민선생코딩학원 훈련반

수업노트 LV-17

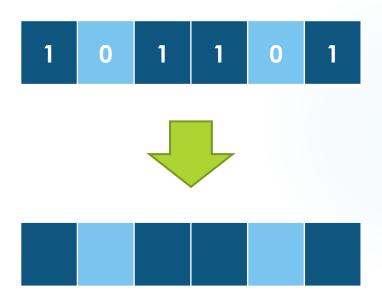


배우는 내용

- 1. 비트배열로 마스킹하기
- 2. 다중 flag 및 다중 count
- 3. Base Index와 Offset 개념
- 4. getSum() 함수 만들기
- 5. isSame() 함수 만들기

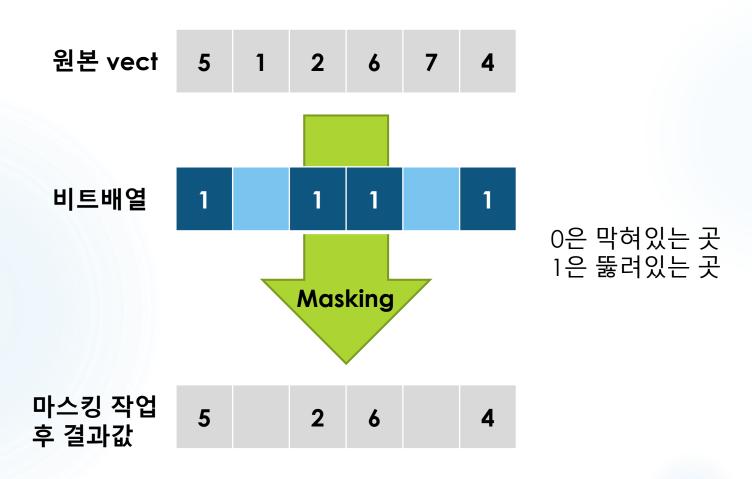
비트배열이란?

- ▶ 1과 0이 들어있는 배열
- ▶ 단순하게 색칠해서 나타낼 수 있음



마스킹하기

▶ 내가 원하는 값만 뽑아 내기 위해, 필요 없는 값을 필터에 거르는 작업을 뜻함



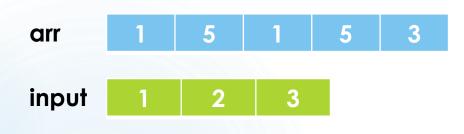
마스킹하는 코드 예시

```
int main()
    int data[6] = { 5, 1, 2, 6, 7, 4 };
    int mask[6] = \{ 1, 0, 1, 1, 0, 1 \};
    int result[6] = { 0 };
   int x;
    for (x = 0; x < 6; x++)
       if (mask[x] == 1)
            result[x] = data[x];
   return 0;
```

▶ result 배열에는 마스킹 된 결과값이 저장 됨

다중 count

▶ 입력받은 숫자가 arr배열에 몇 개 있는지 Count하는 문제



실행결과

1:2개

2:0개

3:1개

기존 count 기법을 for로 묶으면 됨

```
for (y=0; y<3; y++)
{
    count = 0;
    for (x=0; x<5; x++)
    {
        if (arr[x] == input[y])
        {
            count++;
        }
    }
    cout << input[y] << ": " << count << "개\n";
}
```

다중 Flag

문자 3개를 입력받고, 입력받은 문자들이 arr배열에 각각 존재하는지 확인하는 프로그램



실행결과

A : 존재

Y : 없음

R: 존재

```
기존 flag 기법을
                               for로 묶으면 됨
for (y=0; y<3; y++)
  flag = 0; 🔨
  for (x=0; x<5; x++)
     if (arr[x] == input[y])
                                         [주의]
       flag = 1;
                                        y가 새롭게 시작 될 때마디
flag를 초기화 해 주어야 함
       break;
  if (flag == 1)
     cout << input[y] << " : 존재" << endl;
  else
    cout << input[y] << " : 없음" << endl;
```

다중 Flag대신 isExist 함수 사용하기

▶ 다중 Flag:

