Flutter 4

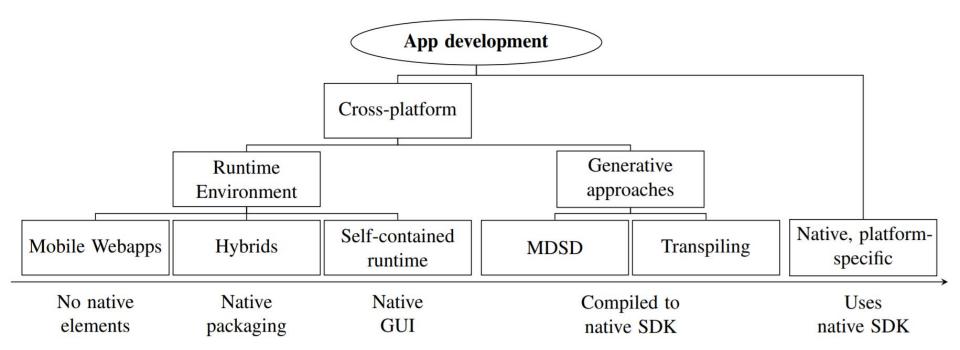


Auswahl populärer Frameworks



Year

Fazit ***





Flutter

React Native

Ionic







Keine Web-Technologie Bereits React Erfahrung Wie Web