

DISCIPLINA: JAVASCRIPT BÁSICO
PROF. WILTON DE PAULA FILHO

JAVASCRIPT – MANIPULADORES DE EVENTOS

LISTA DE EXERCÍCIOS

- 1.** Construir uma página web contendo um **ÚNICO** personagem que irá interagir com o usuário, a partir de uma das quatro imagens abaixo:



Detalhamento da página:

- O personagem deverá estar centralizado horizontalmente e verticalmente em relação ao *viewport* da página;
- Apenas uma única imagem deverá estar visível ao usuário e ela deverá ser alterada a medida que o usuário for interagindo com ela;
- As quatro imagens (Pensativo, Assustado, Alegre e Nervoso) estão disponíveis na pasta “Imagens” (anexo);
- Abaixo da imagem do personagem deverá ser exibida uma mensagem compatível a ele, conforme descrito a seguir:
 - **Estado inicial (após o carregamento da página):**
 - Personagem ativo: “Pensativo”
 - Mensagem: “zzzzzzzzzz!!!”

- **Ao colocar o cursor do mouse sobre a imagem:**
 - Personagem ativo: “Assutado”
 - Mensagem: “O que você quer?”
- **Ao manter pressionado o botão do mouse sobre a imagem:**
 - Personagem ativo: “Nervoso”
 - Mensagem: “Não me aperte!!!”
- **Ao soltar o botão do mouse que foi pressionado sobre a imagem:**
 - Personagem ativo: “Alegre”
 - Mensagem: “<FULANO>, vamos brincar?”, onde <FULANO> deverá ser um nome informado por ele, a partir de uma caixa de diálogo.

Construir uma página *web* contendo um painel para exibir as intenções de voto dos eleitores da cidade de Uberlândia (MG), em relação a escolha do novo prefeito daquela cidade no ano de 2016.

2. Construir uma página web contendo um painel centralizado horizontalmente na janela do navegador, conforme mostrado na imagem a seguir, capaz de realizar uma pesquisa de intenção de voto para a prefeitura de uma cidade qualquer. O painel deverá conter o mesmo *layout*, imagens e funcionalidades descritas a seguir:

Detalhamento da página:

- As imagens estão disponíveis dentro da pasta “Imagens” (anexo);
- Ao colocar o cursor do mouse sobre a caixa do candidato a cor de fundo deverá ser alterada;
- Ao clicar sobre a imagem do candidato o número de votos dele deverá ser incrementado proporcionamento ao número de cliques.



DESAFIO (EXTRA): Uma pessoa poderá votar uma única vez. Para resolver esse problema sugiro coletar o CPF da pessoa e utilizar *localStorage*. Além disso, para esse desafio sugiro manter diferente a cor de fundo da caixa do candidato com o maior número de votos. Se houver empate entre os candidatos mais votados a cor de fundo de todas elas deverão ser diferente das caixas dos candidatos menos votados.

Ao término da resolução desta lista você deverá hospedar as DUAS soluções num servidor de páginas web (Sugestão: www.awardspace.com). Crie uma página (“index.html”) contendo um menu contendo links para acessar a solução de cada um dos exercícios acima. O endereço dessa página inicial (“index.html”) deverá ser informado, a partir de um formulário a ser disponibilizado pelo professor.