프로그래밍 역량 강화 전문기관, 민코딩

## MacBook 에서 C++



## 필수 프로그램 설치

#### MacBook 에서 C++

- ✓맥용 Visual Studio는 존재하나, C / C++ 사용 불가합니다.
- ✓ Visual Studio Code (VSCode)에서 C++ 을 사용할 수 있지만, VSCode는 설정 방법이 어렵습니다.
- ✓따라서 맥북에서 C++ 코딩이 처음이신 분에게는 Apple 공식 IDE인 Xcode 사용을 권장합니다.

### 개발환경 선택

- ✔만약 윈도우 노트북 / 데스크탑이 있다면
  - Xcode 보다는 Visual Studio 사용을 권장합니다.
- ✓만약 맥북만 있다면
  - Xcode를 사용하시면 됩니다.

## [참고] Xcode

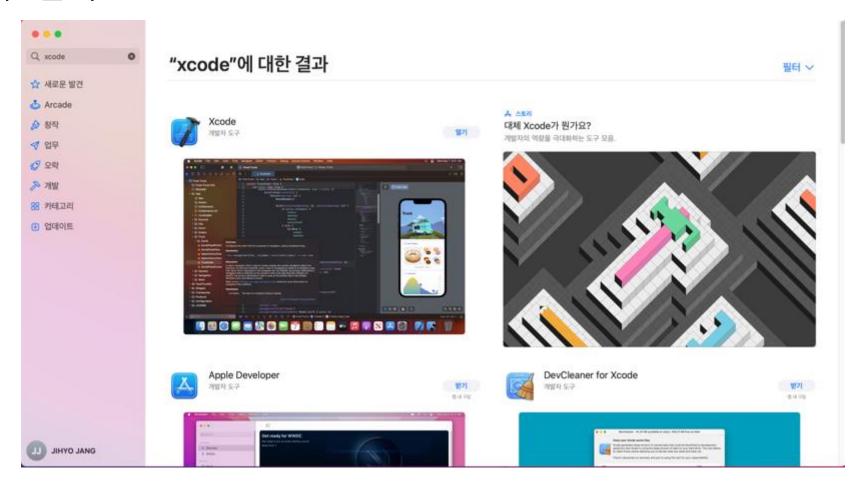
#### Apple의 공식 IDE

- Apple 기기에서 동작하는 App 만들 때 사용 (안드로이드 App 개발 불가)
- Swift 라는 프로그래밍 언어를 사용하여 App 개발
- C / C++ / Java / Python 지원



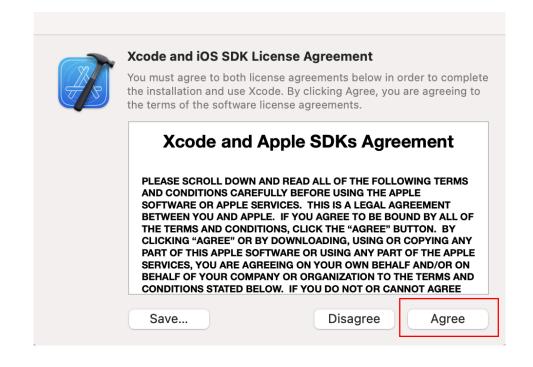
## App Store 에서 Xcode를 설치

✓검색 후 설치



#### Xcode 설치 후

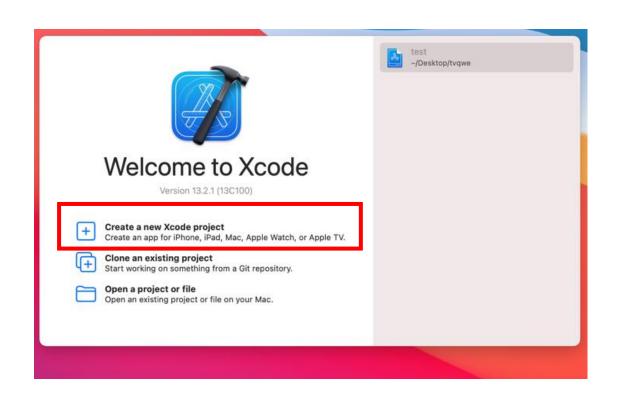
설치 완료 후 1 회성으로 라이센스 동의함을 클릭 해 줍니다.

