

## Università degli studi del Molise Dipartimento di Bioscienze e Territorio

Corsi di Studio in

### Informatica e Sicurezza dei sistemi software

Corsi di Ingegneria del Software e Gestione progetti software

# Applicazione Studenti Unimol: Requirement Analysis Document (RAD)

Docente Versione 3.0

Chiar.mo Prof. Fausto Fasano 31/05/2019

# Indice

1	Dor	ninio del problema	1
	1.1	Introduzione al RAD	1
	1.2	Scope	1
	1.3	Contesto e panoramica del sistema	1
	1.4	Manager di progetto e sviluppatori	2
	1.5	Glossario	2
<b>2</b>	Ana	alisi dei requisiti - gruppo 1	3
	2.1	Requisiti funzionali	3
	2.2	Requisiti non funzionali	3
	2.3	Pseudorequisiti e vincoli	3
3	Ana	alisi dei requisiti - gruppo 2	4
	3.1	Requisiti funzionali	4
	3.2	Requisiti non funzionali	4
	3.3	Pseudorequisiti e vincoli	4
4	Ana	alisi dei requisiti - gruppo 3	5
	4.1	Requisiti funzionali	5
	4.2	Requisiti non funzionali	5
	4.3	Pseudorequisiti e vincoli	5
5	Ana	alisi dei requisiti - gruppo 4	6
	5.1	Requisiti funzionali	6
	5.2	Requisiti non funzionali	6
	5.3	Pseudorequisiti e vincoli	6
6	Ana	alisi dei requisiti - gruppo 5	7
	6.1	Requisiti funzionali	7
	6.2	Requisiti non funzionali	7

	6.3	Pseudorequisiti e vincoli	7
7	Ana	lisi dei requisiti - gruppo 6	8
	7.1	Requisiti funzionali	8
	7.2	Requisiti non funzionali	8
	7.3	Pseudorequisiti e vincoli	8
8	Mod	dello del sistema - gruppo 1	9
	8.1	Attori	9
	8.2	Scenari	9
	8.3	Casi d'uso	9
	8.4	Diagramma dei casi d'uso	10
	8.5	Diagramma di sequenza	11
	8.6	Diagramma delle attività	12
	8.7	Screen mockups	13
9	Mod	dello del sistema - gruppo 2	15
	9.1	Attori	15
	9.2	Scenari	15
	9.3	Casi d'uso	15
	9.4	Diagramma dei casi d'uso	16
	9.5	Diagramma di sequenza	17
	9.6	Diagramma delle attività	18
	9.7	Screen mockups	19
10	Mod	dello del sistema - gruppo 3	21
	10.1	Attori	21
	10.2	Scenari	21
	10.3	Casi d'uso	21
	10.4	Diagramma dei casi d'uso	22
	10.5	Diagramma di sequenza	23
	10.6	Diagramma delle attività	24
	10.7	Screen mockups	25
11	Mod	dello del sistema - gruppo 4	27
	11.1	Attori	27
	11.2	Scenari	27
	11.3	Casi d'uso	27
		Diagramma dei casi d'uso	28

	11.5	Diagramma di sequenza	29
	11.6	Diagramma delle attività	30
	11.7	Screen mockups	31
12	Mod	lello del sistema - gruppo 5	33
12			33
			აა 33
			აა 33
			34
			35
			36
	12.7	Screen mockups	37
13	Mod	lello del sistema - gruppo 6	39
			39
			39
			39
		Diagramma dei casi d'uso	
		Diagramma di sequenza	
		Diagramma delle attività	
		Screen mockups	
	10	Server modulups	10
<b>14</b>	Tem	plate comandi	45
	14.1	Tabelle casi d'uso	45
		14.1.1 Tabella due attori	45
		14.1.2 Tabella tre attori	45
		14.1.3 Tabella quattro attori	45
		14.1.4 Tabella cinque attori	45
	14.2	Immagini (sia raster che vettoriali)	50
	14.3	Punti interrogativi al posto degli indici	51
			۲1

## Dominio del problema

Sezione comune a tutti i gruppi: la curerà qualcuno di noi. Non rivolta ai singoli gruppi.

#### 1.1 Introduzione al RAD

Questo Requirement Analysis Document ha lo scopo di descrivere la fase di raccolta e analisi dei requisiti funzionali, non funzionali e pseudo-requisiti dell'applicazione Studenti Unimol quale sistema da sviluppare per gli esami di Ingegneria del software e laboratorio e Gestione progetti software previsti dai piani di studio del Corso di studio unificato in Informatica. Tale documento funge da contratto tra il prof. Fausto Fasano che ha commissionato il sistema e i team di progettazione e sviluppo che lo realizzeranno. Esso fornisce una panoramica astratta del sistema che gli studenti si accingeranno ad implementare.

### 1.2 Scope

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 1.3 Contesto e panoramica del sistema

Il corso di *Ingegneria del software e laboratorio* all'*Università degi Studi del Molise* prevede la suddivisione degli studenti in gruppi di lavoro ai quali è chiesto di progettare, documentare e sviluppare alcune funzinalità interne all'applicazione *Studenti Unimol* utilizzata dagli studenti per la gestione semplificata della loro carriera accademica. Sarà rilasciata una versione aggiornata di quella attuale previa revi-

sione della versione già esistente. Essa sarà resa disponibile a tutti gli studenti regolarmente iscritti all'*Università degli Studi del Molise*.

