

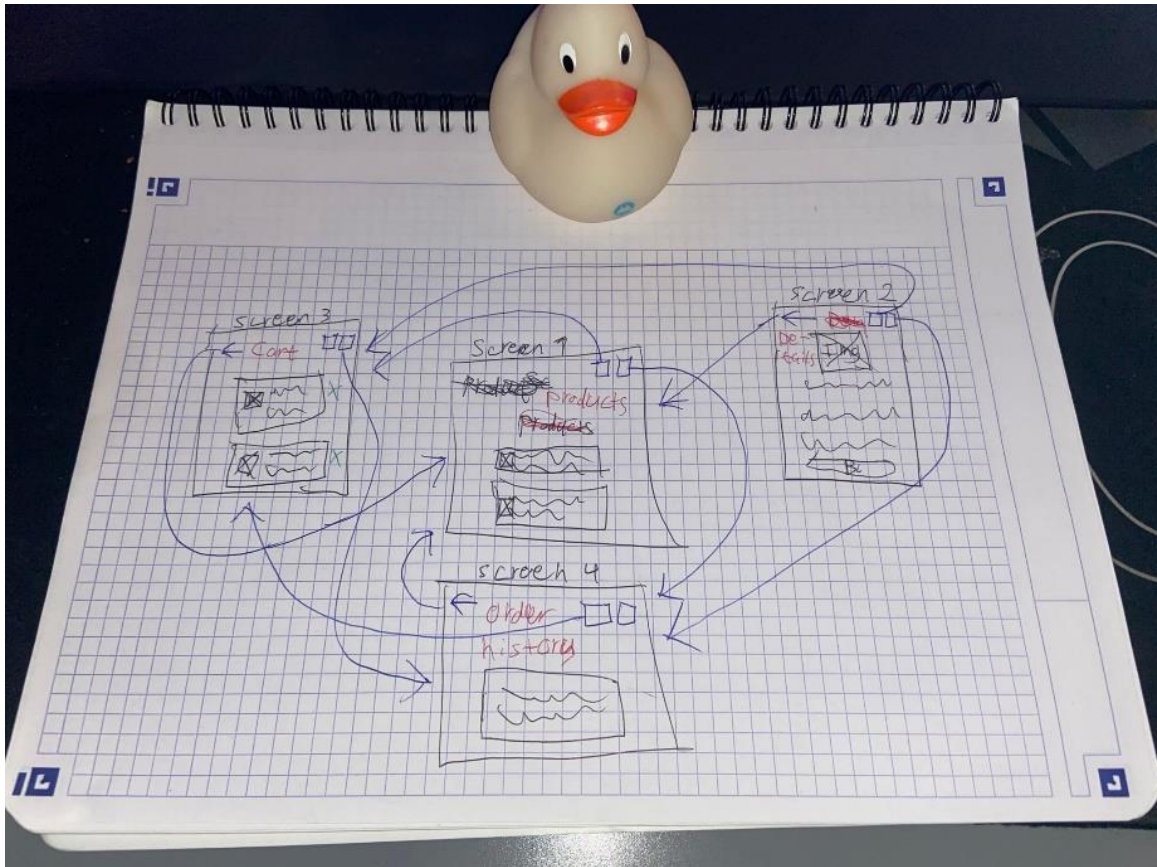
## Rapport(HADDE IKKE TID TIL Å SKRIVE RAPPORTEN)

### 1.1 Introduksjon

Denne rapporten handler om min opplevelse av å kode første gang i Android Studio etter webutvikling eksamen hvor jeg sleit veldig mye i begynnelsen og følte som jeg har gitt opp dette faget men, da «pensumet» kom fram fra Bergen som var det mye lettere å skjønne hva faget går ut på. Gjennom dette prosesses skal jeg gi en detaljert oversikt over implementerte funksjoner som app & arcitecture, HTTP & Retrofit og Local Storage(room).

