민선생코딩학원 시작반

수업노트 LV-12



배우는 내용

- 1. 문자와 문자열
- 2. 문자열의 길이 구하기
- 3. 중첩 2중 For문 활용

문자 vs 문자열

► 문자는 한 글자를 뜻함 (a라는 글자 : 'a') 문자열은 한 글자 이상을 뜻함 (abc라는 문자열 : "abc")

> 작은 따옴표는 글자를 나타날 때 쓰고 큰 따옴표는 문자열을 나타날 때 씀

▶ 문자열은 **여러 글자로 구성되어있기 때문에** char가 아닌 char 배열로 저장 가능

char vect[10] = "abc";

문자열의 구성

char vect[5] = "ABCD";

ABCD라는 문자열을 하드코딩 하게되면 이렇게 채워진다



- ▶ 하드코딩을 하면 문자열의 끝을 나타내는 문자 '\0' 가 자동으로 들어감 문자열의 끝을 나타내는 문자를 NULL (널)문자라고 부름
- 따라서 4글자로 된 문자열을 저장하고 싶으면 NULL문자를 고려해서 배열 5칸 만들어 주어야 함

문자 하드코딩 vs 문자열 하드코딩

- ▶ 문자열은 하드코딩은 자동으로 맨 뒤에 NULL(널)문자가 들어간다
- ▶ 한칸 여유공간을 만들어주어야 한다.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char name[3] = { 'A', 'D', 'E' };
    char vect[3] = "ADE";

return 0;
    걸파일에러
    널문자 들어갈
    공간 없음
```



```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char name[3] = { 'A', 'D', 'E' };
    char vect[4] = "ADE";

return 0;
}
```

문자열의 길이 구하는 방법

NULL 문자가 있는 index를 구하면, 그 index값이 문자열의 길이가 됨

```
char vect[10] = "ABCD";
int x, n;
for (x=0; x<10; x++)
{
    if (vect[x] == '\0')
    {
        n = x;
        break;
    }
}
cout << "문자열의길이:" << n;
```



문자열 입력하고 출력하기

▶ 하드코딩 후 문장 출력하기

char vect[5] = "ABC";

cout << vect;

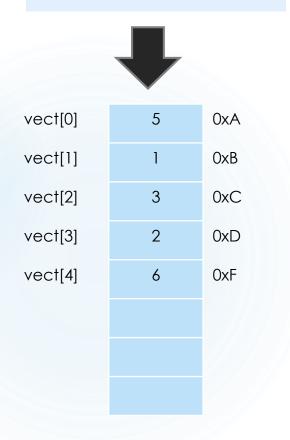
▶ 한 문장 입력받기

char vect[5];

cin >> vect;

[참고] 배열의 메모리 구조

int vect[5] = $\{5, 1, 3, 2, 6\}$;



▶ 배열을 선언하고 값을 채우면 vect[0] ~ vect[4]까지 칸이 만들어지고 값이 들어감

▶ 배열의 이름인 "vect"라는 칸은 존재하지 않음

▶ 배열의 이름인 vect는 전체 배열을 대표해서 가장 첫번째 칸인 vect[0]의 주소를 의미 함

▶ &vect[0] 와 vect은 둘다 주소값 0xA

문자열 하드코딩 하는 방법

char vect[4] = "ABC";
cout << vect;</pre>

- ▶ vect배열에 NULL문자 까지 들어감
- ▶ ABC가 정상적으로 출력 됨

char vect[3] = {'A', 'B', 'C'}; cout << vect;

- vect배열에 NULL문자가 안들어감
- ▶ ABC글자가 나오지만 뒤에 깨진 글자가 출력 됨

char vect[4] = {'A', 'B', 'C', '\0'}; cout << vect;

- ▶ vect배열에 NULL문자를 넣어줌
- ▶ ABC글자가 정상적으로 출력 됨

ABC做做??

메모리에 NULL문자가 나올때 까지 한글자씩 출력 하기 때문에 깨진 문자가 나옴

중첩 2중 for

		1
	2	3
4	5	6

- y축으로는 한칸씩 내려올 때 마다 (y++)
 x축으로는 왼쪽에서 오른쪽으로 바쁘게 움직여 주어야 함 (x++)
- y가 0일때, x는 2~2로 움직임 y가 1일때, x는 1~2로 움직임 y가 2일때, x는 0~2로 움직임

```
int vect[3][3];
int t = 1;

for (y=0; y<=2; y++)
{
    for (x=2-y; x<=2; x++)
    {
       vect[y][x] = t;
       t++;
    }
}</pre>
```