### 1.4 Manager di progetto e sviluppatori

L'app Studenti Unimol è stata documentata e implementata nel 2017 dagli studenti del corso di Ingegneria del Software, coordinati da gruppi di manager del corso magistrale in Sicurezza dei sistemi software, operanti nell'ambito dell'insegnamento di Gestione progetti software. Successivamente l'applicazione è stata manutenuta dal prof. Fausto Fasano, il quale, nel 2019, ha chiesto agli studenti di triennale e magistrale di manutenere e far evolvere l'attuale applicazione per produrre la versione 3.0. Ogni team è supervisionato da alcuni manager che si occuperanno della comunicazione e dell'organizzazione dell'intero progetto, coordinando i gruppi a loro assegnati e gestendo le relazioni orizzontali tra i gruppi che lavorano in parallelo su funzionalità diverse dell'app.

//TO DO: descrizione dei gruppi e allocazione sulle funzionalità.

### 1.5 Glossario

Di seguito è riportata una tabella degli acronimi e dei termini tecnici utilizzati nel documento:

Termine o sigla	Descrizione	
RAD	Requirement Analysis Document, documento di analisi	
	dei requisiti (trattandosi di una sigla, conviene scrivere	
	il corrispondente esatto dell'acronimo inglese e dopo la	
	traduzione in italiano)	
TO DO 2	TO DO	
TO DO 3	TO DO	

# Analisi dei requisiti - gruppo 1

### 2.1 Requisiti funzionali

Requisito 1 (sostituire con nome requisito)

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 2.2 Requisiti non funzionali

Requisito 1 (sostituire con nome requisito)

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 2.3 Pseudorequisiti e vincoli

# Analisi dei requisiti - gruppo 2

### 3.1 Requisiti funzionali

Requisito 1 (sostituire con nome requisito)

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 3.2 Requisiti non funzionali

Requisito 1 (sostituire con nome requisito)

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 3.3 Pseudorequisiti e vincoli

# Analisi dei requisiti - gruppo 3

### 4.1 Requisiti funzionali

Requisito 1 (sostituire con nome requisito)

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 4.2 Requisiti non funzionali

Requisito 1 (sostituire con nome requisito)

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 4.3 Pseudorequisiti e vincoli

# Analisi dei requisiti - gruppo 4

### 5.1 Requisiti funzionali

Requisito 1 (sostituire con nome requisito)

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 5.2 Requisiti non funzionali

Requisito 1 (sostituire con nome requisito)

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 5.3 Pseudorequisiti e vincoli

# Analisi dei requisiti - gruppo 5

### 6.1 Requisiti funzionali

Requisito 1 (sostituire con nome requisito)

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 6.2 Requisiti non funzionali

Requisito 1 (sostituire con nome requisito)

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 6.3 Pseudorequisiti e vincoli

# Analisi dei requisiti - gruppo 6

### 7.1 Requisiti funzionali

Requisito 1 (sostituire con nome requisito)

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 7.2 Requisiti non funzionali

Requisito 1 (sostituire con nome requisito)

Lorem ipsum dolor sit amet...

### 7.3 Pseudorequisiti e vincoli

## Modello del sistema - gruppo 1

### 8.1 Attori

Descrivere gli attori che partecipano ai seguenti caso d'uso.

#### 8.2 Scenari

Inserire qui gli scenari che sono un'istanza dei casi d'uso: gli scenari danno dei valori al flusso degli eventi dei casi d'uso. Esempio di caso d'uso "visualizza libretto": l'utente Antonio - che ha effettuato il login con username "Antonio" e password "antonioilmigliore" - accede alla sezione "libretto" e visualizza gli esami sostenuti Programmazione e Inglese con le votazioni rispettive di 25 e 30.

### 8.3 Casi d'uso

Per ogni caso d'uso inserire descrizione e tabella. Se il tuo caso d'uso prevede più attori di quelli che sono nella tabella sottostante di esempio, aggiungi una colonna nella sezione flusso degli eventi!

#### Caso d'uso 1 (sostituire con nome caso d'uso)

Lorem ipsum dolor sit amet... (sostituire con descrizione caso d'uso)

Nome caso d'u-	Login		
Attori partecipanti	Inizializzato da <b>Utente</b> .		
Condizioni d'ingresso	L'utente ha cliccato sul bottone di login.		
Flusso degli eventi	#	Utente	Sistema
	1		Propone una schermata per l'inserimento dei dati necessari per il login, e-mail e password dell'utente
	2	Inserisce i dati e sottomette la richiesta	
	3		Controlla che siano stati inseriti entrambi i campi e avvia le operazioni di visualizzazione
Eccezioni	3.1 Uno o entrambi i campi sono vuoti. 3.2 Le credenziali inserite non sono valide (una o entrambe).		
Condizioni d'u- scita	Il sistema completa la login e dà accesso all'app o, in caso contrario, visualizza un messaggio di errore se non sono stati inseriti tutti i dati obbligatori, se le credenziali non sono corrette o se si verifica un insuccesso dell'operazione.		

