

Queue\_pop kan ikke poppe det sidste element. Queue destroy er ikke testet. Ellers virker bouncer. Der er ingen exit kommando, så eneste måde at exitte programmet er ctrl+c.

Der bruges en linked list som datastruktur, fordi den er dynamisk, da man ikke bruger mere plads end man har brug for og når man er færdig med at bruge pladsen, så fjernes denne. Til at sortere bruger vi mergesort til da quicksort har dårlig performance og det er umuligt at implementere en heapsort til linked list. Siden vi bruger double pointers, så ændres signaturen på vores hjælpefunktion. Grunden til at vi bruger double pointer, skyldes at vi lettere har styr på den parent's child child.

Grunden til at vi har linked list, skyldes at det er baseret på vores TA's calc løsning og så er det flot