

본 PSet 은 저의 강의 경험과 학생들의 의견 및 Stanford CS106 과 Harvard CS50 같은 강의에서 수집된 자료를 토대로 작성되었습니다. 본 PSet 에 문제가 있거나, 질문 혹은 의견이 있다면, 언제든지 알려 주시면 감사하겠습니다. 강의 개선에 많은 도움이 되겠습니다.

idebtor@gmail.com

PSet – Graph DFS/BFS

목차

시작하기: 프로젝트 빌드	1
Step 1- 준비 운동	2
Step 2 – 인접 리스트 표시하기 (메뉴 m)	4
Step 3 – DFS(), DFS_CCs(), DFSpath()	5
Step 4 – BFS(), BFS_CCs, distTo[] and parentBFS[]	6
과제 제출	7
제출 파일 목록	8
마감 기한 & 배점	8

시작하기: 프로젝트 빌드

준비 운동으로 그래프라는 프로젝트를 빌드하고 그래프 메뉴와 그래프를 표시합니다. 아래와 같은 파일들이 제공됩니다. lib/nowic.lib 과 include/nowic.h 를 사용하여 프로젝트를 빌드합니다. 이번 프로젝트에서도 g++을 사용할 수 있습니다.

- graph.h - 수정 금지
- graph.cpp - 작업할 파일
- driver.cpp - 수정 금지
- graph?.txt - 그래프 파일, VS 프로젝트 폴더 또는 실행 파일(.exe)과 함께
보관합니다.
- graphx.exe - 결과 비교용 실행 파일

프로그램을 실행하면 아래와 같이 그래프 메뉴를 표시합니다:

```

Graph
n - new graph file      x - connected(v,w)
d - DFS(v=0)           e - distance(v,w)
b - BFS(v=0)           p - path(v,w)
m - print mode[adjList/graph]
Command(q to quit):

```

이제 메뉴 옵션 n 에서 그래프 파일 이름을 입력하여 그래프를 만들 수 있습니다. 유효한 그래프 파일을 지정하면 그래프의 인접 리스트를 읽고 출력합니다.

명령행에서도 그래프 파일을 지정할 수 있으며, 지정된 파일을 읽고 출력합니다.

- 그래프 파일에서 읽어 온 '점선 그래프'
- 인접 리스트
- parentDFS[], distTo[], CCID[] 등의 스크래치 버퍼 내용을 포함한 그래프 현황

```

. [0] -----[1]--
. |         /   |
. |         /   | [2]
. |         /   |
. |         /   |
. |         /   |
. [4]-----[3]

vertex[0..4] =  0  1  2  3  4
color[0..4] =  0  0  0  0  0

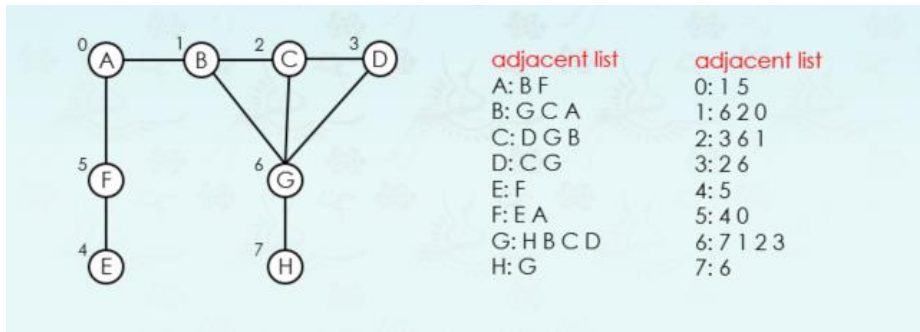
DFS0[0..4] =  0  4  3  2  1
CCID[0..4] =  1  1  1  1  1
DFS parent[0..4] = -1  2  3  4  0
BFS0[0..4] =  0  4  1  3  2
DistTo[0..4] =  0  1  2  2  1
BFS parent[0..4] = -1  0  1  4  0

Graph [Graph][Tablet]  file:graph1.txt V:5 E:14 CCs:1 Deg:4
n - new graph file      x - connected(v,w)
d - DFS(v=0)           e - distance(v,w)
b - BFS(v=0)           p - path(v,w)
c - cyclic(v=0)?       m - print mode[adjList/graph]
t - bigraph(v=0)?      a - bigraph using adj-list coloring
Command(q to quit):

```

메뉴의 몇 가지 옵션을 구현하세요.

