# QuizPy

Mateusz Mazur, Wojciech Łącki, Mateusz Kleszcz

### 1. Opis

QuizPy jest aplikacją do quizowania stworzona za pomocą MongoDB oraz Python.

Umożliwia ona przeprowadzanie quizu pojedynczemu użytkownikowi. Aplikacja daje możliwość tworzenia własnych customizowanych quizów. Pytania mogą przybierać różną formę. Gracz może rozpocząć rozgrywkę przez wybór jednego z prywatnych lub udostępnionych publicznie quizów. W trakcie rozgrywki prowadzony będzie ranking graczy, na podstawie poprawności i szybkości udzielanych odpowiedzi. Po zakończonej grze osoby z najwyższymi wynikami będą odpowiednio graficznie wyróżnione.

## 2. Baza danych

Baza danych zawiera 3 kolekcje:

a) Users

```
{
   "username": "name",
   "password": {
      "$binary": {
        "base64":
"JDJiJDEyJD14eS44MT1DU3BSc1R6c3BqU0JUYU9odWtYOWRnaGFEaDNMU0h1M0pUMC9Db11UaS90e
S5h",
      "subType": "00"
      }
   }
}
```

### b) Quizes

```
"category": "Polska",
"name": "Nowy quiz",
"questions": [
   "question": "Ustaw w kolejności",
   "type": "correctOrder",
   "answers": [
     "1",
     "4"
   "correct": [
     2,
     1,
     0,
   "question": "Wybierz jeden",
   "type": "chooseOne",
   "answers": [
     "4"
   "correct": 0
"username": "Student",
"results": [
   "username": "q",
   "points": 3839,
   "date": "21/06/2022 12:11:47"
```

#### c) Categories

```
{
   "name": "Polska"
}
```

## 3. Funkcje

a) Stworzenie użytkownika

```
def create_user(self, username, password):
    hashed = bcrypt.hashpw(password.encode("utf-8"), bcrypt.gensalt())
    x = self.db.Users.insert_one({"username": username, "password":
    hashed})
    if x:
        self.user = username
        return True
    self.user = None
    return False
```

b) Logowanie użytkownika

```
def login_user(self, username, password):
    user = self.db.Users.find_one({"username": username})
    if user:
        if bcrypt.checkpw(password.encode("utf-8"), user["password"]):
            self.user = username
            return True
    self.user = None
    return False
```

c) Sprawdzenie czy użytkownik istnieje

```
def check_if_user_exist(self, username):
    collection = self.db.Users
    if collection.count_documents({"username": username}) == 0:
        return False
    return True
```

d) Zapisanie wyniku po rozwiązaniu quizu

```
def save_score(self, quiz_id, points):
    date = now.strftime("%d/%m/%Y %H:%M:%S")
    new_result = {"username": self.user, "points": points, "date": date }
    self.db.Quizes.update_one({"_id": quiz_id}, {"$push": {"results":
    new result}})
```

### e) Stworzenie nowego quizu

```
def save_quiz(self, quiz):
    quiz_obj = quiz.to_json()
    quiz_obj = json.loads(quiz_obj)
    a = self.db.Quizes.insert_one(quiz_obj)
    if a:
        return True
    return False
```