

USDT TRC20 跑分系统介绍

流程：

- 1: 商户（盘口）对接此系统下单，商户那边的技术通过提供的 API 接口文档下单。
- 2: 商户那边的用户根据支付页面对应的付款币数量，进行付款
- 3: 系统检测到如果支付了 那么自动的回调给商户（盘口）
- 4: 商户（盘口）申请提现
- 5: 后台审核提现下发给商户的币钱包地址里面。

问题 1: 用户付的币到哪里？

答：用户付的币到自己的平台

问题 2: 如何避免串单？

答：后台生成无限制个地址，订单成功或者是订单过期 地址自动释放 继续下一单。

--

备注：

后台可以无限制的生成收款地址。后续可以把钱包里面的币进行归集到一个账户里面然后去变现。

#####平台说明：#####

- 1: 总后台是管理平台的所有数据
- 2: 代理商是总后台开出来的
- 3: 商户是代理后台开出来的
- 4: 代理商赚佣金 比如一个订单 100 块钱 代理的费率是 0.05 ， 代理开给他下面的商户费率是 0.06 那么代理赚 1 块钱 平台赚 5 块钱
- 5: 关于提现
代理也可以提现 （总后台审核下发）
商户也可以提现（总后台审核下发）
- 6: 对于收款是后台添加的收款地址进行收款，收款之后可以进行归集到系统的一个归集账户， 后续代理提现商户提现 可以从归集账户进行下发

#####