**INSTRUCTIONS**

Réaliser un jeu de SHIFUMI en utilisant Jquery, vous devez soigner la partie front-end. Le jeu doit être responsive (la techno est libre). Le jeu devra avoir comme fonctions :

* 1 compteur de victoire
* L’utilisation de Jquery UI pour le drag&drop des éléments
* Un pourcentage de victoire
* Un jeu qui doit jouer contre l’IA

Couleurs principales :

Fond : #F9F1F1

Terrain jeu : #77AF9C ou #285943

Eléments : #FB7923