

RÉPUBLIQUE TUNISIENNE ☆☆☆ Ministère de l'Éducation	EXAMEN DU BACCALAURÉAT	SESSION 2023
	ÉPREUVE PRATIQUE	
	Matière : Systèmes et Technologies de l'Informatique	
	Section : Sciences de l'informatique	
	Coefficient de l'épreuve : 1.2	Durée : 2h

Important :

- Toutes les ressources à utiliser se trouvent dans le répertoire « **Ressources** » situé sur la racine du disque **C**.
- Il est demandé au candidat de :
 - ✓ créer, dans le répertoire du serveur web local (**www** ou équivalent), un dossier de travail en le nommant "**SW<votre numéro d'inscription>**" où seront enregistrés tous les documents à réaliser.
 - ✓ copier, dans le dossier de travail, le fichier "**Ressources_J1_S1.rar**" situé dans "**C:\Ressources**", puis extraire son contenu, en utilisant le mot de passe "**mp76ug**", dans ce même dossier de travail.
 - ✓ s'assurer que le contenu extrait est formé de deux fichiers : "**traditionnel.sql**" et "**mesStyles.css**".
 - ✓ vérifier à la fin de l'épreuve que tous les fichiers créés sont stockés dans le dossier de travail.

Une spécialiste dans la création d'habits traditionnels se propose d'informatiser la gestion de ses créations qu'elle met à la disposition de ses clients pour la location.

Pour ce faire, on demande de créer la partie du site Web permettant de réaliser les opérations suivantes :

- ajout d'un habit,
- location d'un habit.

Travail demandé

Partie A : Manipulation de la base de données

Le concepteur du site utilise la base de données décrite par la représentation textuelle suivante :

categorie (codeCat , libelle)

habit (codeHab , description , taille , prix , disponible , codeCat#)

client (cin , nom , tel)

location (dateLoc , codeHab# , cin# , duree)

La description des différents champs est présentée dans le tableau suivant :

Champ	Type	Description
codeCat	Entier	Code d'une catégorie d'un habit.
libelle	Chaîne de 100 caractères	Libellé d'une catégorie d'un habit.
codeHab	Entier (auto-incrémenté dans la table habit)	Code d'un habit.
description	Chaîne de 100 caractères	Description d'un habit.
taille	Caractère	Taille d'un habit.
prix	Entier	Prix de location d'un habit, exprimé en DT.
disponible	Caractère	Disponibilité d'un habit dont la valeur par défaut est égale à " D " pour exprimer que l'habit est disponible (égale à " N " dans le cas contraire).
cin	Chaîne de 8 caractères	Numéro du CIN d'un client.
nom	Chaîne de 100 caractères	Nom et prénom d'un client.
tel	Chaîne de 8 caractères	Numéro de téléphone d'un client.
dateLoc	Date	Date de location d'un habit par un client.
duree	Entier	Durée de location d'un habit, exprimée en nombre de jours.

1) Importation de la base de données :

- Créer une base de données en lui attribuant le nom "**BD<votre numéro d'inscription>**".
- Importer dans cette base de données, le fichier "**traditionnel.sql**" situé dans ton dossier de travail.
- Etablir les relations entre les différentes tables en se référant à la représentation textuelle fournie.

2) Exporter cette base de données au format SQL.

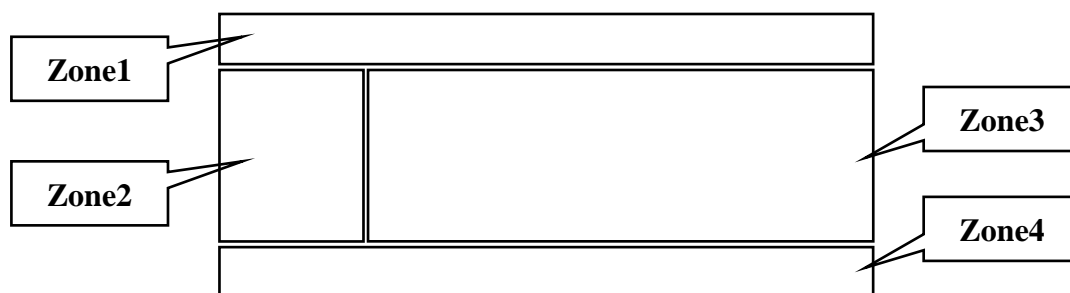
Partie B : Création des documents Web

Consignes

- Toutes les fonctions JavaScript doivent être enregistrées dans un fichier nommé "**controles.js**".
- Toutes les règles CSS définissant des styles de mise en forme doivent être enregistrées dans le fichier "**mesStyles.css**".
- Toutes les pages HTML à créer doivent être attachées au fichier "**mesStyles.css**".
- Le clic sur le bouton "**Annuler**" de chaque formulaire à créer, permet d'initialiser les champs.

