

PROJET JQUERY

SHI FU 丸



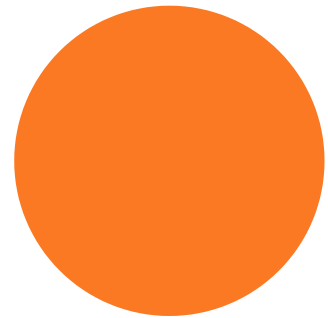


# Règles du projet

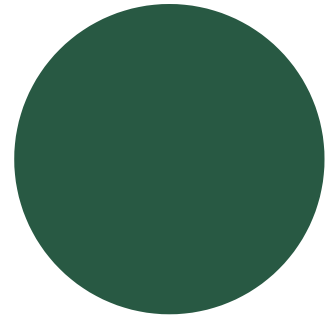
- 01 Créer un jeu type "Pierre/Feuille/Ciseaux"
- 02 Uniquement en utilisant JQuery
- 03 Jouable contre l'ordinateur
- 04 Inclure un pourcentage de réussite
- 05 Inclure un compteur de victoire
- 06 Le jeu doit être responsive

# Couleurs & typos

## COULEURS



#FB7923



#285943



#E8E8E8

## TYPOS

Corps : Roboto

Titre : **JAPANESE 2020**

# Règles du jeu

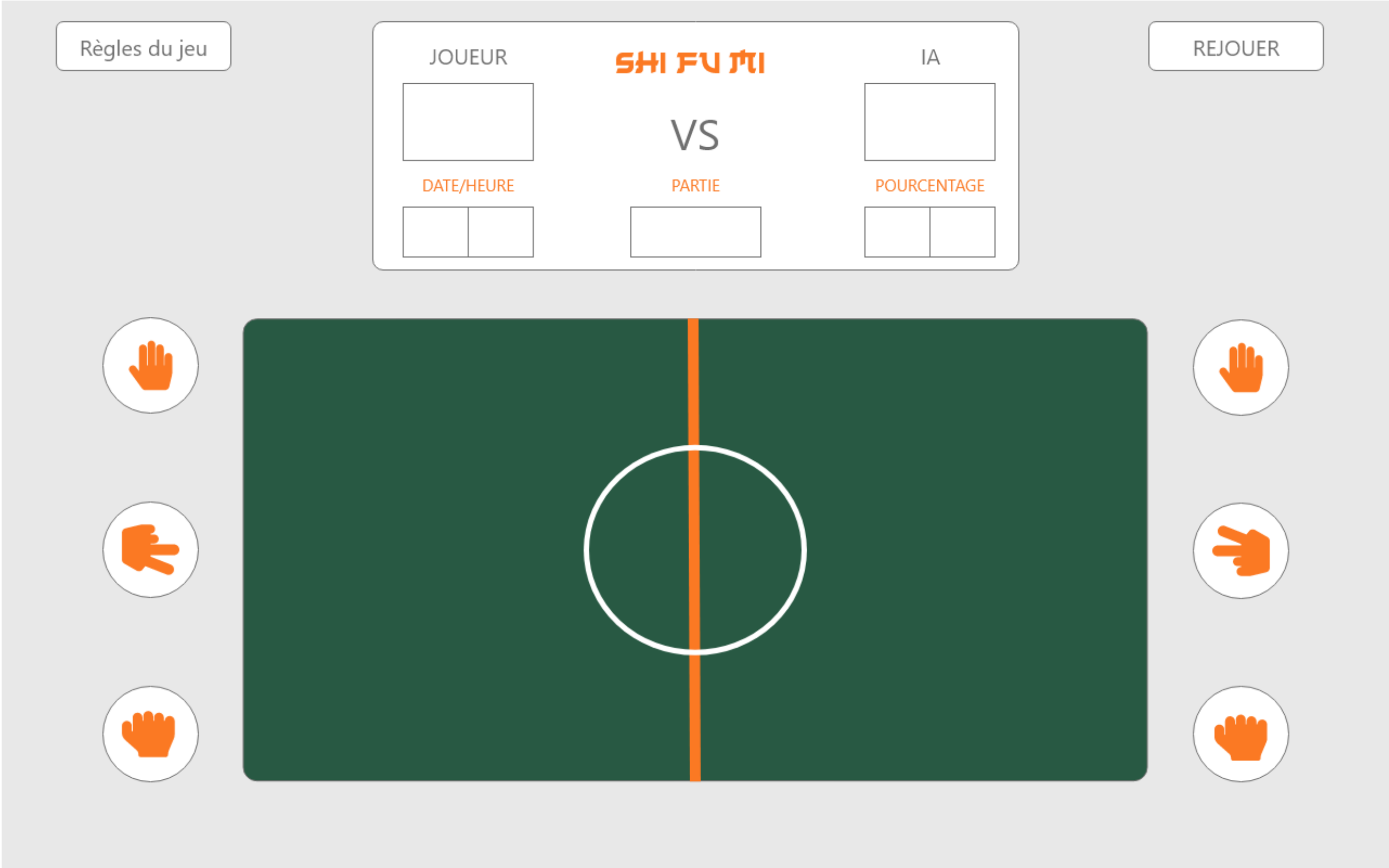
Cliquer sur la feuille la pierre ou le ciseau pour choisir votre coup. Le pourcentage est calculé en fonction des manches gagnées.