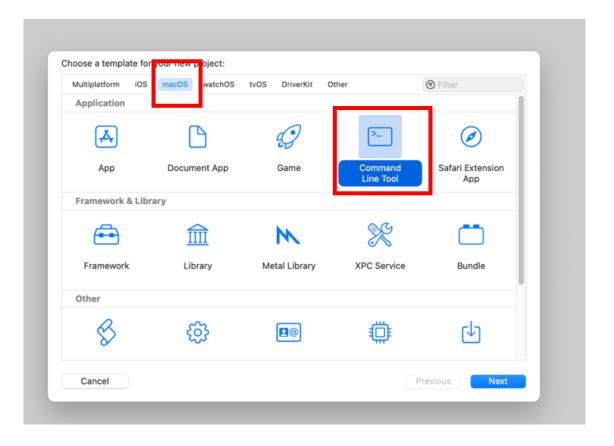


## 프로젝트 생성 후 Build Test

#### 프로젝트 생성

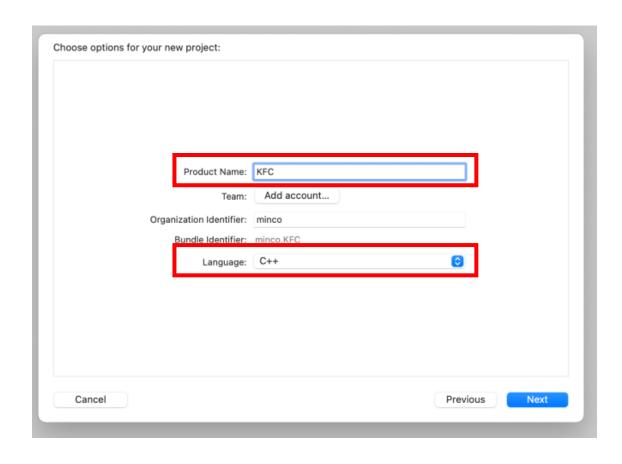
✓프로젝트 생성 > Command Line Tool 선택 후 Next

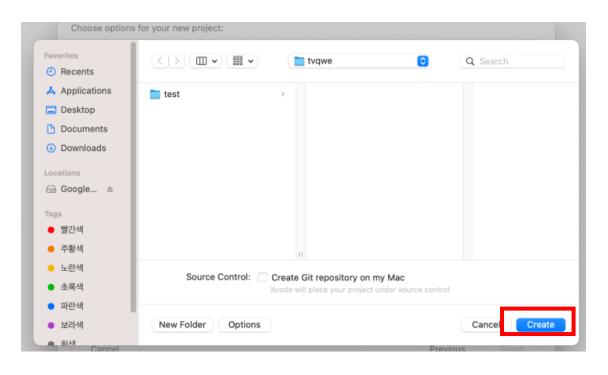




#### 프로젝트 초기 설정

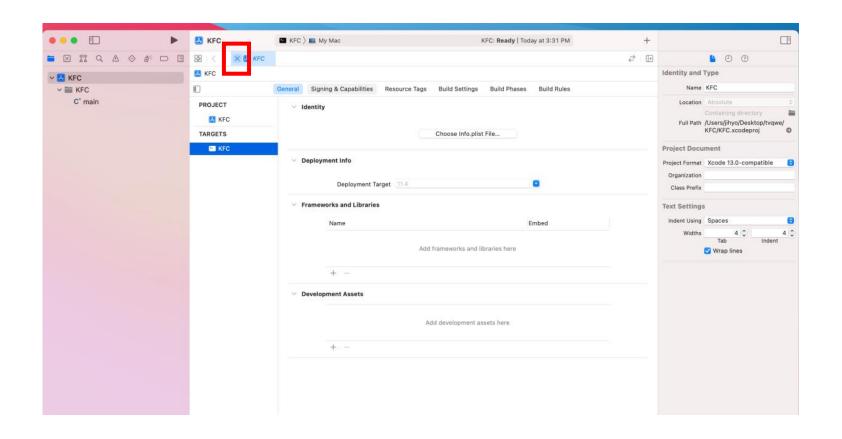
✔C++ 선택 / 프로젝트 이름 / 파일 저장할 장소 지정





## 프로젝트 빌드 설정 창 닫기

✓ 빌드 등 세부 설정을 하는 창이 뜨면, 창을 닫아주자.



