

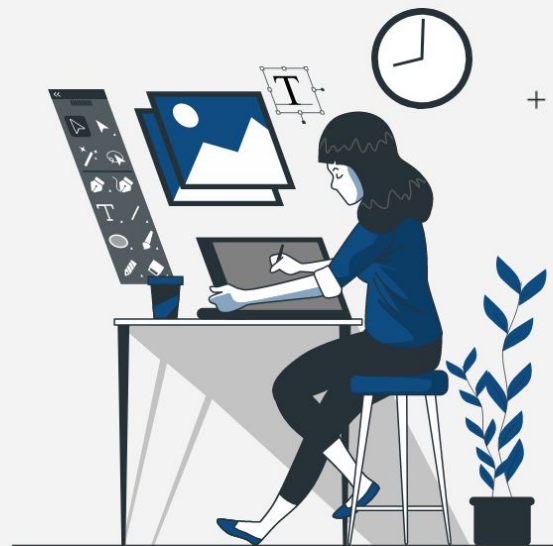
# DIAGRAMA DE SECUENCIA.

## Sesión práctica (FIS)

Equipo #8

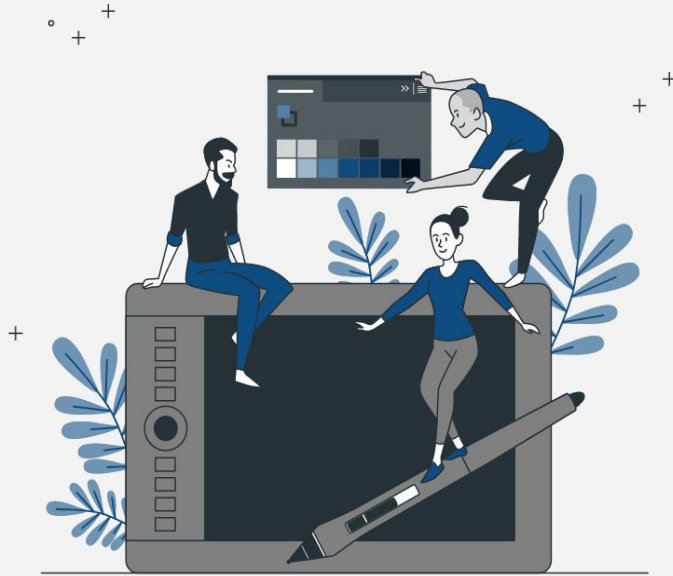
Integrantes:

- Pablo Gamboa Nieto
- José de Jesús Chi Quintal
- Diego Arreola Hernandez
- Abraham Cruz Colli
- Diego Alberto Alamilla Osorio



**¿Qué es un diagrama  
de secuencia?**

# Ventajas de los diagramas de secuencia



- Representar los detalles de un caso de uso UML.
- Modelar la lógica de un procedimiento, función u operación sofisticada.
- Ver cómo los objetos y componentes interactúan entre sí para completar un proceso.
- Planificar y comprender la funcionalidad detallada de un escenario existente o futuro.

# Casos de uso de los **diagramas de secuencia**

## 01. Escenario de uso

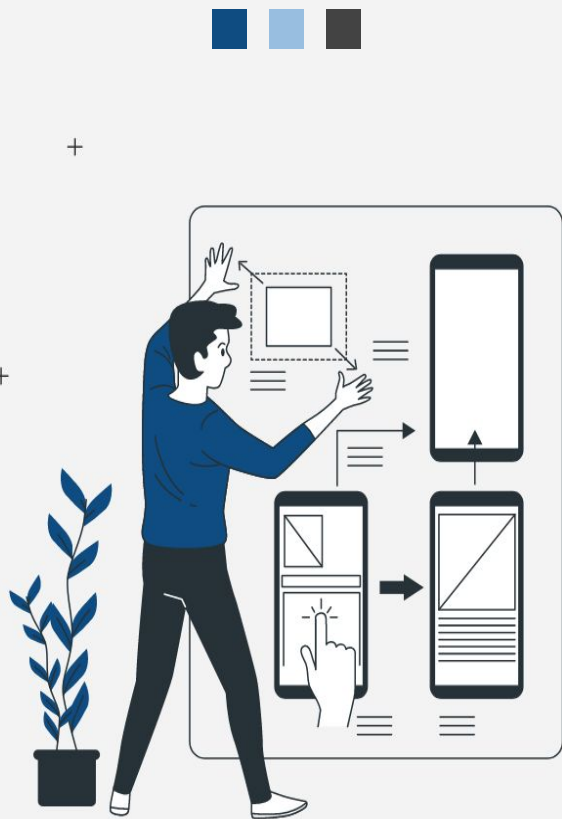
El diagrama demuestra cómo su sistema podría ser utilizado.

