

# Anuncios

1. Contesten la ECA, tendremos sistema de puntos (a.k.a *ECA Points*)
2. Se han subido cambios de enunciado de la T01.
3. Recuerden hacer *push* frecuentes en su tarea
4. Programación próximo 12 de septiembre (post 17:00)
5. Hoy tenemos actividad formativa.

---

# Iterables y funciones de orden superior

*Semana 03 - jueves 05 de septiembre 2019*

**¿Qué es la  
programación  
funcional?**

# Iterable e iterador

- **Iterable**

Implementa

`__iter__` o `__getitem__`\*

- **Iterador**

Implementa

`__next__` e `__iter__`\*

---

# Generadores y funciones generadoras

- `yield`

---

# Métodos

- `__len__`
- `__reversed__`
- `__getitem__`

---

# Funciones útiles

Estilo pitónico

- enumerate
- zip
- reversed
- sorted\*

---

$$N = \{n^2 : n \text{ es un entero y } 1 \leq n \leq 10\}$$

[1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100]

```
[n**2 for n in range(1, 11)]
```

# Comprensión de listas, diccionarios y sets



# Estructuras por compresión

*# lista por extensión*

```
lista = ['1', '4', '55', '65', '4', '15', '90']
```

*# lista por comprensión*

```
int_lista = [int(c) for c in lista]
```

```
int_lista_dos_dígitos = [int(c) for c in lista if len(c) > 1]
```

# Estructuras por comprensión

```
from collections import namedtuple
```

```
Película = namedtuple("Película", ["título", "director", "género"])  
películas = [Película("Into the Woods", "Rob Marshall",  
"Aventura"), ...]
```

```
# set por comprensión
```

```
directores_acción = {p.director for p in películas if p.género ==  
'Acción'}
```

```
# diccionario por comprensión
```

```
dict_directores_acción = {p.director: p.título for p in películas  
if p.género == 'Acción'}
```

# Funciones

## *lambda*

- Funciones que siempre retornan sin declararlo
- Se pueden crear de forma anónima
- Permite ejecutar funciones sin definirlas

---

# Map, filter y reduce



Federico Ponzi

@federico\_ponzi



Seguir

#map #filter #reduce explained using #emoji

```
map([cook, [🐮, 🍌, 🐔, 🌽])
```

```
=> [🍔, 🍟, 🍗, 🍿]
```

```
filter(isVegetarian, [🍔, 🍟, 🍗, 🍿])
```

```
=> [🍟, 🍿]
```

```
reduce(eat, [🍔, 🍟, 🍗, 🍿])
```

```
=> 🤮
```

RETWEETS

10

ME GUSTA

26



9:00 - 27 jun. 2016



10



26



# Map, filter, reduce en Python

```
strings = ['tExTo', 'ESCrito', 'mUy', 'mAl']  
mapeo_strings = map(lambda x: x.lower(), strings)  
print(list(mapeo_strings))
```

```
a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]  
b = [100, 101, 102]
```

```
mapeo_ints = map(lambda x, y: x + y, a, b)  
print(list(mapeo_ints))
```

# Map, filter, reduce en Python

```
def fibonacci(límite):  
    a, b = 0, 1  
    for _ in range(límite):  
        yield b  
        a, b = b, a + b
```

```
filtrado_impares = filter(lambda x: x % 2 != 0, fibonacci(10))  
print(list(filtrado_impares))
```

```
filtrado_pares = filter(lambda x: x % 2 == 0, fibonacci(10))  
print(list(filtrado_pares))
```

# Map, filter, reduce en Python

```
from functools import reduce
```

```
lista = [1, 2, 3, 4]
```

```
reduccion_1 = reduce(lambda x, y: x + y, lista)
```

```
reduccion_2 = reduce(lambda x, y: x*y, lista)
```

```
lista_con_listas = [[1, 2], [3, 4], [5, 6], [7, 8, 9]]
```

```
lista_aplanada = reduce(lambda x, y: x + y, lista_con_listas)
```

```
conjuntos = [{3, 5, 1}, {4, 3, 1}, {1, 2, 5}, {9, 5, 4, 1}]
```

```
union = reduce(lambda x, y: x | y, conjuntos)
```

```
print(reduce(lambda x, y: x if x > y else y, union))
```

¿Qué hace la siguiente sentencia?

```
yield from range(500)
```



# Funciones son *first-class* *citizens*

- Son objetos
- Pueden ser pasadas como argumentos
- Pueden ser definidas dentro de otra función

---

¿Qué es un  
decorador?

