Universidade Federal Fluminense Instituto de Computação Departamento de Ciência da Computação Programação Orientada a Objetos Prof. Anselmo Antunes Montenegro

VR

- 1) Considere as classes Pessoa, Funcionario e Professor. Uma Pessoa é uma classe abstrata e possui um nome, um CPF e uma idade. Já um funcionário, além de possuir os atributos de uma pessoa, possui uma avaliação na forma de uma nota de 0 a 10. O Professor, além do de ser um funcionário possui um nível de 0 a 4. Escreva um programa em Java que contenha um método genérico que receba uma coleção de subtipos de Pessoa e determine o elemento de maior prioridade segundo os critérios:
- a) Um professor é de maior prioridade segundo seu nível e, em caso de empate são, consideradas sua nota de avaliação e sua idade, nesta ordem.
- b) Um funcionário é de maior prioridade segundo sua nota de avaliação e, em caso de empate, considera-se o de maior idade.

Total de pontos: 3.0 pontos

- 2) Escreva um programa que leia um arquivo de tipo texto contendo um conjunto de palavras e determine a frequência de cada uma das palavras, utilizando a interface apropriada da API Collections (3.0 pontos)
- 3) Considere a existência de uma classe ColecaoClientes, que armazena em uma fila um conjunto de instâncias da classe Cliente. Cada instância de cliente possui um nome e um CPF. Implemente duas instâncias da classe Atendentes, que obtenham clientes da fila, e imprimam seus nomes de forma concorrente (4.0 pontos).