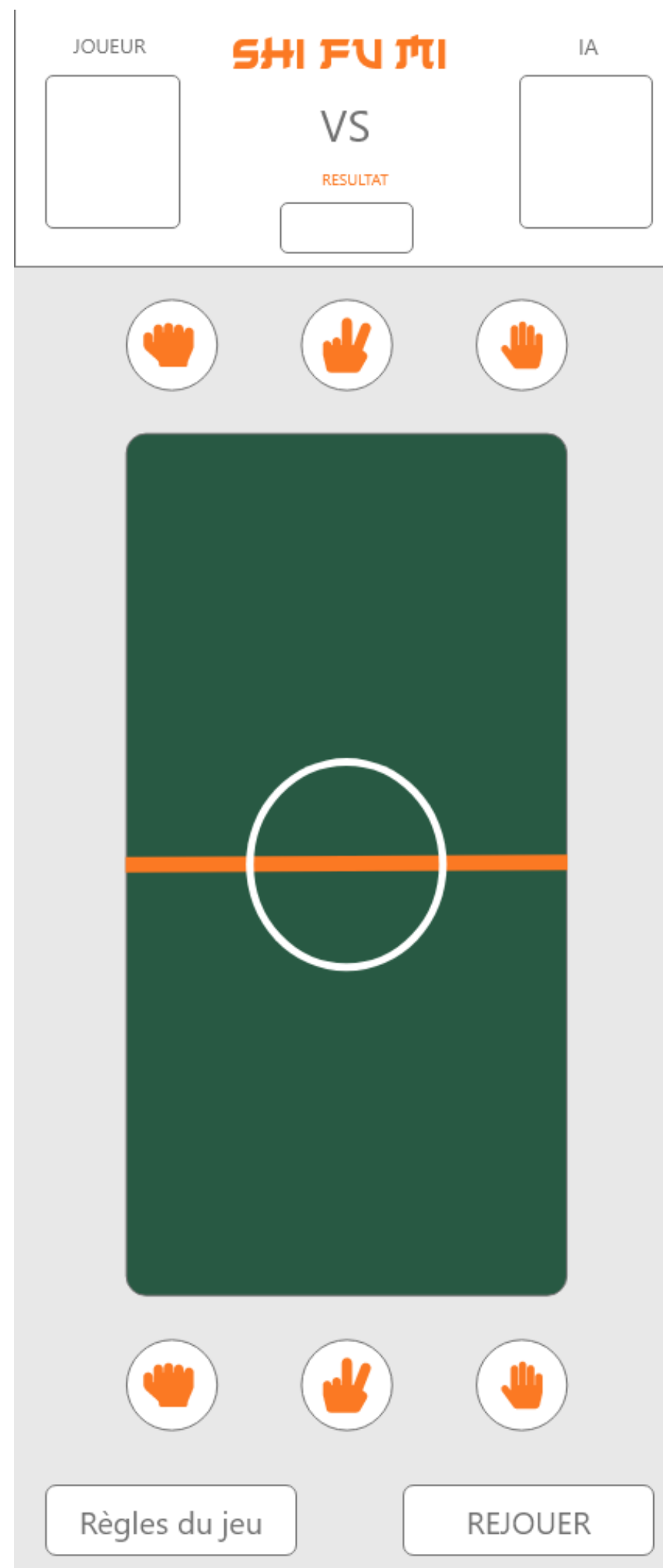
# But du jeu

Gagner 3 manches. Il faut gagner les trois manches pour gagner la partie. Le jeu est terminé quand le joueur à gagner la partie.



# MAQUETTE GRAPHIQUE / DESKTOP





## MAQUETTE GRAPHIQUE / MOBILE



# DÉMONSTRATION

<https://pfrdl.github.io/SHIFUMI/>

