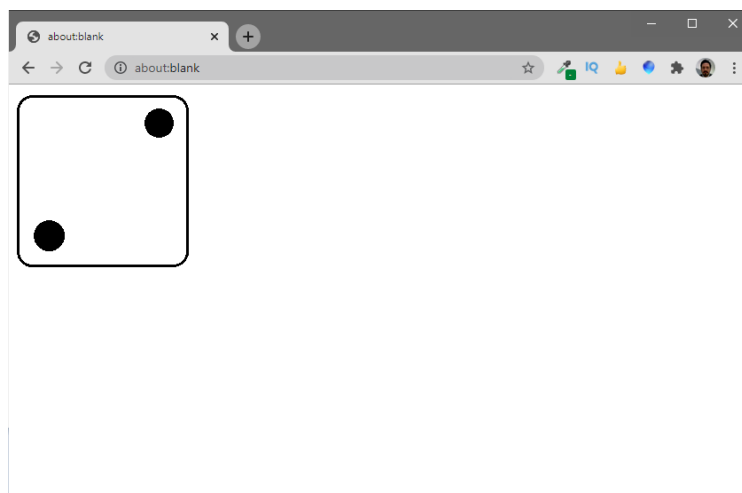


DISCIPLINA: JAVASCRIPT BÁSICO  
PROF. WILTON DE PAULA FILHO

## JAVASCRIPT – NÚMEROS ALEATÓRIOS E VETORES

### LISTA DE EXERCÍCIOS

1. Construa uma página web para exibir no corpo da página (*document.write*) um número aleatório entre 1 e 10.
2. Construa uma página web para exibir no corpo da página (*document.write*) um número aleatório entre 10 e 50.
3. Construa uma página web para exibir no corpo da página (*document.write*) um número aleatório entre 1 e N, onde N deverá ser um número informado pelo usuário.
4. Construa uma página web para exibir no corpo da página (*document.write*) um número aleatório entre N e M, onde N e M deverão ser informados pelo usuário.
5. Você irá participar de um evento organizado pela empresa Google e você, juntamente com os seus colegas, irão de ônibus para ele. O guia da excursão precisa saber a idade média dos passageiros e sortear o nome de uma pessoa para ganhar o almoço na primeira parada do ônibus. Proponha uma solução web, utilizando JavaScript, para resolver esse problema.
6. Construa uma página web para gerar e mostrar no corpo do documento uma sugestão de 6 (seis) números da mega sena.
7. Construa uma página web para exibir no corpo do documento um número sorteado de um dado de 6 lados. Porém, ao invés de exibir o número deverá ser exibida uma imagem correspondente ao número sorteado, semelhante a imagem a seguir. OBS: As imagens deverão ser criadas por você.



8. Implemente o jogo Joquempô (“Pedra”, “Papel” ou “Tesoura”). A sua solução deverá gerar automaticamente, após o carregamento da página, a opção de cada jogador (“Pedra”, “Papel” ou “Tesoura”) e mostrar quem foi o ganhador (JOGADOR 1 ou JOGADOR 2). DESAFIO: Mostrar a imagem da “mãozinha” sorteada de cada jogador.
9. Crie uma página web capaz de sortear a ordem de apresentação de um grupo de pessoas a partir das seguintes informações: número de pessoas e o nome de cada uma delas. Após a entrada dessas informações a página deverá ser capaz de exibir ao usuário, no corpo do documento, a sequência das apresentações, conforme mostrado na imagem a seguir:



**10.** Cria uma página web para sortear uma carta do baralho (anexo) e exibi-la no corpo do documento.

**11.** Crie uma página web para sortear as cartas do jogo TRUCO para os 4 jogadores, conforme apresentado abaixo (nessa imagem está representado apenas as 3 cartas de 2 jogadores. Devem ser sorteadas 12 cartas, 3 para cada jogador):

**OBS:** As cartas estão disponíveis na pasta “Cartas” (anexo).