## 8.4 Diagramma dei casi d'uso

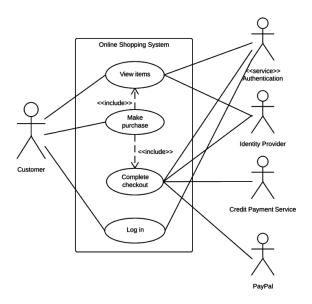


Figura 8.1: Inserire descrizione

## 8.5 Diagramma di sequenza

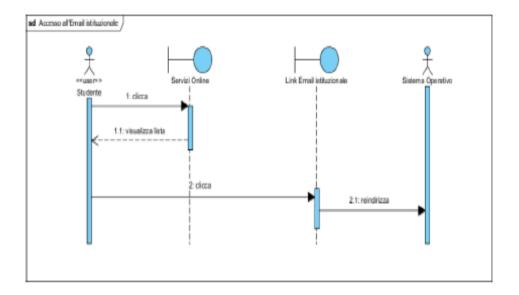


Figura 8.2: Inserire descrizione

## 8.6 Diagramma delle attività

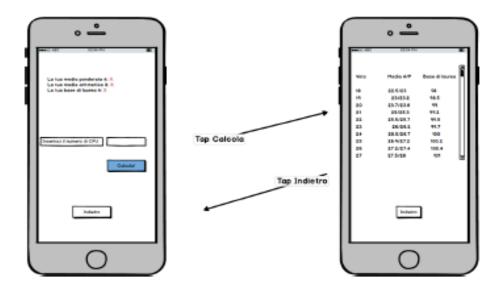
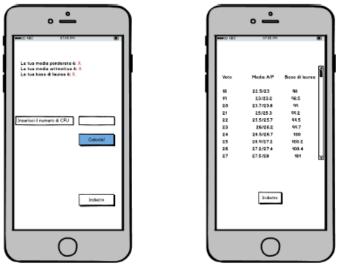


Figura 8.3: Inserire descrizione

### 8.7 Screen mockups



I numeri inseriti nel mockup a destra sono puramente illustrativi e non frutto di calcoli precisi

Figura 8.4: Inserire descrizione

## Modello del sistema - gruppo 2

#### 9.1 Attori

Descrivere gli attori che partecipano ai seguenti caso d'uso.

#### 9.2 Scenari

Inserire qui gli scenari che sono un'istanza dei casi d'uso: gli scenari danno dei valori al flusso degli eventi dei casi d'uso. Esempio di caso d'uso "visualizza libretto": l'utente Antonio - che ha effettuato il login con username "Antonio" e password "antonioilmigliore" - accede alla sezione "libretto" e visualizza gli esami sostenuti Programmazione e Inglese con le votazioni rispettive di 25 e 30.

### 9.3 Casi d'uso

Per ogni caso d'uso inserire descrizione e tabella. Se il tuo caso d'uso prevede più attori di quelli che sono nella tabella sottostante di esempio, aggiungi una colonna nella sezione flusso degli eventi!

#### Caso d'uso 1 (sostituire con nome caso d'uso)

Lorem ipsum dolor sit amet... (sostituire con descrizione caso d'uso)

Nome caso d'u-	Login		
so			
Attori parteci-	Inizia	lizzato da <b>Utente</b> .	
panti			
Condizioni	L'ute	nte ha cliccato sul bottone di logi	n.
d'ingresso			
Flusso degli	#	Utente	Sistema
eventi			
	1		Propone una schermata per
			l'inserimento dei dati necessari
			per il login, e-mail e password
			dell'utente
	2	Inserisce i dati e sottomette la	
		richiesta	
	3		Controlla che siano stati inse-
			riti entrambi i campi e avvia le
			operazioni di visualizzazione
Eccezioni	3.1 Uno o entrambi i campi sono vuoti.		
	3.2 Le credenziali inserite non sono valide (una o entrambe).		
Condizioni d'u-	Il sistema completa la login e dà accesso all'app o, in caso contrario,		
scita	visualizza un messaggio di errore se non sono stati inseriti tutti i da-		
	ti obbligatori, se le credenziali non sono corrette o se si verifica un		
	insuccesso dell'operazione.		