1) La page index du site

- Créer la page "**index.html**" en respectant la disposition suivante :



Sachant que :

- Zone1** : un élément `<header>` qui représente l'entête du site et contenant le texte "Location habits traditionnels tunisiens" comme étant un titre de niveau 1.
 - Zone2** : un élément `<nav>` qui représente le volet de navigation et contenant les liens hypertextes suivants :
 - ✓ **Ajout d'un habit** (servira de lien vers la page "**ajout.html**").
 - ✓ **Location d'un habit** (servira de lien vers la page "**location.html**").
 - Zone3** : un élément `<section>` qui représente la zone d'affichage des différentes pages web et contenant par défaut la page "**ajout.html**".
 - Zone4** : un élément `<footer>` qui représente le pied de page du site et contenant le texte suivant "Contactez-nous au numéro 33 100 100".
- Ajouter une règle de style CSS afin d'appliquer un alignement centré aux contenus de la **Zone1** et la **Zone4**.
 - Ajouter une règle de style CSS afin de colorer en rouge tous les liens visités.

2) Ajout d'un habit

a) Créer la page "**ajout.html**" qui permet d'ajouter un nouvel habit via le formulaire suivant :

Ajout d'un habit

Catégorie

Description

Taille ☐ S ☐ M ☐ L ☐ XL

Prix de location DT

Sachant que :

- Les éléments de la liste déroulante relative à la catégorie ont les propriétés suivantes :

Elément	L'attribut "value"
Robe de soirée	1
Robe de mariée	2
Caftan	3
Costume	4
Jebba	5

- Les attributs "**value**" des boutons radio (**S**, **M**, **L** et **XL**) relatifs à la taille ont respectivement les valeurs "**S**", "**M**", "**L**" et "**X**".
- La zone de saisie relative au champ "**Prix de location**" est de type **number**.
- Le clic sur le bouton "**Ajouter**" fait appel à :
 - ✓ une fonction JavaScript nommée "**verif1**",
 - ✓ un fichier intitulé "**ajout.php**".

b) Ajouter les règles de style CSS afin d'appliquer, aux zones de saisie relatives aux champs "**Description**" et "**Prix de location**", les mises en forme suivantes :

- Couleur du texte = **bleu**.
- Couleur de la bordure = **bleu**.

c) Développer, dans le fichier "**contrôles.js**", la fonction "**verif1**" afin de s'assurer de la validité des champs du formulaire tout en respectant les contrôles suivants :

Champ	Contrôle
Catégorie	Sélection obligatoire d'une catégorie.
Description	Une chaîne de 10 à 100 caractères dont le premier et le dernier sont des lettres.
Taille	Sélection obligatoire d'une taille.
Prix de location	Un nombre entre 100 et 2000 .

d) Créer le fichier "**ajout.php**" permettant d'insérer les données relatives au nouvel habit, puis afficher le message "*Enregistrement réalisé avec succès*".

3) Location d'un habit

- a) Créer la page "**location.html**" qui permet d'enregistrer la location d'un habit à un client, via le formulaire suivant :

Location d'un habit

Code habit

Cin client

Durée location

Sachant que le clic sur le bouton "**Louer**" fait appel à :

- une fonction JavaScript nommée "**verif2**",
 - un fichier intitulé "**location.php**".
- b) Appliquer à toutes les zones de saisie, les mêmes styles CSS définis dans la question 2-b.
- c) Développer, dans le fichier "**controles.js**", la fonction "**verif2**" afin de s'assurer de la validité des champs du formulaire tout en respectant les contrôles suivants :

Champ	Contrôle
Code habit	Un entier supérieur ou égal à 1.
Cin client	Une chaîne de 8 chiffres qui commence par "0" ou "1".
Durée location	Un chiffre entre 1 et 4.

- d) Créer le fichier "**location.php**" permettant d' :

- afficher le message "*Erreur : habit inexistant*" dans le cas où l'habit identifié par le code saisi, n'existe pas dans la base,
- ou bien,
- afficher le message "*Erreur : habit déjà loué*" dans le cas où l'habit identifié par le code saisi, existe dans la base avec la valeur "**N**" pour le champ "**disponible**",
- ou bien,
- afficher le message "*Erreur : client inexistant*" dans le cas où le client identifié par le numéro du Cin saisi, n'existe pas dans la base,
- ou bien,
- insérer les données relatives à la location de l'habit, tout en modifiant le champ "**disponible**" de l'habit loué par "**N**", puis d'afficher le message "*Location effectuée avec succès*".

N.B. : Le champ "**dateLoc**" aura comme valeur la date courante.

Grille d'évaluation

	Partie A				Partie B											
Question	1			2	1			2				3				
	a	b	c		a	b	c	a	b	c	d	a	b	c	d	
Point(s)	0.5	0.5	0.5	0.5	2.5	0.5	0.25	3	1	1.5	2.25	1.5	0.25	0.75	4.5	