



Sesión práctica

Fundamentos de Ingeniería de Software.

Diagrama de Secuencia.

—

Pablo Gamboa Nieto

José de Jesús Chi Quintal

Diego Francisco Arreola Hernández

Diego Alberto Alamilla Osorio

Abraham Raymundo Cruz Colli

Objetivo general

Robustecer, definir y reforzar conceptos sobre diagramas de secuencia y su uso, así como evaluar los conceptos mediante una actividad interactiva.

Importancia del concepto

El diagrama de secuencia es un buen diagrama para documentar los requisitos de un sistema y para perfilar su diseño. La razón por la que el diagrama de secuencia es tan útil es porque muestra la lógica de interacción entre los objetos del sistema y el usuario en el orden temporal en que se producen las interacciones.

Resumen de la Actividad

Se explicará paso a paso el proceso de elaboración de un diagrama de secuencia y el análisis previo que se debe realizar con respecto al proyecto para poder plasmar de manera adecuada, se proveerá con útiles herramientas para su realización y finalmente se evaluará el aprendizaje.

Asignación de tiempos

I. Explicación del tema. → 10 minutos

Se realizará una presentación de los conceptos clave y los pasos necesarios para elaborar un diagrama de secuencias.

II. Actividad (Creación de un diagrama de Secuencia) → 10 minutos.

- a) Creación de cuenta de Lucidchart y descarga de la plantilla → 3 minutos
- b) Realización de actividad → 7 minutos

III. Exposición de un equipo. → 5 minutos

- a) Selección de equipo aleatorio (1 minuto)
- b) Explicación del diagrama del equipo participante (4 minutos)

IV. Conclusión (Explicación de la solución y preguntas) → 5 minutos

- a) Explicación de la solución (3 minutos)
- b) Sección de preguntas (2 minutos)