## 9.4 Diagramma dei casi d'uso

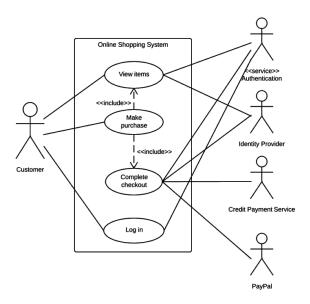


Figura 9.1: Inserire descrizione

## 9.5 Diagramma di sequenza

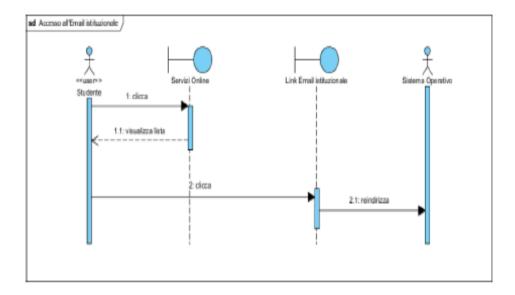


Figura 9.2: Inserire descrizione

## 9.6 Diagramma delle attività

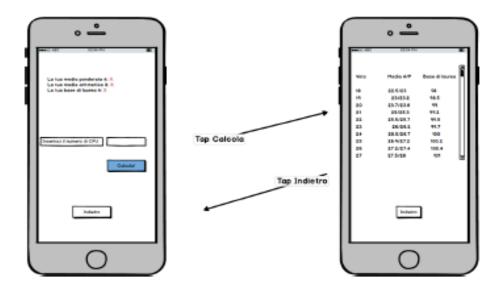
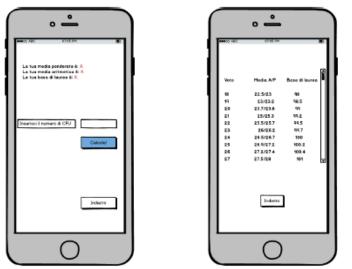


Figura 9.3: Inserire descrizione

### 9.7 Screen mockups



I numeri inseriti nel mockup a destra sono puramente illustrativi e non frutto di calcoli precisi

Figura 9.4: Inserire descrizione

## Modello del sistema - gruppo 3

#### 10.1 Attori

Descrivere gli attori che partecipano ai seguenti caso d'uso.

#### 10.2 Scenari

Inserire qui gli scenari che sono un'istanza dei casi d'uso: gli scenari danno dei valori al flusso degli eventi dei casi d'uso. Esempio di caso d'uso "visualizza libretto": l'utente Antonio - che ha effettuato il login con username "Antonio" e password "antonioilmigliore" - accede alla sezione "libretto" e visualizza gli esami sostenuti Programmazione e Inglese con le votazioni rispettive di 25 e 30.

### 10.3 Casi d'uso

Per ogni caso d'uso inserire descrizione e tabella. Se il tuo caso d'uso prevede più attori di quelli che sono nella tabella sottostante di esempio, aggiungi una colonna nella sezione flusso degli eventi!

#### Caso d'uso 1 (sostituire con nome caso d'uso)

Lorem ipsum dolor sit amet... (sostituire con descrizione caso d'uso)

Nome caso d'u-	Login		
so			
Attori parteci-	Inizia	lizzato da <b>Utente</b> .	
panti			
Condizioni	L'ute	nte ha cliccato sul bottone di logi	n.
d'ingresso			
Flusso degli	#	Utente	Sistema
eventi			
	1		Propone una schermata per
			l'inserimento dei dati necessari
			per il login, e-mail e password
			dell'utente
	2	Inserisce i dati e sottomette la	
		richiesta	
	3		Controlla che siano stati inse-
			riti entrambi i campi e avvia le
			operazioni di visualizzazione
Eccezioni	3.1 Uno o entrambi i campi sono vuoti.		
	3.2 Le credenziali inserite non sono valide (una o entrambe).		
Condizioni d'u-	Il sistema completa la login e dà accesso all'app o, in caso contrario,		
scita	visualizza un messaggio di errore se non sono stati inseriti tutti i da-		
	ti obbligatori, se le credenziali non sono corrette o se si verifica un		
	insuccesso dell'operazione.		

## 10.4 Diagramma dei casi d'uso

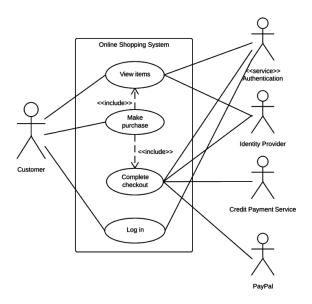


Figura 10.1: Inserire descrizione

## 10.5 Diagramma di sequenza

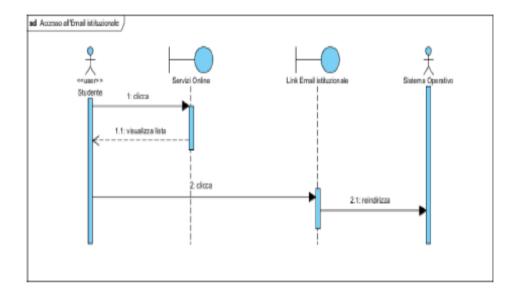


Figura 10.2: Inserire descrizione

## 10.6 Diagramma delle attività

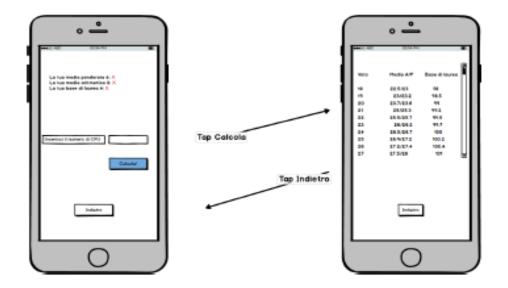
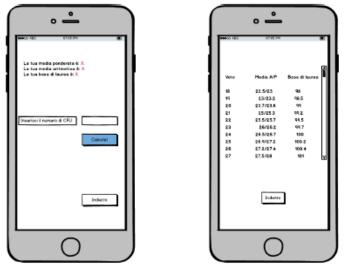


Figura 10.3: Inserire descrizione

### 10.7 Screen mockups



I numeri inseriti nel mockup a destra sono puramente illustrativi e non frutto di calcoli precisi

Figura 10.4: Inserire descrizione

# Modello del sistema - gruppo 4

#### 11.1 Attori

Descrivere gli attori che partecipano ai seguenti caso d'uso.