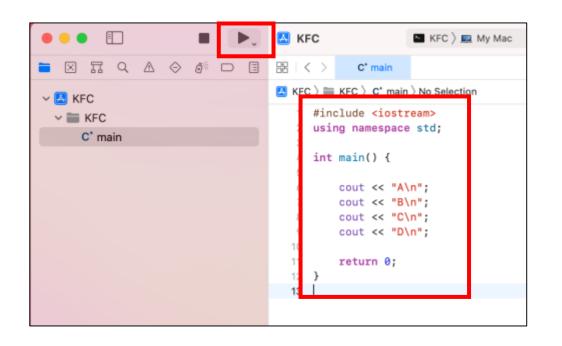
## **Project Navigator**

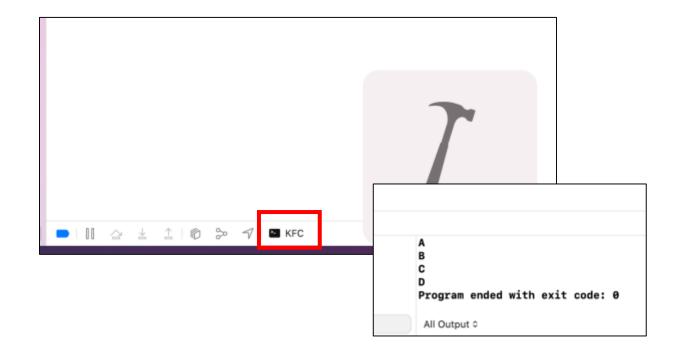
- ✓ main 더블클릭하면 main.cpp 파일이 열린다.
- ✔기본코드가 작성되어있다.

```
KFC \ My Mac
                                     KFC
   C* main
                                     KFC > \( \bigcirc \text{ KFC } \) C* main \( \bigcirc \text{ No Selection} \)
∨ KFC
  ∨ 🚞 KFC
                                        2 // main.cpp
      C<sup>+</sup> main
                                        3 // KFC
                                        5 // Created by hyobly on 2022/10/10.
                                          #include <iostream>
                                       10 int main(int argc, const char * argv[]) {
                                               // insert code here...
                                               std::cout << "Hello, World!\n";
                                               return 0;
                                       14 }
```

#### 기본 코드 작성 후 Start 해보기

- ✓ Start 버튼을 누르면 Build Succeeded 메세지가 뜬다.
- ✔아래 콘솔 아이콘을 클릭하면 결과를 확인할 수 있다.





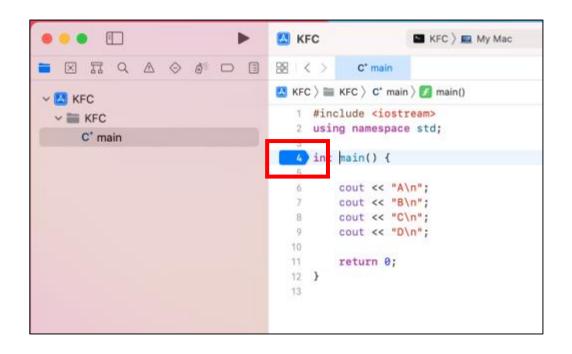
# Stepping

## Stepping

- ✓ Visual Studio 와 다르게 즉시 한줄씩 실행을 할 수 없다.
- ✓한줄씩 실행하는 방법
  - 1. Breakpoint 를 먼저 건다.
  - 2. Start 버튼을 누른다.
  - 3. 이후 부터 한줄씩 실행 (Step Over) 가 가능하다.

## Breakpoint 걸기

- ✓소스코드 라인 번호를 클릭하면된다.
- ✔오른쪽 버튼을 눌러 Breakpoint 삭제도 가능하다.



```
Edit Breakpoint...

Disable Breakpoint

Delete Breakpoint

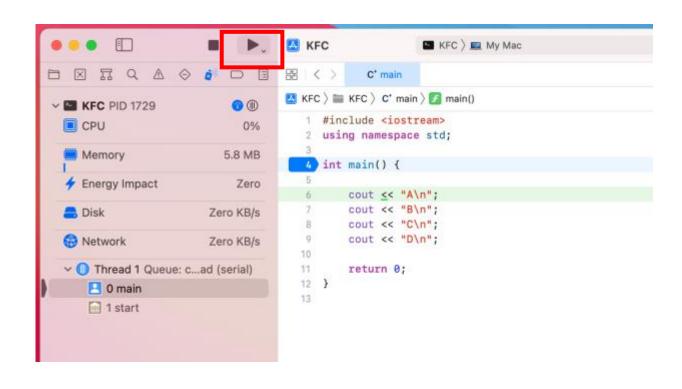
Reveal in Breakpoint Navigator

11 return 0;

12 }
```

