

Dokumentation der Galerieapp „Piccer“

Seminararbeit der Mobile Softwareentwicklung

des Studiengangs Angewandte Informatik International Business Competence
an der Dualen Hochschule Baden-Württemberg Mannheim

von

Arwed Mett, Dominic Steinhauser

29. November 2015

Bearbeitungszeitraum
Matrikelnummer, Kurs
Ausbildungsfirma
Betreuer
Gutachter

8 Wochen
4278042, TINF AIBC 2015
SAP SE, Walldorf
Herr Sommer
Herr Sommer

Erklärung

Ich erkläre hiermit ehrenwörtlich:

1. dass ich meine Seminararbeit der Mobile Softwareentwicklung mit dem Thema *Dokumentation der Galerieapp „Piccer“* ohne fremde Hilfe angefertigt habe;
2. dass ich die Übernahme wörtlicher Zitate aus der Literatur sowie die Verwendung der Gedanken anderer Autoren an den entsprechenden Stellen innerhalb der Arbeit gekennzeichnet habe;
3. dass ich meine Seminararbeit der Mobile Softwareentwicklung bei keiner anderen Prüfung vorgelegt habe;
4. dass die eingereichte elektronische Fassung exakt mit der eingereichten schriftlichen Fassung übereinstimmt.

Ich bin mir bewusst, dass eine falsche Erklärung rechtliche Folgen haben wird.

Mannheim, 29. November 2015

Arwed Mett, Dominic Steinhauser

Inhaltsverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis	III
Abbildungsverzeichnis	IV
Tabellenverzeichnis	V
Listings	VI
1 Projektspezifikationen	1
1.1 Aufgabenstellung	1
1.2 Funktionen von „Piccer“	1
2 Bedienung der Anwendung	2
3 Technische Dokumentation	3
Anhang	5

Abkürzungsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis

2.1	Bild 1	2
-----	------------------	---

Tabellenverzeichnis

Listings

1 Projektspezifikationen

1.1 Aufgabenstellung

1. Erstellen Sie eine App, die Fotos über ein Menü aufnimmt und aus der Fotogalerie lädt.
2. Speichern Sie das aufgenommene Foto in einem speziellen Verzeichnis mit aktuellem Datum und Uhrzeit.
3. Stellen Sie die aufgenommenen Fotos in einer Liste dar. In der Liste soll der Name des Fotos und das erstellte Datum angezeigt werden.
4. Wenn man auf ein Foto tippt, dann wird eine zweite Activity gestartet, indem das gemachte Foto in einer ImageView angezeigt wird.
5. Eine weitere Option soll das Versenden des Fotos per E-Mail ermöglichen.
6. Eine weitere Option soll das Speichern des Fotos in die Fotogalerie ermöglichen.

1.2 Funktionen von „Piccer“

„Piccer“ kann:

1. Fotos aufnehmen und aus der Galerie laden.
2. Thumbnails in einer Liste mit Datum, Uhrzeit und Titel anzeigen.
3. Mehrere Fotos löschen, in der Galerie speichern oder teilen.
4. Die Anordnung der Liste kann verändert werden. Entweder ist das erste Foto, das angezeigt wird, das zuletzt hinzugefügte oder das zu erst hinzugefügte.
5. Ein ausgewähltes Foto in der ImageView, als zweite Activity, anzeigen.
6. Im ImageView kann das ausgewählte Foto versendet, gelöscht oder in der Galerie gespeichert werden.
7. Außerdem kann der Titel geändert werden.

2 Bedienung der Anwendung

Abbildung 2 zeigt die Anwendung nach dem Start. Zu sehen ist eine Liste von Bildern, die der App entweder durch das Aufnehmen eines Fotos oder das Laden eines Bildes aus der Galerie hinzugefügt wurde. Links neben dem Foto werden ein Titel, das Datum und die Uhrzeit, an dem das Bild aufgenommen wurde, angezeigt.

Wird ein Bild aus der Galerie geladen und es liegt ein Datum vor, wann es aufgenommen wurde, so zeigt „Piccer“ dieses Datum an. Falls es nicht möglich ist, ein solches Datum aus der Datei auszulesen, wird das Datum gesetzt, wann das Bild hinzugefügt wurde. Der Floating-Action-Button im unteren rechten Eck ermöglicht das Aufnehmen oder Laden von Fotos in die Anwendung.

Im oberen rechten Rand kann die Auswahl zum Anzeigen der Liste umgekehrt werden. Es ist dem Nutzer überlassen, ob das zuletzt aufgenommen Foto zuerst (aktuell nach alt Sortierung) oder zuletzt (alt nach neu) angezeigt werden soll.



Abbildung 2.1: Bild 1

3 Technische Dokumentation

Anhang