#### 11.2 Scenari

Inserire qui gli scenari che sono un'istanza dei casi d'uso: gli scenari danno dei valori al flusso degli eventi dei casi d'uso. Esempio di caso d'uso "visualizza libretto": l'utente Antonio - che ha effettuato il login con username "Antonio" e password "antonioilmigliore" - accede alla sezione "libretto" e visualizza gli esami sostenuti Programmazione e Inglese con le votazioni rispettive di 25 e 30.

#### 11.3 Casi d'uso

Per ogni caso d'uso inserire descrizione e tabella. Se il tuo caso d'uso prevede più attori di quelli che sono nella tabella sottostante di esempio, aggiungi una colonna nella sezione flusso degli eventi!

#### Caso d'uso 1 (sostituire con nome caso d'uso)

Lorem ipsum dolor sit amet... (sostituire con descrizione caso d'uso)

Nome caso d'u-	Login		
so			
Attori parteci-	Inizia	lizzato da <b>Utente</b> .	
panti			
Condizioni	L'ute	nte ha cliccato sul bottone di logi	n.
d'ingresso			
Flusso degli	#	Utente	Sistema
eventi			
	1		Propone una schermata per
			l'inserimento dei dati necessari
			per il login, e-mail e password
			dell'utente
	2	Inserisce i dati e sottomette la	
		richiesta	
	3		Controlla che siano stati inse-
			riti entrambi i campi e avvia le
			operazioni di visualizzazione
Eccezioni	3.1 Uno o entrambi i campi sono vuoti.		
	3.2 Le credenziali inserite non sono valide (una o entrambe).		
Condizioni d'u-	Il sistema completa la login e dà accesso all'app o, in caso contrario,		
scita	visualizza un messaggio di errore se non sono stati inseriti tutti i da-		
	ti obbligatori, se le credenziali non sono corrette o se si verifica un		
	insuccesso dell'operazione.		

## 11.4 Diagramma dei casi d'uso

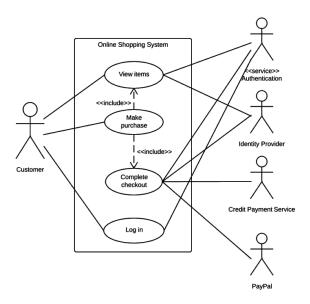


Figura 11.1: Inserire descrizione

## 11.5 Diagramma di sequenza

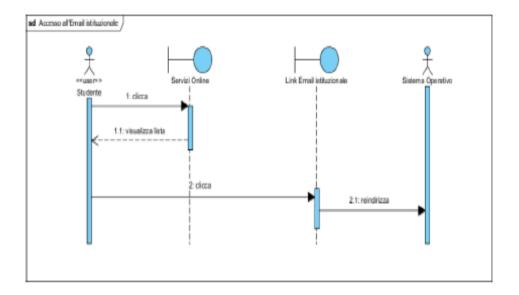


Figura 11.2: Inserire descrizione

## 11.6 Diagramma delle attività

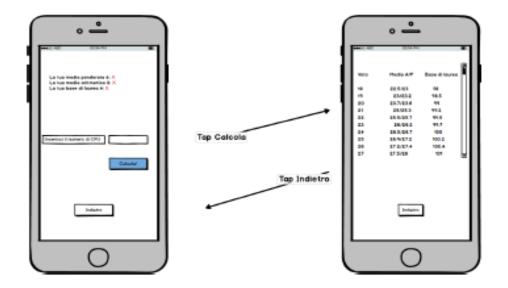
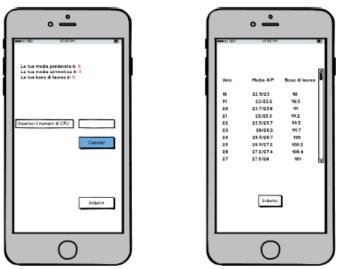


Figura 11.3: Inserire descrizione

### 11.7 Screen mockups



I numeri inseriti nel mockup a destra sono puramente illustrativi e non frutto di calcoli precisi

Figura 11.4: Inserire descrizione

# Capitolo 12

# Modello del sistema - gruppo 5

### 12.1 Attori

Descrivere gli attori che partecipano ai seguenti caso d'uso.

#### 12.2 Scenari

Inserire qui gli scenari che sono un'istanza dei casi d'uso: gli scenari danno dei valori al flusso degli eventi dei casi d'uso. Esempio di caso d'uso "visualizza libretto": l'utente Antonio - che ha effettuato il login con username "Antonio" e password "antonioilmigliore" - accede alla sezione "libretto" e visualizza gli esami sostenuti Programmazione e Inglese con le votazioni rispettive di 25 e 30.