# Decorador simple

Decorador

```
def haz_bold(func):  
    def decorada():  
        return f"<b>{func()}</b>"  
    return decorada
```

Función a retornar

```
def texto():  
    return "Este es un texto."
```

```
print(texto())
```

```
texto_decorado = haz_bold(texto)
```

```
print(texto_decorado())
```

# Decorador simple con *syntactic sugar*

Decorador

```
def haz_bold(func):  
    def decorada():  
        return f"<b>{func()}</b>"  
    return decorada
```

Función a retornar

```
@haz_bold  
def texto():  
    return "Este es un texto."
```

```
print(texto())
```

# Decorador para función con múltiples argumentos

Decorador

```
def haz_bold(func):  
    def decorada(*args, **kwargs):  
        return f"<b>{func(*args,**kwargs)}</b>"  
    return decorada
```

Función a retornar

```
@haz_bold  
def texto(a1, a2):  
    return f"Este es un texto {a1} y {a2}."  
  
print(texto("corto", "de ejemplo"))
```

# Decorador con argumentos

Constructor del decorador

```
def agregar_tag(tag):  
    def decorador(func):  
        def decorada(*args, **kwargs):  
            return f"<{tag}>{func(*args, **kwargs)}</{tag}>"  
        return decorada  
    return decorador
```

Decorador a retornar

Función a retornar

```
@agregar_tag("b")  
def texto(a1, a2):  
    return f"Este es un texto {a1} y {a2}."
```

```
print(texto("corto", "de ejemplo"))
```

# Usando varios decoradores

```
@agregar_tag("i")
@agregar_tag("b")
def texto(a1, a2):
    return f"Este es un texto {a1} y {a2}."

print(texto("corto", "de ejemplo"))
```

**¿Cómo influye el orden de los decoradores?**

# ¿Qué tan diferente es decorar funciones generadoras?

```
def texto(a1, a2):  
    for x in range(5):  
        yield f"{x} - Este es un texto {a1} y {a2}"
```

**El decorador a aplicar también debe entregar un generador**



# Decorador para función generadora

```
def agregar_tag(tag):  
    def decorador(gen):  
        def decorada(*args, **kwargs):  
            for x in gen(*args, **kwargs):  
                yield f"<{tag}>{x}</{tag}>"  
        return decorada  
    return decorador  
  
@agregar_tag("b")  
def texto(a1, a2):  
    for x in range(5):  
        yield f"{x} - Este es un texto {a1} y {a2}"
```