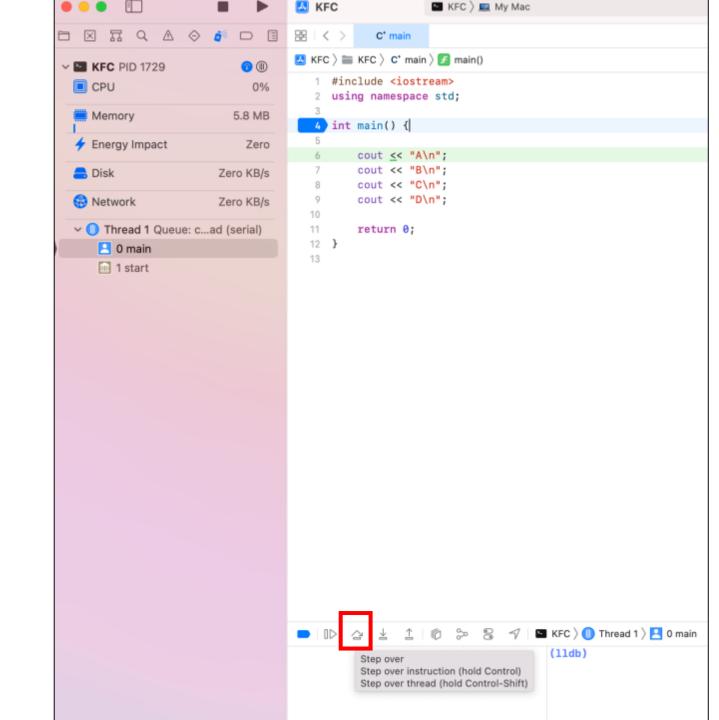
## Breakpoint 를 걸고 Start 버튼 누르기

✓ Breakpoint 지점에 수행이 멈추게 된다.



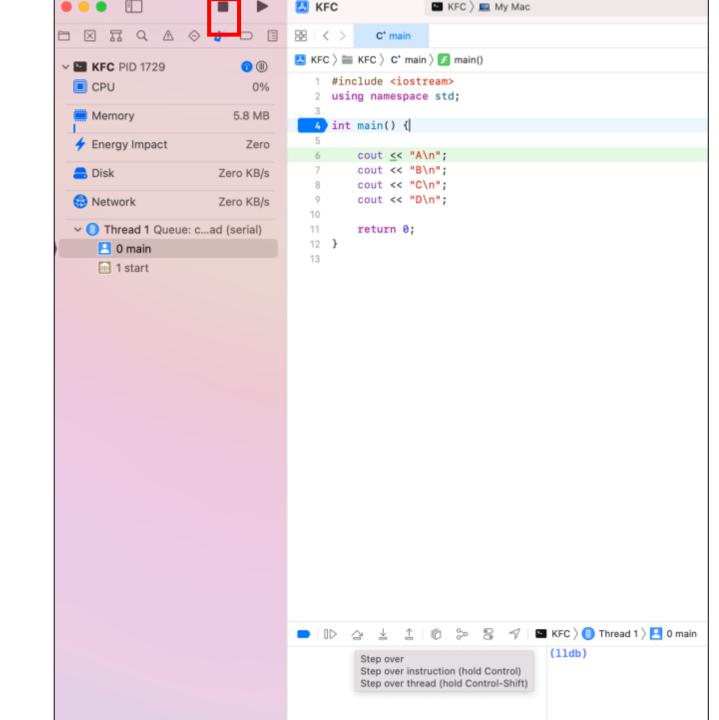
## **Step Over**

✓화면 하단에, Step Over를 눌러 한출씩 수행이 가능하다.