### 12.3 Casi d'uso

Per ogni caso d'uso inserire descrizione e tabella. Se il tuo caso d'uso prevede più attori di quelli che sono nella tabella sottostante di esempio, aggiungi una colonna nella sezione flusso degli eventi!

#### Caso d'uso 1 (sostituire con nome caso d'uso)

Lorem ipsum dolor sit amet... (sostituire con descrizione caso d'uso)

Nome caso d'u-	Login						
so							
Attori parteci-	Inizializzato da <b>Utente</b> .						
panti							
Condizioni	L'utente ha cliccato sul bottone di login.						
d'ingresso							
Flusso degli	#	Utente Sistema					
eventi							
	1	Propone una schermata per					
		l'inserimento dei dati necessari					
		per il login, e-mail e password					
		dell'utente					
	2	Inserisce i dati e sottomette la					
		richiesta					
	3		Controlla che siano stati inse-				
			riti entrambi i campi e avvia le				
			operazioni di visualizzazione				
Eccezioni	3.1 U	no o entrambi i campi sono vuoti					
	3.2 Le credenziali inserite non sono valide (una o entrambe).						
Condizioni d'u-	Il sistema completa la login e dà accesso all'app o, in caso contrario,						
scita	visualizza un messaggio di errore se non sono stati inseriti tutti i da-						
	ti obbligatori, se le credenziali non sono corrette o se si verifica un						
	insuccesso dell'operazione.						

# 12.4 Diagramma dei casi d'uso

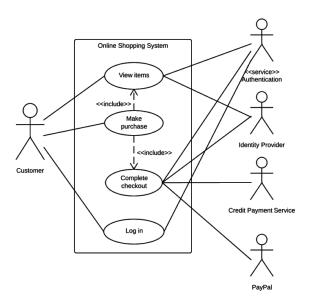


Figura 12.1: Inserire descrizione

## 12.5 Diagramma di sequenza

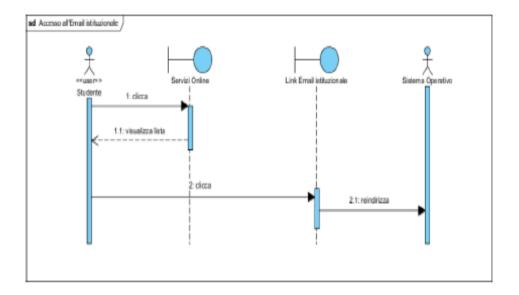


Figura 12.2: Inserire descrizione

## 12.6 Diagramma delle attività

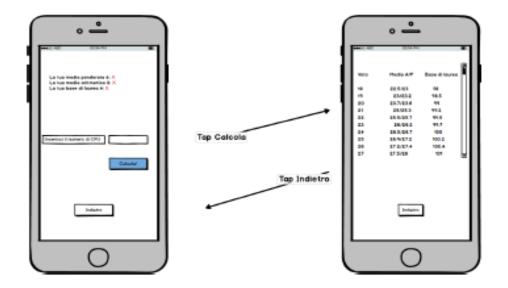
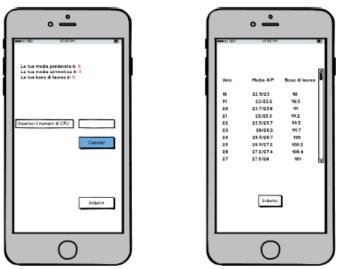


Figura 12.3: Inserire descrizione

### 12.7 Screen mockups



I numeri inseriti nel mockup a destra sono puramente illustrativi e non frutto di calcoli precisi

Figura 12.4: Inserire descrizione

# Capitolo 13

# Modello del sistema - gruppo 6

### 13.1 Attori

Descrivere gli attori che partecipano ai seguenti caso d'uso.

#### 13.2 Scenari

Inserire qui gli scenari che sono un'istanza dei casi d'uso: gli scenari danno dei valori al flusso degli eventi dei casi d'uso. Esempio di caso d'uso "visualizza libretto": l'utente Antonio - che ha effettuato il login con username "Antonio" e password "antonioilmigliore" - accede alla sezione "libretto" e visualizza gli esami sostenuti Programmazione e Inglese con le votazioni rispettive di 25 e 30.

### 13.3 Casi d'uso

Per ogni caso d'uso inserire descrizione e tabella. Se il tuo caso d'uso prevede più attori di quelli che sono nella tabella sottostante di esempio, aggiungi una colonna nella sezione flusso degli eventi!

#### Caso d'uso 1 (sostituire con nome caso d'uso)

Lorem ipsum dolor sit amet... (sostituire con descrizione caso d'uso)

Nome caso d'u-	Login						
so							
Attori parteci-	Inizializzato da <b>Utente</b> .						
panti							
Condizioni	L'utente ha cliccato sul bottone di login.						
d'ingresso							
Flusso degli	#	Utente Sistema					
eventi							
	1	Propone una schermata per					
		l'inserimento dei dati necessari					
		per il login, e-mail e password					
		dell'utente					
	2	Inserisce i dati e sottomette la					
		richiesta					
	3		Controlla che siano stati inse-				
			riti entrambi i campi e avvia le				
			operazioni di visualizzazione				
Eccezioni	3.1 U	no o entrambi i campi sono vuoti					
	3.2 Le credenziali inserite non sono valide (una o entrambe).						
Condizioni d'u-	Il sistema completa la login e dà accesso all'app o, in caso contrario,						
scita	visualizza un messaggio di errore se non sono stati inseriti tutti i da-						
	ti obbligatori, se le credenziali non sono corrette o se si verifica un						
	insuccesso dell'operazione.						

