

101: Byg egen compiler

undertitel

Mathias

Mirza

Mads

Gruppemedlemmere:

Gruppe Opgave



Datalogisk Institut
Compilers 2015

0.1 Struktur i kode

For at løse opgaver i task 1, kigger vi kun på `Lexer.lex`, `Parser.grm`, `Interpreter.sml`, `Typerchecker.sml` og `codegen.sml`.

Hvis vi, tager det slavisk, som i den rækkefølge de skal løses i. Det vil sige, for at implementere TRUE og FALSE, så skal de først defineres under keywords, der ind sættes

Lexer.lex

```
42 | "true"      => Parser.TRUE pos
43 | "false"     => Parser.FALSE pos
```

her efter skal vi definere dem som tokens og expresseions

Parser.grm

```
13 %token <(int*int)> TRUE FALSE
```

Parser.grm

```
68 | TRUE      { Constant (BoolVal true , $1) }
69 | FALSE     { Constant (BoolVal false , $1) }
```

Som vi gjorde med TRUE og FALSE, så skal der også defineres en rule token for TIMES og DIVIDE, gøres næsten det samme

Lexer.lex

```
133 Parser.DIVIDE (getPos lexbuf) )
134 and action_10 lexbuf = (
135   Parser.TIMES (getPos lexbuf) )
```

Det samme gælder for selve token, hvor det er en `(int*int)`, i `Parser.grm`. Selve precedence level af TIMES og DIVIDE er den højste, dvs. at $4 + 2 \cdot 3$ betyder $4 + (2 \cdot 3)$.

Dog i TIMES, DIVIDE, skal vi bruge 3 registre, altså

Parser.grm

```
76 | Exp TIMES Exp { Times($1, $3, $2) }
77 | Exp DIVIDE Exp { Divide($1, $3, $2)}
```

Da vi skal tage højde for det Fasto, skal vi tjekke det abstrakte syntax træ,

Interpreter.sml

```

160 | evalExp ( Times(e1, e2, pos), vtab, ftab ) =
161   let
162     val res1    = evalExp(e1, vtab, ftab)
163     val res2    = evalExp(e2, vtab, ftab)
164   in
165     case (res1, res2) of
166       (IntVal n1, IntVal n2) => IntVal (n1 * n2)
167     | _ => invalidOperands
168         "Times on non-integral args: "
169         [(Int, Int)] res1 res2 pos
170   end
171
172 | evalExp ( Divide(e1, e2, pos), vtab, ftab ) =
173   let
174     val res1    = evalExp(e1, vtab, ftab)
175     val res2    = evalExp(e2, vtab, ftab)
176   in
177     if res2 = IntVal 0 then raise Fail "Division by zero"
178     else
179       case (res1, res2) of
180         (IntVal n1, IntVal n2) => IntVal( Int.quot(n1, n2))
181       | _ => invalidOperands
182           "Divide on non-integral args: "
183           [(Int, Int)] res1 res2 pos
184   end

```

For at kunne tage højde for at alle operationer i Fasto, bliver udført lovligt, så har vi med en type-checker, at det bliver overholdt

TypeChecker.sml

```

160 | In.Times (e1, e2, pos)
161   => let val (_, e1_dec, e2_dec) =
162         checkBinOp ftab vtab (pos, Int, e1, e2)
163       in (Int,
164         Out.Times (e1_dec, e2_dec, pos))
165     end
166
167 | In.Divide (e1, e2, pos)
168   => let val (_, e1_dec, e2_dec) =
169         checkBinOp ftab vtab (pos, Int, e1, e2)
170       in (Int,
171         Out.Divide (e1_dec, e2_dec, pos))
172     end

```

text her.

CodeGen.sml

```

133 | Times (e1, e2, pos) =>
134     let val t1 = newName "times_L"
135         val t2 = newName "times_R"
136         val code1 = compileExp e1 vtable t1
137         val code2 = compileExp e2 vtable t2
138     in code1 @ code2 @ [Mips.MUL (place, t1, t2)]
139     end
140 | Divide (e1, e2, pos) =>
141     let val t1 = newName "divide_L"
142         val t2 = newName "divide_R"
143         val code1 = compileExp e1 vtable t1
144         val code2 = compileExp e2 vtable t2
145     in code1 @ code2 @ [Mips.DIV (place, t1, t2)]
146     end

```

Selve AND og OR følger meget samme fremgangs metode, som TRUE, FALSE i lexeren og parseren, dog vil de to operationer i Interpreter.sml. Hvor vi i OR, kigger på, at hvis den første variabel er TRUE, returneres der TRUE

Interpreter.sml

```

190 | evalExp (Or (e1, e2, pos), vtab, ftab) =
191     let
192         val r1 = evalExp(e1, vtab, ftab)
193     in
194         case r1 of
195             BoolVal true => BoolVal true
196             | BoolVal false => evalExp(e2, vtab, ftab)
197             | _ => raise Fail "First operand none boolean"
198         end
199
200 | evalExp (Not(e, pos), vtab, ftab) =
201     let
202         val r1 = evalExp(e, vtab, ftab)
203     in
204         case r1 of
205             BoolVal true => BoolVal false
206             | BoolVal false => BoolVal true
207             | _ => raise Fail "First operand none boolean"
208         end

```

CodeGen.sml

```

408 | And (e1, e2, pos) =>

```

```

409   let val t1 = newName "and_L"
410       val t2 = newName "and_R"
411       val falseLabel = newName "false"
412       val trueLabel = newName "true"
413       val code1 = compileExp e1 vtable t1
414       val code2 = compileExp e2 vtable t2
415   in
416       code1 @
417       [ Mips.LI (place, "0")
418       , Mips.BEQ (t1, "0", falseLabel) ]
419   @ code2 @
420   [ Mips.BEQ (t2, "0", falseLabel)
421   , Mips.LI (place, "1")
422   , Mips.LABEL falseLabel ]
423   end
424
425 | Or (e1, e2, pos) =>
426   let val t1 = newName "and_L"
427       val t2 = newName "and_R"
428       val falseLabel = newName "false"
429       val trueLabel = newName "true"
430       val code1 = compileExp e1 vtable t1
431       val code2 = compileExp e2 vtable t2
432   in
433       code1 @
434       [ Mips.LI (place, "0")
435       , Mips.BEQ (t1, "1", trueLabel) ]
436   @ code2 @
437   [ Mips.BEQ (t2, "0", falseLabel)
438   , Mips.LABEL trueLabel
439   , Mips.LI (place, "1")
440   , Mips.LABEL falseLabel ]      end

```

0.2 Awesome code

Laver hjælpe funktion til task 2: Mips load i Codegen linie 80ish

0.3 Testing

Not, And, Or, Times, Divide, error_iota, simple_iota