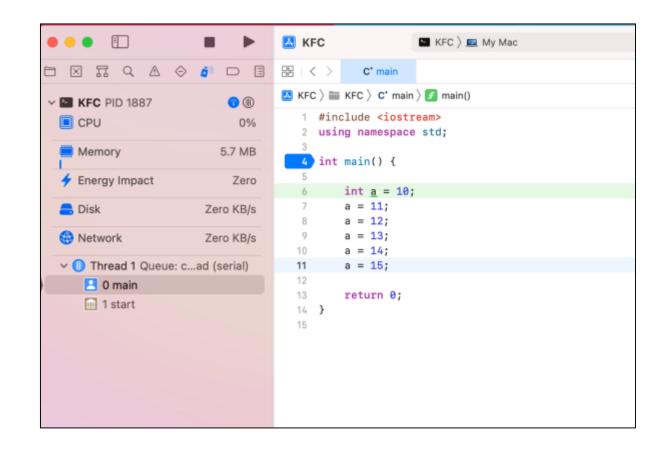
## Stop

✓Stop 버튼을 눌러 디버깅을 중단할 수 있다.



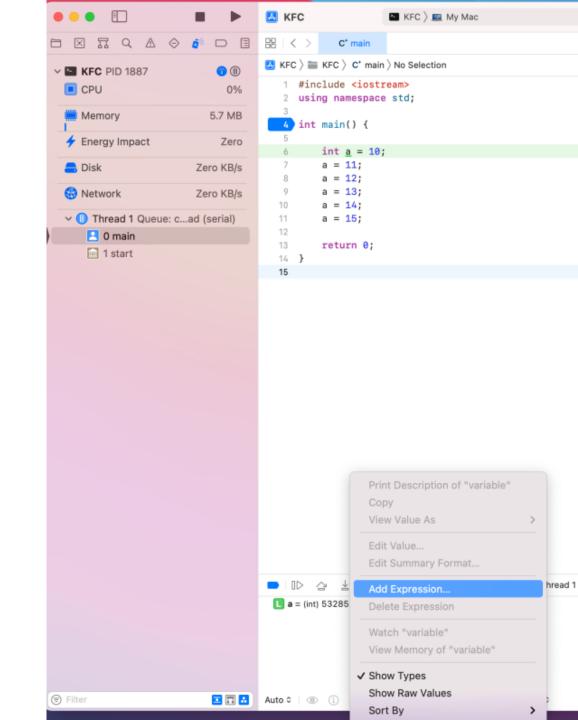
#### 변수값 확인하기

- ✓소스코드를 우측과 같이 변경한다.
- ✔이제 a 변수의 변화를 모니터링 해보자.



#### 확인해볼 변수 추가

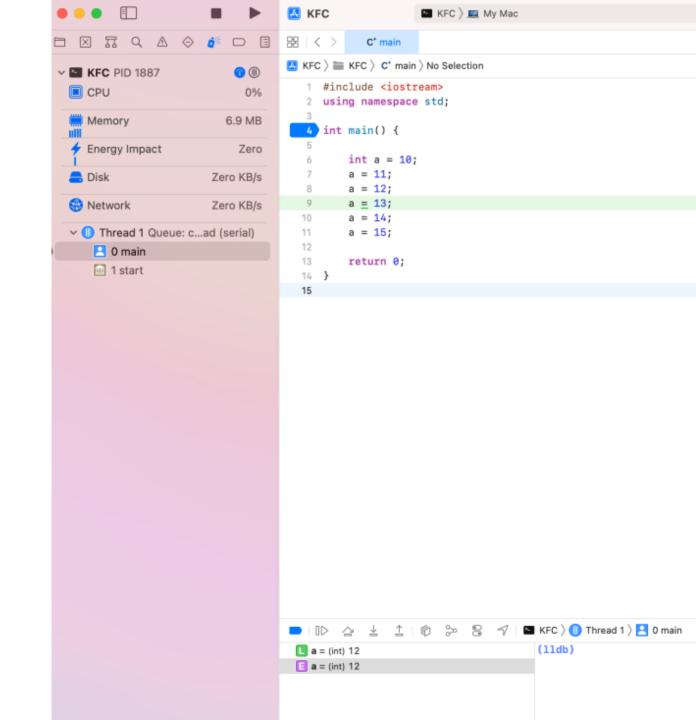
- ✓Xcode가 자동으로 변수를 추가해준다.
- ✓만약 추가로 변수를 등록하고 싶다면 우측 버튼을 눌러, Add Expression 을 누른다.



## Expression

✓잘 동작한다.

✓ 변수값을 살펴볼 수 있는 창을
 Visual Studio 에서는 조사식 창
 Xcode에서는 Expression 창
 이라고 한다.