## 02. Lógica del método

Se puede utilizar para explorar la lógica de cualquier función, procedimiento o proceso complejo.

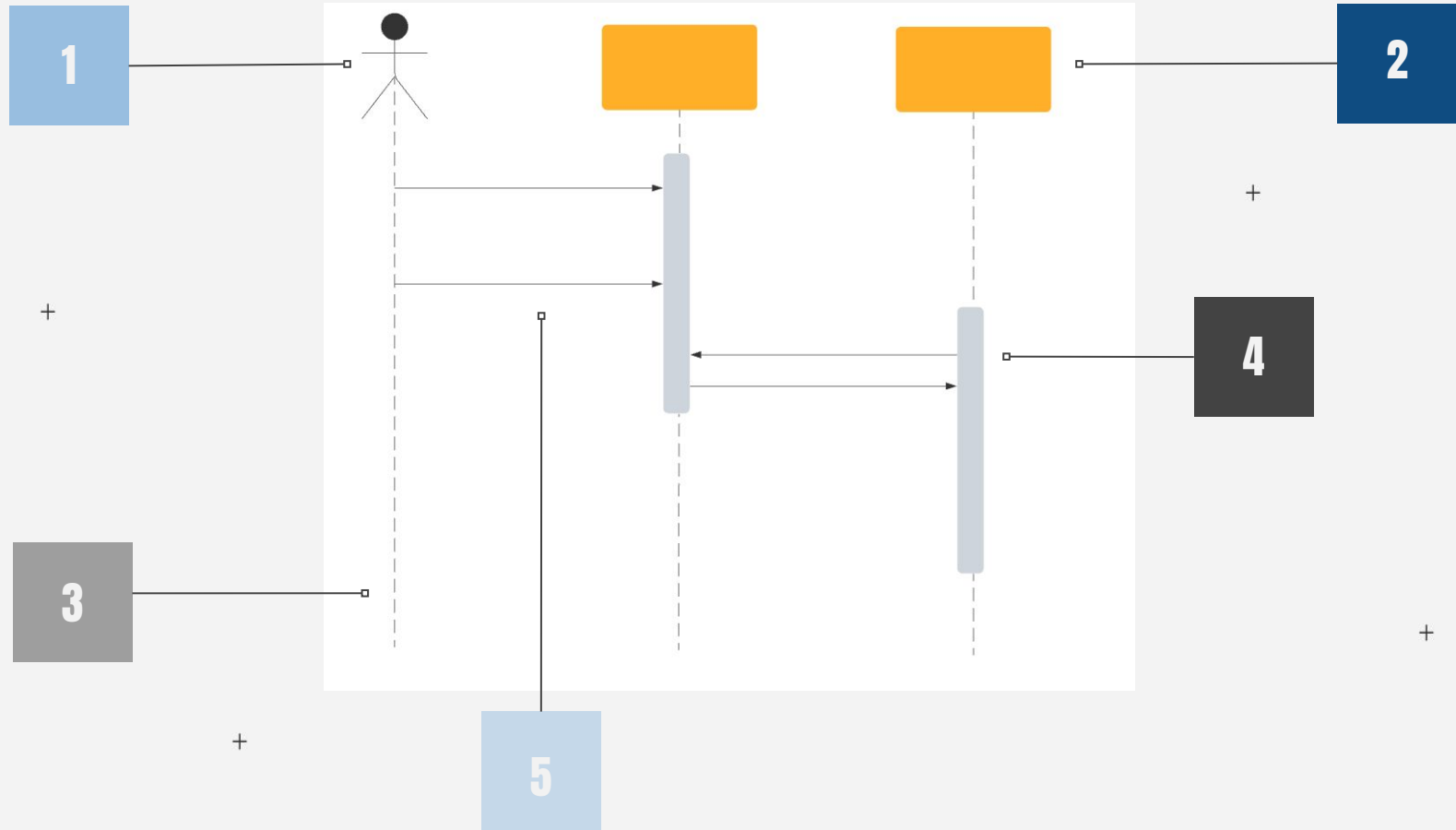
## 03. Lógica del servicio

Es una forma ideal de mapear un método de alto nivel (complejo) utilizado por diferentes clientes