Step 1- 준비 운동



위 그래프를 참고하여 다음 과제를 수행하고 먼저 제출하세요.

- 보이는 것과 같이 인접 리스트를 만들어 내는 **antenna.txt** 파일을 생성합니다.
그래프 파일 형식은 PSet 과 함께 제공된 그래프 파일을 참고하세요.
- DFS/BFS 와 부모 꼭짓점을 찾고 antenna.txt 에 기록합니다.
BFS 중에 시작 꼭짓점으로부터의 거리 distTo[]도 추가합니다.
이 결과를 그래프 파일(antenna.txt)에 기록하고 graph.exe 가 반환하는 결과와 비교합니다.
- DFS 와 BFS 의 시퀀스**를 얻은 방법을 최선을 다해 설명하세요.
antenna.docx 또는 pdf 와 같은 파일명의 파일에 작성하여 별도로 제출합니다.
제가 작업한 DFS 예시입니다:

```

dfs( A )
dfs( B )
dfs( G )
  dfs( )
    check ___
    ___ done
    check ___
    dfs( )
      dfs( )
        check ___
        check ___
        ___ done
        check ___
        check ___
        ___ done
        check ___
        ___ done
        check C
        check A
      B done
    dfs( )
      dfs( )
        check ___
        ___ done
        check ___
        ___ done
        ___ done
        check ___
        check ___
        check ___
        check ___
        check F
        check G
        check H

```

- 본인의 antenna.txt 를 graphx.exe 로 실행하고 동일한 인접 리스트를 생성하는지 확인하세요.

Step 2 – 인접 리스트 표시하기 (메뉴 m)

그래프 데이터 구조를 이해하기 위해, 그래프 텍스트 파일에서 읽어온 그래프 데이터 구조의 내용을 출력해 봅시다. 그래프 텍스트 파일은 아래와 같이 세 가지 라인으로 구성되어 있습니다.

1. #과 /로 시작하는 라인은 주석입니다.
2. .(점)으로 시작하는 라인은 메뉴 목록과 함께 표시합니다.
3. 숫자로 시작하는 라인은 node 와 edge 입니다.

```
# Graph file format example:
# To represent a graph:
# The number of vertex in the graph comes at the first line.
# The number of edges comes In the following line,
# Then list a pair of vertices connected each other in each line.
# The order of a pair of vertices should not be a matter.
# Blank lines and the lines which begins with # or ; are ignored.
#
# The lines that begins with . will be read into graph data structure
# and displayed on request.
#
# For example:
. [0] -----[1]--
. |           / | |
. |         /  | | [2]
. |       /    | | /
. |     /      | | /
. [4]-----[3]
#
#         vertex[0..4] =    0   1   2   3   4
#         color[0..4] =    0   0   0   0   0
#         DFS0[0..4] =     0   4   3   2   1
#         CCID[0..4] =     1   1   1   1   1
#         DFS parent[0..4] = -1   2   3   4   0
#         BFS0[0..4] =      0   4   1   3   2
#         DistTo[0..4] =     0   1   2   2   1
#         BFS parent[0..4] = -1   0   1   4   0
5
7
0 1
0 4
1 2
1 4
1 3
2 3
3 4
```

```
// prints the adjacency list of graph
void print_adjlist(graph g){
    if (empty(g)) return;

    cout << "your code here \n";
}
```

Step 3 – DFS(), DFS_CCs(), DFSpath()

그래프의 깊이 우선 탐색을 수행하는 DFS() 함수를 구현합니다.