# ¿Para qué decoradores?

- *Wrapping* de funciones
- *Logging / analytics*
- Verificaciones en *runtime*

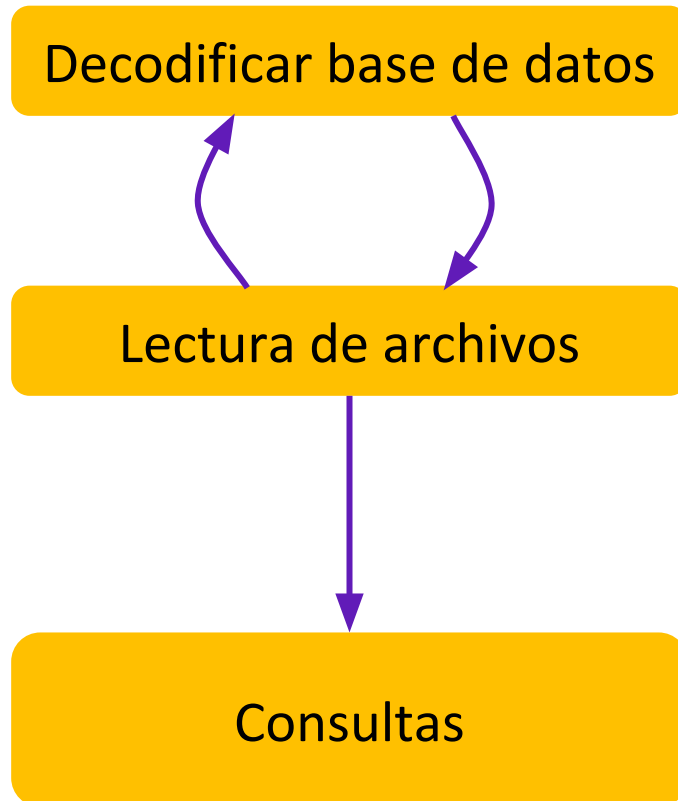
---

# Actividad

1. En el *syllabus*, vayan a la carpeta “Actividades” y descarguen el enunciado de la actividad 3 (AC03)  
<https://github.com/IIC2233/syllabus>
2. Recuerden hacer *commit* y *push* cada cierto tiempo.
3. Para esta AC, es conveniente ir leyendo y programando a medida que encuentren cosas que hacer.
4. Recuerden que esta actividades formativa y tienen hasta las **16:30**.

# Cierre

# Diagrama de flujo de ACo3



```
def decodificar(string)
@desenciptar(decodificar, tipo_archivo)
```

```
def usuarios_por_antiguedad(...)
def ratings_usuarios(...)
def canciones_artista(...)
def rating_promedio(...)
```

# Iterables y funciones de orden superior

¿Se podría haber hecho la AC sin decoradores y sin iterables?

Sin decoradores, no hubiésemos podido hacer un **cambio importante con una pequeña porción de código**, hubiéramos cambiado cada método.

Sin iterables, **hubiésemos cargado en memoria todos los archivos** durante la ejecución de nuestro código, lo que no sería factible con muchos datos.

# Decoradores

Permiten la capacidad de **agregar comportamiento extra** a **varias** funciones.

```
def desencriptar(funcion_decod, tipo_archivo):  
    tipos = {"canciones": Cancion, "artistas": Artista, ...}  
    tupla = tipos[tipo_archivo]  
    def decorador(funcion):  
        ...  
    ...  
    return decorador
```

# Decoradores

Permiten la capacidad de **agregar comportamiento extra** a **varias** funciones.

```
def desenscriptar(funcion_decod, tipo_archivo):
    tipos = {"canciones": Cancion, "artistas": Artista, ...}
    tupla = tipos[tipo_archivo]
    def decorador(funcion):
        def wrapper(*args, **kwargs):
            ...

            ...
        return wrapper
    return decorador
```



# Decoradores

Permiten la capacidad de **agregar comportamiento extra** a **varias** funciones.

```
def desenscriptar(funcion_decod, tipo_archivo):
    tipos = {"canciones": Cancion, "artistas": Artista, ...}
    tupla = tipos[tipo_archivo]
    def decorador(funcion):
        def wrapper(*args, **kwargs):
            generador_original = funcion(*args, **kwargs)
            for resultado in generador_original:
                desenscriptado = map(funcion_decod, resultado)
                yield tupla(*desenscriptado)
        return wrapper
    return decorador
```

# Iterables

Permiten **recuperar valores de forma dinámica**, sin cargarlos en memoria

```
def rating_promedio(nombre_cancion, canciones, ratings):
    id_cancion = list(
        map(
            lambda cancion_1: cancion_1.id,
            filter(
                lambda cancion: cancion.nombre == nombre_cancion,
                canciones
            )
        )
    )
    if id_cancion:
        id_cancion = id_cancion[0] # Debería encontrar solo una
    else:
        return 0 # Si no, entregamos 0
    ...
```

# Iterables

Permiten **recuperar valores de forma dinámica**, sin cargarlos en memoria

```
def rating_promedio(nombre_cancion, canciones, ratings):  
    ...  
    ratings_cancion = list(  
        map(  
            lambda prom: int(prom[2]),  
            filter(  
                lambda rating: rating[1] == id_cancion,  
                ratings  
            )  
        )  
    )  
  
    if len(ratings_cancion) == 0:  
        return 0  
    return sum(ratings_cancion)/len(ratings_cancion)
```