# 입력받기 (cin)

#### Level 2 배우는 cin

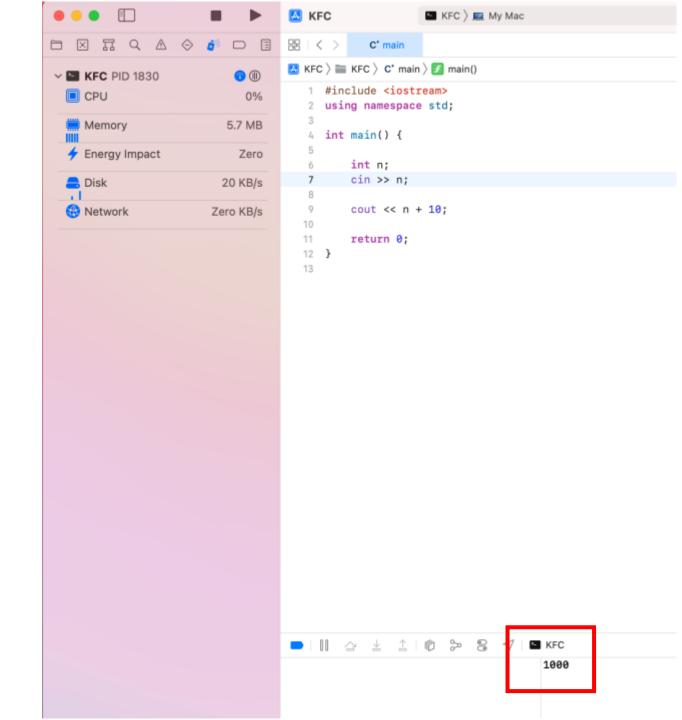
✔cout : 화면에 값 출력

✔cin: 화면에서 값 입력 받기

수 하나를 입력 받고, 입력받은 수 + 10 값을 출력하는 소스코드

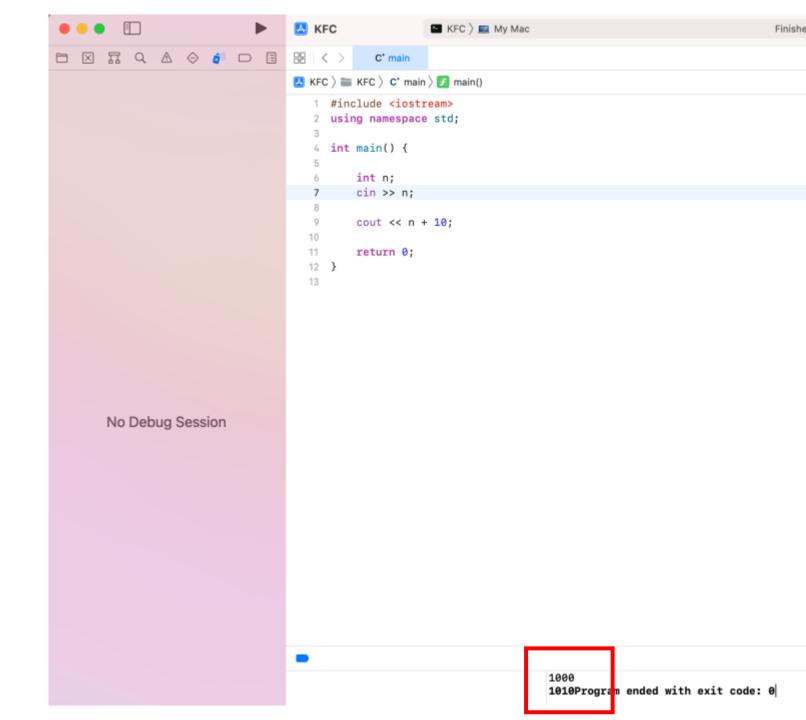
#### Start 후 입력

- ✔Start 버튼을 누르면 아래 콘솔창에서 키보드 입력을 기다리고 있다.
- ✓원하는 수 (1000)을 입력 하여 엔터를 누르면 된다.



## 수행결과

✓1010 이 잘 출력된다.



## Xcode 자주 사용하는 단축키

### 단축키 모음

```
✓CMD + R : Run
```

- ✓CMD + ₩ : Breakpoint 걸기 / 해제
- ✓Shift + CMD + O : Step OVer
- ✓Shift + CMD + I : Step Into
- ✓Ctrl + CMD + Y : 다음 Breakpoint 로 이동