이 step 은 두 단계로 구성되어 있습니다. 첫째, 필요한 데이터 구조를 초기화합니다. 둘째, DFS_CCs()를 재귀적으로 계산하는 함수 DFS()를 호출합니다. 이 DFS()는 DFSpath()와 같은 일부 함수에서 사용됩니다.

```
// runs DFS for at vertex v recursively.
// Only que, g->marked[v] and g->parentDFS[] are updated here.
void DFS(graph g, int v, queue<int>& que) {
    g->marked[v] = true; // visited
    que.push(v);        // save the path

    cout << "your code here (recursion) \n";
}
```

DFS 메뉴 옵션 d 는 필요한 데이터 구조를 초기화하는 DFS_CCs()를 먼저 호출하고 DFS()를 각 구성 요소마다 재귀적으로 호출합니다.

다음 코드는 하나의 요소만 연결된 그래프와 작동합니다. 여러 요소와 연결된 그래프와 작동하도록 코드를 수정하세요.

```
// runs DFS for all components and produces DFS0[], CCID[] & parentDFS[].
void DFS_CCs(graph g) {
    if (empty(g)) return;
    for (int i = 0; i < V(g); i++) {
        g->marked[i] = false;
        g->parentDFS[i] = -1;
        g->CCID[i] = 0;
    }

    queue<int> que;
    cout << "your code here: make it work with multiple CC's\n";
    DFS(g, 0, que);
    setDFS0(g, 0, que);

    g->DFSv = {};
}
```

DFS()와 DFS_CCs()를 성공적으로 구현하면 아래와 같이 DFSpath()를 완성하세요.

```
// returns a path from v to w using the DFS result or parentDFS[].
// It has to use a stack to retrace the path back to the source.
// Once the client(caller) gets a stack returned,
void DFSpath(graph g, int v, int w, stack<int>& path) {
    if (empty(g)) return;
    for (int i = 0; i < V(g); i++) {
        g->marked[i] = false;
        g->parentDFS[i] = -1;
    }
}
```

```

queue<int> q;
DFS(g, v, q);    // DFS at v, starting vertex
g->DFSv = q;     // DFS result at v
path = {};

    cout << "your code here\n"; // push v to w path to the stack path
}

```

Step 4 – BFS(), BFS_CCs, distTo[] and parentBFS[]

이 단계에서는 대부분의 너비 우선 알고리즘이 구현되어 있지만, 연결 요소(connected component)에 대해서는 구현되어 있지 않습니다.

- 연결 요소도 다루도록 BFS_CCs()의 다음 코드를 대체하세요.

```

// runs BFS for all vertices or all connected components
// It begins with the first vertex 0 at the adjacent list.
// It produces BFS0[], distTo[] & parentBFS[].
void BFS_CCs(graph g) {
    DPRINT(cout << ">BFS_CCs\n");
    if (empty(g)) return;

    for (int i = 0; i < V(g); i++) {
        g->marked[i] = false;
        g->parentBFS[i] = -1;
        g->BFS0[i] = -1;
        g->distTo[i] = -1;
    }

    // BFS for all connected components starting from 0
    cout << "your code here to replace the next line\n";
    BFS(g, 0);

    g->BFSv = {}; // clear it not to display, queue<int>().swap(g->BFSv);
    DPRINT(cout << "\n<BFS_CCs\n");
}