## 13.4 Diagramma dei casi d'uso

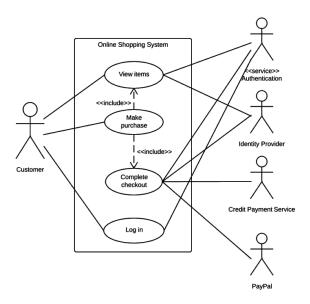


Figura 13.1: Inserire descrizione

## 13.5 Diagramma di sequenza

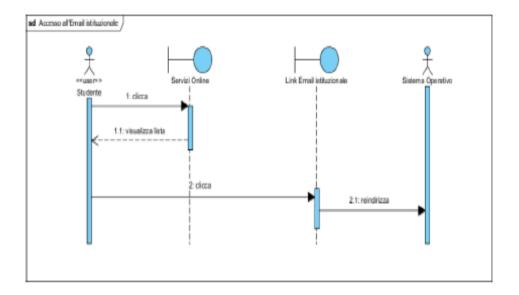


Figura 13.2: Inserire descrizione

## 13.6 Diagramma delle attività

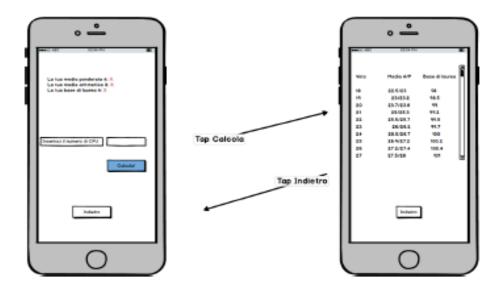
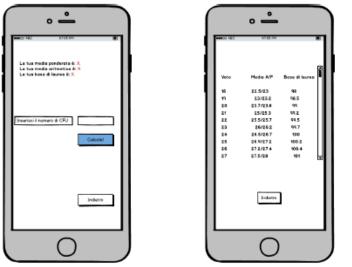


Figura 13.3: Inserire descrizione

### 13.7 Screen mockups



I numeri inseriti nel mockup a destra sono puramente illustrativi e non frutto di calcoli precisi

Figura 13.4: Inserire descrizione

# Capitolo 14

# Template comandi

Questo è un capitolo provvisorio, sarà mostrato nel documento soltanto fino al completamento del lavoro sulla documentazione. Qui di seguito è possibile trovare i template per i comandi, ad esempio i comandi per inserire tabelle, immagini, riferimenti incrociati, ecc. . .

### 14.1 Tabelle casi d'uso

#### 14.1.1 Tabella due attori

Per il template della tabella dei casi d'uso con due attori, vedi la Figura 14.1 nella pagina seguente.

#### 14.1.2 Tabella tre attori

Per il template della tabella dei casi d'uso con tre attori, vedi la Figura 14.2 a pagina 47.

### 14.1.3 Tabella quattro attori

Per il template della tabella dei casi d'uso con quattro attori, vedi la Figura 14.3 a pagina 48.

### 14.1.4 Tabella cinque attori

Per il template della tabella dei casi d'uso con cinque attori, vedi la Figura 14.4 a pagina 49.

Tabella 14.1: Template tabella casi d'uso con due attori

Nome caso d'u-	Logii	1				
so						
Attori parteci-	Inizia	Inizializzato da Utente.				
panti						
Condizioni	L'ute	nte ha cliccato sul bottone di logi	n.			
d'ingresso						
Flusso degli	#	Utente Sistema				
eventi						
	1		Propone una schermata per			
		l'inserimento dei dati necessari				
		per il login, e-mail e password				
		dell'utente				
	2	Inserisce i dati e sottomette la				
		richiesta				
	3		Controlla che siano stati inse-			
			riti entrambi i campi e avvia le			
			operazioni di visualizzazione			
Eccezioni	3.1 Uno o entrambi i campi sono vuoti.					
	3.2 Le credenziali inserite non sono valide (una o entrambe).					
Condizioni d'u-	Il sistema completa la login e dà accesso all'app o, in caso contrario,					
scita	visualizza un messaggio di errore se non sono stati inseriti tutti i da-					
	ti obbligatori, se le credenziali non sono corrette o se si verifica un					
	insuccesso dell'operazione.					