### 1.2 Planlegging

En plan hadde jeg ikke inntill jeg måtte bare skjønne hva dette eksamen går ut på ved å brainstorme som slik:

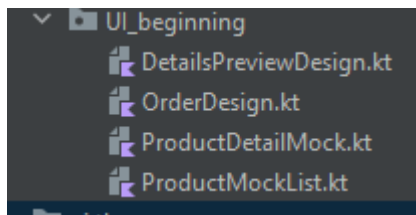


Da fikk jeg overblikk på hva jeg gjøre er å følge *app architecture*:

1. Sette opp mappe struktur
2. Designe 4 screen – UI layout
3. Retrofitt og HTTP Request fra [Fake Store API](#)

## 4. Room

### 2.1 Brukergrensesnitt og UI -elementer



Jeg beynte å lage mocklist slik at jeg kan se for meg hvordan det ser ut på *screen*. Jeg brukte @Preview metode slik at det blir enklere for meg før jeg legger dem i live på emulator. UI elementer jeg brukte jeg:

- Column og Row: For å ordne UI-elementer vertikalt eller horisontalt.
- Text: For å vise statisk tekst på skjermen.
- Async Image: For å vise asynkront bilde fra internett.
- Button og IconButton: For å lage interaktive knapper.
- Modifier: For å legge til bakgrunnsfarger eller rammer rundt visse deler av grensesnittet.
- Spacer: For å legge til avstand mellom UI-elementer.
- TextField: Input til brukere
- LazyColumn: Lister ut dataene i rekkefølge
- Item: Presentasjon av dataene.

Seinere legger jeg dem inn i screen filene som senere skal ta imot ViewModel og «CollectAsState» som er laget fra ViewModel

### 2.2 View Model

En ViewModel er ansvarlig for å beholde og håndtere UI-relatert data på en livssyklusbevisst måte, slik at denne dataen overlever rotasjonen av enheten og andre konfigurasjonsendringer. Alle navigasjon barene er like og det skal være mulig å trykke på iconene og vise fram.

- Product har ansvarlig for å hente dataene fra fakestoreAPI og skal vise fram produkter, kan også scrolle nedover. Det skal være mulig å skrive kategori ved å skrive «mens clothing for eksempel».
- Detail skal vise informasjon produktet av id og skal være mulig å scrolle ned hvis description er for lang. Det skal være mulig å trykke på add to cart som også sender den informasjon til cart
- Cart skal ta imot produkter som er addet fra detail screen. Det skal være mulighet å se hvor mange produkter er lagt inn, hvor mye det koster og slette produkter fra cart. Når produkten er lagt inn så slettes alle produktene fra cart
- Order er som en kvittering for hver orderId og skal vise hver produkt i en eget item. Det skal vise fram id av produktet

### 3.1 Respotory

Denne ProductRepository fungerer som et mellomledd mellom UI-laget og datakildene ([fakestoreapi.com/products/](https://fakestoreapi.com/products/)). Den håndterer nettverkskall for å hente produkter og utfører også lokale databaseoperasjoner for lagring og henting av data relatert til produkter, handlekurver og ordrer.

## RAKK IKKE MER SÅ JEG MÅTTE SKRIVE RASKT REFLEKSJON OG KONKLUSJON

### Refleksjon

- Jeg burde ikke laget preview fordi jeg skulle ha bare gjort det direkte, men samtidig er jeg redd for at det skal appen skal kræsje og jeg hadde 0 erfaringer hvordan man bruker Android studio. Hvis jeg hadde fått konseptet tidligere så hadde jeg skjønnt hva slaks teknikk jeg skal bruke og følge flowen da
- Jeg brukte mest tid på order og cart hvor jeg brukte flere dager på å lage logikk. Det tok meg 3 dager på å løse problemet og jeg måtte revert tilbake fordi det funket ikke (Skulle kanskje brukt github som branch).
- Jeg er mest imponert over order og cart fordi pga prosess at det ikke funket gikk det dårlig ant for meg. Jeg tenkte på hvis jeg klarer å adde listene fra cart til ordene i database først så visste jeg hva jeg skulle gjøre resten ved å vise fram order screenet(Order screen var ikke helt ferdig)

## **Konklusjon**

Foreleser fra bergen har vært veldig flinke med å legge ut konseptene og forklare hva dette emnet gjør, uten bergen så hadde jeg ikke klart å begynne i gang når man ikke vet hva man skal begynne. Jeg hadde masse spørsmål i bakhodet men det kom aldri ut fordi det var vanskelig å stille spørsmål som man ikke vet hva man skal stille heller men Bergen har gjort imponerende jobb ved å legge ut konseptene og guides til dette emne.