**Símbolos y componentes  
básicos de un diagrama  
de secuencia.**

# Elementos principales



# ¿Cómo construir un diagrama de secuencia?



# Etapas de elaboración





# Etapa 1 - Análisis

- Paso 1: Conocer todas las partes que forman parte del sistema.
- Paso 2: Identificar al actor y a los objetos.
  - Paso 2.1: Analizar de qué manera estos elementos interactúan entre sí durante el funcionamiento del sistema.



## Etapa 2 - Construcción

- Paso 3: Colocar los objetos en orden secuencial de izquierda a derecha partiendo del cual el actor tiene la primera interacción.
- Paso 4: Añadir las líneas de vida debajo de cada elemento de nuestro diagrama.
  - Paso 4.1: Añadir las interacciones, teniendo en cuenta que las líneas de vida representan el paso del tiempo.
- Paso 5: Introducir los mensajes que denotan a cada una de las interacciones.



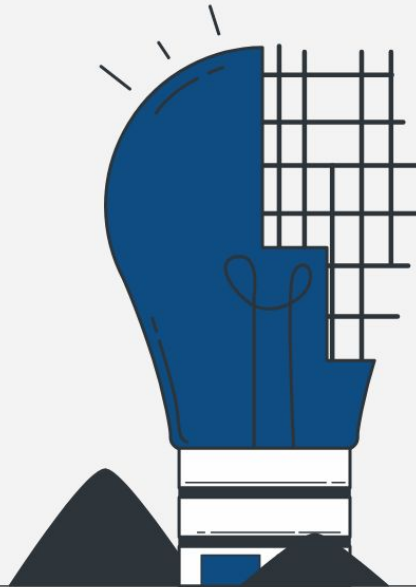
## Etapa 3 - Finalización

- Paso 6: En caso de ser necesario.
  - Paso 6.1: Utilizar “alternative frames” para representar dos escenarios distintos de secuencia.
  - Paso 6.2: Utilizar cajas de bucle, para representar una acción iterativa en el sistema.
  - Paso 6.2: Utilizar líneas punteadas para demostrar que esa acción fue causada por la secuencia anterior.
- Paso 7: Añadir las cajas de activación sobre las líneas de vida para identificar en qué medida cada objeto es activado durante el funcionamiento del sistema.

# Herramientas útiles para la elaboración.

## Lucid Chart

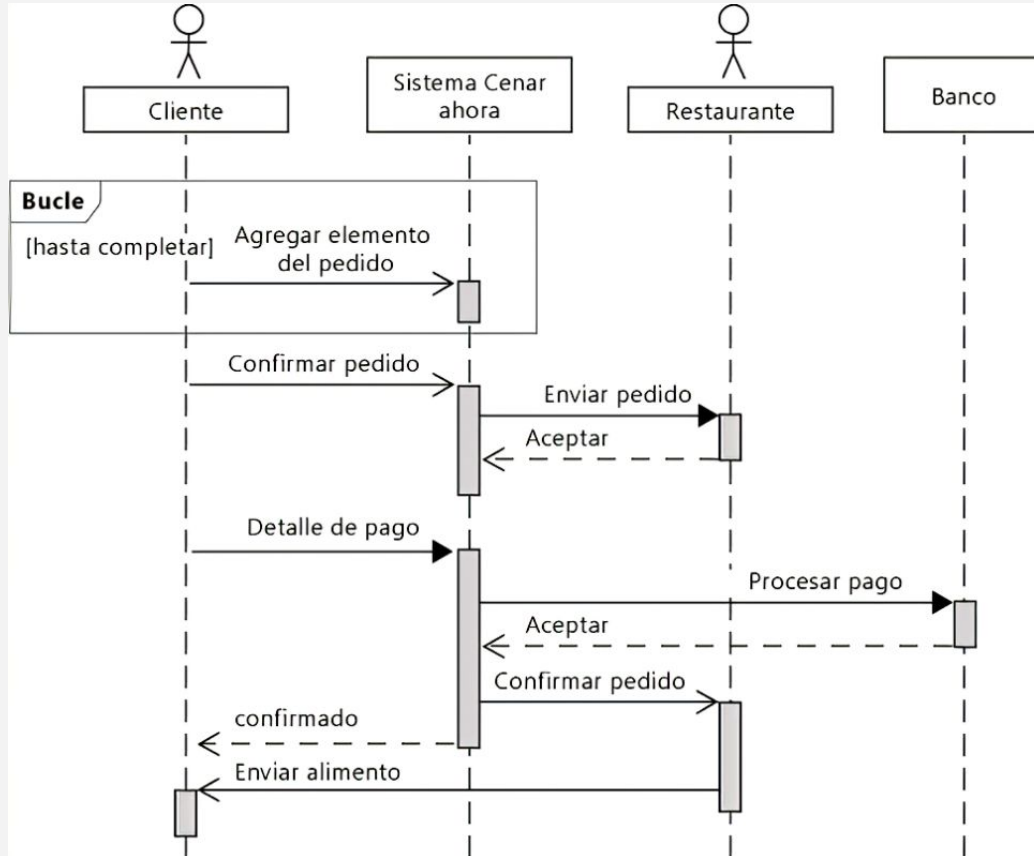
Lucidchart es una herramienta de diagramación basada en la web, que permite a los usuarios colaborar y trabajar juntos en tiempo real, creando diagramas y diseños UML



