选题的背景和意义

2013年，中国彩票的销售总额已经达到3093亿元。中国的彩票销量排名跃居世界前列，发展成为当今世界彩票大国。

现如今生活的方方面面已经离不开Web技术，由此基于WEB客户端的彩票投注系统的研究与设计就具有着重大意义。

研究的基本内容

（1）、了解双色球、大乐透等多种网络彩票的玩法规则，派奖规则，中奖规则以及资金分配规则。现如今彩票玩法众多，不同玩法规则不一。

（2）、深入研究了解一个在线彩票投注系统所涉及的业务需求。

（3）、关于在线支付手段的研究。

（4）、学习相关Web开发技术，因为需要进行Web客户端的开发，需要进行知识储备。

拟解决的主要问题：

（1）彩票规则的熟悉：快三、双色球、大乐透。

（2）如何搭建一个Web服务器，方便了前后端进行联调处理。

（3）处理账号登录与管理、支付的安全问题，这个应该是整个开发过程的一个难点。

（4）处理不同浏览器版本的兼容问题。

（5）适应不同尺寸屏幕的响应式前端页面布局，为了提升整体用户体验。

研究方法及措施：

（1）通过阅读相关彩票资料熟悉规则玩法。

（2）学习Node。

（3）了解电子商务平台，根据彩票投场景设计相应的系统。

（4）学习JavaScript、HTML、CSS等前端开发语言。

研究工作的步骤与进度：

阶段1（1-4周）：获取所需的学习材料，概括性浏览需要学习掌握的内容，制定学习计划，并完成开题报告撰写。

阶段2（5-8周）： 学习网络彩票销售的业务需求和工作流程，学习Java、JavaScript、HTML、CSS开发语言。

阶段3（9-11周）：编程开发彩票投注系统的Web客户端，完成代码工作。。

阶段4（12-14周）：对开发完成的彩票投注系统Web客户端进行评测，完成毕业论文的撰写。

主要参考文献：

[1].中国彩票发展报告（2015）

[2].《Java Web》编程技术 清华大学出版社

[3].《中国福利彩票双色球规则》

[4].《Java核心编程》

[5].《JavaScript高级程序设计》

[6].《HTML & CSS》