2중 for문으로 구현해야 하기 때문에 설계 및 코딩이 쉽지 않음

▶ isExist 함수 이용 :

main함수에서는 1중 for문으로 생각하면 되기 때문에 코딩하기 간편 함

```
#include <iostream>
using namespace std;
char arr[6] = "ADCAR";
char input[3];
int isExist(char ch)
    for (int x = 0; x < 6; x++)
       if (arr[x] == ch)
            return 1:
    return 0;
int main()
    for (int x = 0; x < 3; x++)
       cin >> input[x];
    for (int x = 0; x < 3; x++)
       int ret = isExist(input[x]);
       if (ret == 1)
           cout << input[x] << ":존재" << endl;
           cout << input[x] << ":없음" << endl;
    return 0;
```

Base Index와 Offset 개념

▶ Base Index는 기준 index라는 뜻이고 Offset은 **기준 index로부터 얼만큼 떨어졌는지를** 나타내는 용어



base index를 1로 설정했을 때, 'd'의 offset 값은?
→ [1]로부터 두칸 떨어져 있으므로 offset은 2 이다.

base index가 'f'의 index일 때 , 'a'의 offset 값은?
→ offset은 -5 이다

2차원 배열에서 offset

▶ base 좌표를 입력받고 y축으로 +1, x축으로 -2 떨어진 값 출력

	4	4	
3		6	
2		8	
5		3	
1		8	4

[참고] {} 생략 가능 #include <iostream> using namespace std; 단, 배열사이즈를 vect[6][5] 이렇게 만들면 값이 잘못 들어가게 됨을 주의 $int vect[6][4] = {$ 3, 4, 4, 7, 1, 5, 6, 7, 3, 6, 6, 9, 2, 7, 9, 0, 5, 3, 3, 1, 1, 6, 8, 4 int main() int dy, dx; cin >> dy >> dx;cout \ll vect[dy + 1][dx - 2];

return 0;

getSum 함수 만들기1

▶ index 1개를 입력받고, 연속된 4개의 배열 값들의 합 출력하는 프로그램



- ▶ 예로들어 1을 입력받으면 3 + 5 + 1+ 7 = 16 출력
- ▶ int getSum(int target) 함수를 이용해서 문제를 해결

getSum 함수 만들기2

▶ index 1개를 입력받고, 연속된 4개의 배열 값들의 합 출력하는 프로그램

```
4 3 5 1 7 5 6 8 2
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int vect[9] = \{4, 3, 5, 1, 7, 5, 6, 8, 2\};
int getSum(int index)
    int sum = 0;
    for (int x = index; x < index + 4; x++)
        sum += vect[x];
    return sum;
int main()
    int index;
    cin >> index;
    int ret = getSum(index);
    cout << ret;
    return 0;
```

두 배열이 완전히 똑같은지 확인하는 방법 <중요> - Flag

1중 for를 돌려서 완전히 똑같은 배열인지 확인하면 된다.

flag를 쓰는 방법이 있고, Is함수를 쓰는 방법이 있다

먼저 Flag를 쓰는방법

vect1 f g h i

다른글자가 하나라도 발견시 flag를 1로 켜고 for를 종료

```
#include <stdio.h>
char data1[5] = "fghi";
char data2[5] = "fghi";
int main()
    int x;
    int flag = 0;
    for (x = 0; x < 4; x++)
        if (data1[x] != data2[x])
            flag = 1;
            break;
    if (flag == 0) printf("동일");
    else printf("동일하지 않음");
    return 0;
```

두 배열이 완전히 똑같은지 확인하는 방법 <중요> - Is

함수

"같습니까?"라는 의미의 함수 이름이기 때문에 완전 같은경우는 return 1 다른경우는 return 0

```
char data1[5] = "fghi";
char data2[5] = "fghi";
int IsSame()
   int x;
   for (x = 0; x < 4; x++)
       if (data1[x] != data2[x])
           return 0;
   return 1;
int main()
   int result = IsSame();
    if (result == 1) printf("동일");
   else printf("동일하지 않음");
   return 0;
```

다른 글자가 하나라도 발견시 바로 return 0;

여기까지 코드가 오면 다른글자가 하나도 발견 되지 않았으니 return 1;