

Bài số 1:

1. Viết chương trình hợp ngữ in ra lời chào Tiếng Anh và Tiếng Việt.
2. Viết chương trình hợp ngữ Assembly cho phép nhập 1 ký tự và in ra màn hình ký tự đó.
3. Viết chương trình hợp ngữ Assembly cho phép nhập 1 chuỗi ký tự và in ra màn hình chuỗi ký tự đó.
4. Viết chương trình hợp ngữ Assembly cho phép nhập 1 ký tự viết thường và in ra màn hình chữ hoa của ký tự đó.
5. Viết chương trình hợp ngữ Assembly cho phép nhập 1 chuỗi ký tự, in ra màn hình chuỗi ký tự đó theo dạng viết hoa và viết thường.
6. Viết chương trình hợp ngữ Assembly cho phép nhập một chuỗi các ký tự kết thúc bởi "# "và yêu cầu in ra màn hình chuỗi ký tự đó theo thứ tự ngược lại.
7. Viết chương trình hợp ngữ Assembly chuyển một số từ hệ cơ số 10 sang hệ nhị phân.

8. Viết chương trình hợp ngữ Assembly chuyển một số từ hệ cơ số 10 sang hệ cơ số 16 (Hexa).
9. Viết chương trình hợp ngữ Assembly cho phép nhập số nhị phân (8 bit) chứa vào trong thanh ghi BL. Chương trình phải kiểm tra ký tự nhập có hợp lệ hay không (ký tự "0" hoặc ký tự "1"). Việc nhập kết thúc khi nhấn # hoặc đủ 8 bit. Xuất ra số đã nhập dưới dạng hệ thập lục phân (hệ 16).
10. Viết chương trình hợp ngữ Assembly yêu cầu đếm chiều dài của một chuỗi ký tự cho trước.
11. Viết chương trình hợp ngữ Assembly tìm giá trị lớn nhất và nhỏ nhất của một mảng số.
12. Viết chương trình hợp ngữ Assembly cho phép nhập vào một số và in ra màn hình giai thừa của số đó.
13. Viết chương trình hợp ngữ Assembly cho phép nhập vào các số và in ra màn hình tổng của các số đó.

Đề tài Bài tập lớn (cont.)

PHẦN 1: CÁ NHÂN



14. Viết chương trình hợp ngữ Assembly cho phép nhập vào 2 số và in ra màn hình ƯCLN và BCNN của hai số đó.
15. Viết chương trình hợp ngữ Assembly cho phép in ra số lượng các số chia hết cho 11 và tính tổng của các số đó từ một mảng cho trước.
16. Viết chương trình hợp ngữ Assembly tính tổng 2 số kiểu word.
17. Viết chương trình hợp ngữ cho phép nhập vào một mảng gồm 10 số có hai chữ số. Tính tổng các số chia hết cho 7. In tổng thu được ra màn hình dưới dạng thập phân.
18. Viết chương trình hợp ngữ đếm số lần xuất hiện của chuỗi con "ktmt" trong một chuỗi. In kết quả dưới dạng số thập phân.
19. Viết chương trình hợp ngữ cho hai chuỗi ký tự A và B có độ dài là n và m ($n > m$), chỉ ra xâu B có phải là xâu con của xâu A không? Nếu xâu B là xâu con của xâu A thì chỉ ra vị trí xâu B ở xâu A.
20. Viết chương trình hợp ngữ cho hai chuỗi ký tự A và B có độ dài là n và m ($n > m$), chỉ ra xâu A chứa mấy xâu B.