

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE

Escuela de Ingeniería Departamento de Ingeniería Eléctrica Nombre curso 2017-1

Profesores: Felipe Nuñez

Ayudante:

Uso de Photons

1. Instalación

Esta sección se subdivide en tres, instalación general y dos modos que se usarán con frecuencia; azul (*listening mode*) y amarillo (DFU).

1.1. General

Instalar Drivers Instalar node.js Links de descarga aqui:

https://docs.particle.io/guide/getting-started/connect/photon/

Una vez instalados en cmd hacer

npm install -g particle-cli

1.2. Azul Listening mode

Es posible que la instalación del driver no funcione, (ver administrador de dispositivos en caso de que exista una alerta al poner el photon en *listening mode*) en cuyo caso ir al siguiente link:

https://community.particle.io/t/installing-the-usb-driver-on-windows-serial-debugging/882

1.3. Amarillo DFU

Este tutorial explica bien como instalar los drivers para utilizar DFU-utils. Utilizaremos esto para subir código sin tener que utilizar la "nube".

https://community.particle.io/t/tutorial-installing-dfu-driver-on-windows-24-feb-2015/3518

2. Setup

Si los drivers y programas están bien instalados, no deberían aparecer errores en los siguientes pasos. Poner el photon en *DFU mode* para realizar una actualización de firmware y escribir en cmd:

particle update

Luego nos conectamos a wifi, poner el photon en listening mode (azul) y escribir en consola:

particle setup

y seguir todas las opciones default (e.g. (y/N) elegir n)

3. Blink led

En la carpeta de codigos de ejemplo se ven archivos arduino (.ino) y un .bin.

Particle puede compilar y flashear archivos .ino, para eso poner el photon en modo DFU (amarillo) y realizar lo siguiente en consola:

particle compile photon Codigos_Ejemplo/blink/blink.ino --saveTo software.bin

El código anterior pasará el codigo fuente a lenguaje de máquina. Luego necesitamos subir el programa al photon:

particle flash --usb software.bin

El photon debería blinkear (D7). Notar que "respira blanco", esto quiere decir que el módulo wifi está apagado. En la carpeta sockk hay unos códigos en donde el photon se conecta a la red, leer README.