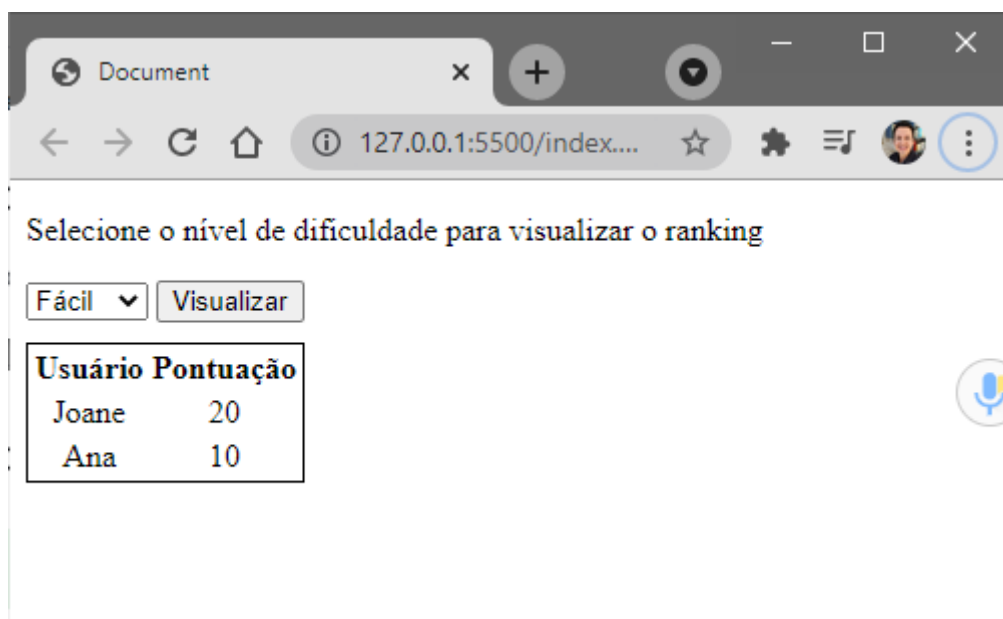


DISCIPLINA: PROJETO FRONT-END WEB JAVASCRIPT
PROF. WILTON DE PAULA FILHO

AJAX, Promise, await, async e WEB APIs

OBJETIVO

Criar uma página web contendo o mesmo layout e recursos apresentados na figura abaixo.



A página a ser construída tem como objetivo exibir informações (nome de usuário e pontuação) dos participantes do ranking de um jogo. O ranking deve conter 3 níveis de dificuldades (Fácil, Médio e Difícil). Para visualizar o ranking do jogo o usuário deverá selecionar o nível de dificuldade, a partir de um `<select>`, e clicar sobre o botão “Visualizar”. O resultado deve ser exibido numa tabela, conforme apresentado na figura acima.

As informações armazenadas no ranking deverão ser compostas pelos seguintes atributos “Username”, “Score” e “Level”, correspondentes ao nome do usuário, pontuação e nível de

dificuldade, respectivamente, e deverão estar armazenadas num arquivo JSON. Para esta aplicação, você deverá “popular” o JSON com as mesmas informações mostradas na tabela a seguir.

Username	Score	Level
Ana	10	Easy
José	15	Medium
Maria	30	Hard
Pedro	20	Medium
Joane	20	Easy
Gabriel	50	Hard

A solução a ser proposta para esta atividade deverá utilizar o conceito de PROMISSE do JavaScript.

Ao término desta atividade hospede a solução em um servidor de páginas web e informe o link da aplicação, a partir de um formulário a ser disponibilizado pelo professor.