USDT TRC20跑分系统介绍

流程：

1：商户（盘口）对接此系统下单，商户那边的技术通过提供的API接口文档下单。

2：商户那边的用户根据支付页面对应的付款币数量，进行付款

3：系统检测到如果支付了 那么自动的回调给商户（盘口）

4：商户（盘口）申请提现

5：后台审核提现下发给商户的币钱包地址里面。

问题1：用户付的币到哪里？

答：用户付的币到自己的平台

问题2：如何避免串单？

答：后台生成无限制个地址，订单成功或者是订单过期 地址自动释放 继续下一单。

--

备注：

后台可以无限制的生成收款地址。后续可以把钱包里面的币进行归集到一个账户里面然后去变现。

########################平台说明：##############################

1: 总后台是管理平台的所有数据

2：代理商是总后台开出来的

3：商户是代理后台开出来的

4：代理商赚佣金 比如一个订单100块钱 代理的费率是 0.05 ，代理开给他下面的商户费率是 0.06 那么代理赚1块钱 平台赚5块钱

5：关于提现

代理也可以提现 （总后台审核下发）

商户也可以提现（总后台审核下发）

6:对于收款是后台添加的收款地址进行收款，收款之后可以进行归集到系统的一个归集账户 ， 后续代理提现商户提现 可以从归集账户进行下发

###################################################################