## Microsoft Visio

Microsoft Visio es un software de dibujo vectorial para Microsoft Windows.

# Ejemplo



# Situación

Un persona va al banco a sacar dinero en el cajero automático.  
Realice un diagrama de secuencia para describir el proceso.

Objetos del diagrama

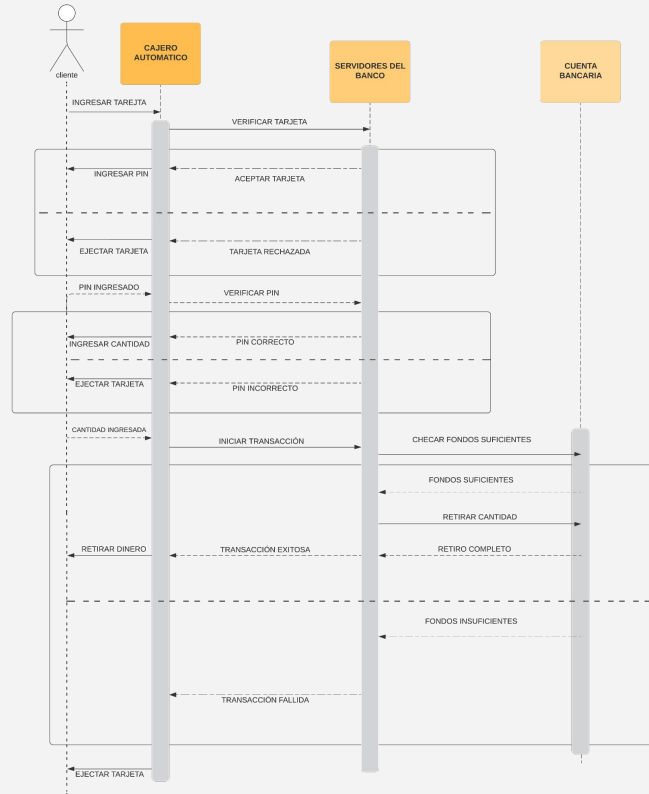
- Usuario
- Cajero Automático
- Servidores del banco
- Cuenta del banco

# ¡Manos a la obra!



Es momento de que realicen sus diagramas de secuencia.

# Solución



[https://lucid.app/lucidchart/e9acfa51-de4a-4b18-a2a0-f5b9ba150b3a/edit?invitationId=inv\\_ae5513ac-92c6-4805-ab26-5b95b4626d0e](https://lucid.app/lucidchart/e9acfa51-de4a-4b18-a2a0-f5b9ba150b3a/edit?invitationId=inv_ae5513ac-92c6-4805-ab26-5b95b4626d0e)



# ¡Gracias por su atención!



**CREDITS:** This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik** and illustrations by **Stories**