```

- while 문 안에 있는 distTo[]와 parentBFS[]의 값을 설정하도록 다음 두 라인을 완성하세요.
이 distTo[]는 v 에서 모든 w 꼭짓점까지의 거리(값)를 가지고 있습니다.

```

// runs BFS starting at v and produces distTo[] & parentBFS[]
void BFS(graph g, int v) {
    queue<int> que;           // to process each vertex
    queue<int> sav;          // BFS result saved

    // all marked[] are set to false since it may visit all vertices
    for (int i = 0; i < V(g); i++) g->marked[i] = false;
    g->parentBFS[v] = -1;
    g->marked[v] = true;
    g->distTo[v] = 0;
    g->BFSv = {};

    que.push(v);
    sav.push(v);
}

```

```

while (!que.empty()) {
    int cur = que.front(); que.pop(); // remove it since processed
    for (gnode w = g->adj[cur].next; w; w = w->next) {
        if (!g->marked[w->item]) {
            g->marked[w->item] = true;
            que.push(w->item); // queued to process next
            sav.push(w->item); // save the result

            cout << "your code here"; // set parentBFS[] & distTo[]

        }
    }
}
g->BFSv = sav; // save the result at v
setBFS0(g, v, sav);
}

```

- distTo(g, v, w) 함수는 BFS(g, v)를 호출하여 distTo[]와 parentBFS[]의 값을 설정합니다. 그런 다음 distTo[]에 저장된 두 꼭짓점 v 와 w 의 거리를 반환합니다.
- 알다시피 distTo[]는 v 와 그래프의 모든 꼭짓점 w 의 거리를 가지고 있습니다. distTo(g, v, w) 함수는 보통 드라이버에 의해 호출되며 v 와 w 의 거리를 반환합니다.

```

// returns the number of edges in a shortest path between v and w
int distTo(graph g, int v, int w) {
    if (empty(g)) return 0;
    if (!connected(g, v, w)) return 0;

    BFS(g, v);
    cout << "your code here\n"; // compute and return distance
    return 0;
}

```

BFS()를 성공적으로 구현한 후, 아래와 같이 BFSpath()를 완성하세요. 여기에 추가하는 코드는 DFSpath()에 추가한 코드와 같으므로 복사 및 붙여넣기만 하면 됩니다.

```

// returns a path from v to w using the BFS result or parentBFS[].
// It has to use a stack to retrace the path back to the source.
// Once the client(caller) gets a stack returned,
void BFSpath(graph g, int v, int w, stack<int>& path) {
    if (empty(g)) return;

    BFS(g, v); // g->BFSv updated already.

    path = {}; // clear path, stack<int>().swap(path);

    cout << "your code here\n"; // push v to w path to the stack path
}

```

과제 제출

- 소스 파일 상단에 아래와 같이 아너 코드 문장을 적고 서명하세요.

On my honor, I pledge that I have neither received nor provided improper assistance in the completion of this assignment.

서명: _____ 분반: _____ 학번: _____

- 제출하기 전에 코드가 제대로 컴파일이 되고 실행되는지 확인하세요. 제출 직전에 급하게 코드를 수정한 후 코드가 제대로 컴파일이 될 거라고 짐작하지 않는 게 좋습니다. "거의" 작동하는 코드도 틀린 것입니다.
- 과제가 컴파일 및 실행된다면, 마감 기한 전까지 과제의 일부만 완성했더라도 제출하기 바랍니다. 컴파일 및 실행되지 않는다면 제출하지 마세요. 마감 시간 이후 24 시간 이내 제출하면, 만점에서 25% 감점하고 채점합니다. 그 이상 늦은 것은 채점하지 않으며, 0 점 처리합니다.
- 제출 후, **마감 기한 전까지** 수정 및 재제출이 가능합니다. 파일 하나만 수정하더라도 해당 파일과 관련된 파일들을 모두 재제출해야 합니다. 재제출 횟수는 제한 없습니다. 마감 기한 전에 **가장 마지막으로** 제출된 파일을 채점할 것입니다.

제출 파일 목록

- Step 1: antenna.txt & 워드(word) 파일
- Step 2 ~ 4: graph.cpp

마감 기한 & 배점

- Due:
- Grade: