

Compilers: Assignment #1

Due on Sunday, November 22, 2015

Mirza Hasanbasic

Indhold

Task 1	2
Task 2	2
Task 3	2
Task 4	2

Task 1

Jeg studerer Datalogi. Jeg har det meget fint med SML, skal nok lige tilbage til rytmen, da det er ved at være et stykke tid siden man har sidet med det. MIPS har ikke været min stærke siden, så det er altid rart med en brush up

Jeg forventer at vi kommer mere i dybden med maskinkode

Task 2

For at tage det fra slides, så ved jeg at;

Call by value The actual parameter is evaluated if it is an expression. The callee logically operates on a copy of the actual parameter, hence any modifications to the formals do not affect the actual parameters

Call by reference the callee operates directly on the actual parameters (callee updates are visible in the caller).

Args are still evaluated

Call by value result Actual parameters passed in as with call by value. Just before the callee returns, all actual parameters are updated to the value of the formal parameters in the callee

Ud fra dette, så vil call-by-value være 3 og 1, da

Call-by-reference, vil være 13

Hvor call-by-value-result ender med at være 4, 2, eller 7, da det

Task 3

Static scoping Hvis den globale variabel er blevet givet en værdi, vil dens scope eksistere igennem hele programmets udførsel.

Dynamic scoping Hvor det der i mod, er ligegyldigt hvilke globale værdier der er givet, så gælder de værdier inden for den respektive blok i den dynamiske del.

Derfor, vil det for static scoping være at $f(3) = 4$ og $f(5) = 4$, hvor det for dynamic scoping vil være $f(3) = 4$, da vores g funktion printer x, som er 4. Hvis vi kalder $f(5)$ får man en fejl, da y ikke er defineret

Task 4