Tabella 14.2: Template tabella casi d'uso con tre attori

Nome caso d'u-	Login					
SO Attori portogi	Inizializzato da <b>Utente</b> .					
Attori parteci- panti	Inizializzato da <b>Utente</b> .					
Condizioni	L'uter	nte ha cliccato sul bot	tone di login.			
d'ingresso						
Flusso degli eventi	#	Utente Sistema Attore 3				
	1		Propone una scher- mata per l'inseri- mento dei dati ne- cessari per il login, e-mail e password dell'utente			
	2	Inserisce i dati e sottomette la ri- chiesta				
	3			Controlla che sia- no stati inseriti en- trambi i campi e av- via le operazioni di visualizzazione		
Eccezioni		3.1 Uno o entrambi i campi sono vuoti. 3.2 Le credenziali inserite non sono valide (una o entrambe).				
Condizioni d'u-	Il sist	ema completa la logir	n e dà accesso all'app	o, in caso contrario,		
scita	visualizza un messaggio di errore se non sono stati inseriti tutti i da- ti obbligatori, se le credenziali non sono corrette o se si verifica un insuccesso dell'operazione.					

Tabella 14.3: Template tabella casi d'uso con quattro attori

Nome caso d'uso	Login							
Attori		izzato da <b>Utente</b> .						
partecipanti	IIIIZIAI	mizianizzato da Otente.						
Condizioni d'in-	I 'uton	to be elicento sul	hottono di login					
gresso	L uten	L'utente ha cliccato sul bottone di login.						
Flusso degli	# Utente Sistema Attore 3 Attore 4							
eventi degli	#	Attore 4						
evenu	1		Propone una					
	1		Propone una schermata per					
			l'inserimento					
			cessari per il login, e-mail					
			,					
			e password dell'utente					
	0	T 1	den utente					
	2	Inserisce i dati						
		e sottomette la						
	3	richiesta		Controlla che				
	3							
				siano stati in-				
				seriti entrambi				
			i campi e avvia					
			le operazioni di					
	4			visualizzazione	G + 11 1			
	4				Controlla che			
					siano stati in-			
					seriti entrambi			
					i campi e avvia			
					le operazioni di			
T7:	9 1 17				visualizzazione			
Eccezioni	1	no o entrambi i car	-	(1)				
G 1: : 11	3.2 Le credenziali inserite non sono valide (una o entrambe).							
Condizioni d'u-	Il sistema completa la login e dà accesso all'app o, in caso contrario, visualizza							
scita	un messaggio di errore se non sono stati inseriti tutti i dati obbligatori, se le							
	credenziali non sono corrette o se si verifica un insuccesso dell'operazione.							

Tabella 14.4: Template tabella casi d'uso con cinque attori

Nome caso d'uso	Login	 L				
Attori	Inizializzato da Utente.					
partecipanti						
Condizioni d'in-	L'uten	te ha cliccato:	sul bottone di	login.		
gresso	O Company of the comp					
Flusso degli	#	Utente	Sistema	Attore 3	Attore 4	Attore 5
eventi						
	1		Propone			
			una scher-			
			mata per			
			l'inserimen-			
			to dei dati			
			necessari			
			per il login,			
			e-mail e			
			password			
		T .	dell'utente			
	2	Inserisce				
		i dati e				
		sottomette				
	3	la richiesta		Controlla		
	3			che siano		
				stati inseri-		
				ti entrambi		
				i campi e		
				avvia le		
				operazioni		
				di visualiz-		
				zazione		
	4				Inserisce	
					i dati e	
					sottomette	
					la richiesta	
	5					Inserisce
						i dati e
						sottomette
						la richiesta
Eccezioni			campi sono vi			
<u> </u>	3.2 Le credenziali inserite non sono valide (una o entrambe).					
Condizioni d'u-	Il sistema completa la login e dà accesso all'app o, in caso contrario, visualizza					
scita	un messaggio di errore se non sono stati inseriti tutti i dati obbligatori, se le					
	credenziali non sono corrette o se si verifica un insuccesso dell'operazione.					

### 14.2 Immagini (sia raster che vettoriali)

Per il template del comando di inserimento delle immagini (raster, vettoriali, pdf), vedi la Figura 14.1 nella pagina seguente.

LATEX per impostazione predefinita non permette di selezionare il punto esatto in cui posizionare l'immagine. Questo perché LATEX applica un complesso algoritmo per posizionare testo e immagini in modo da seguire le norme tipografiche e produrre un documento di qualità. Non forzate il posizionamento delle immagini in un punto preciso: fidatevi di LATEX, conosce le norme tipografiche meglio di noi!

Quando avete bisogno di riferirvi ad una figura, usate i riferimenti incrociati, che vi permettono di indicare numero della figura e pagina dove la figura si trova, come nel seguente esempio: vedi Figura 14.1 nella pagina successiva. Il comando usato per inserire riferimenti incrociati è \vref{}: l'argomento di questo comando deve coincidere con l'argomento del comando \label{} della figura a cui si vuole puntare: in tal modo \vref{} sa a chi deve far riferimento.

In alternativa a \vref{} potete usare il comando \ref{}, che stampa solo il numero della figura ma non la pagina, come in questo esempio: Figura 14.1.

Potete regolare la larghezza delle immagini: nei comandi di inserimento della Figura 14.1 c'è il comando \includegraphics [width=0.7\textwidth]: questo comando imposta la larghezza dell'immagine alla larghezza del testo della pagina moltiplicata per 0,7. È possibile modificare questo moltiplicatore, ad esempio settandolo a 0,5, in modo da impostare la larghezza dell'immagine a metà della larghezza del testo della pagina. Non impostare mai questo parametro ad un valore superiore ad 1, altrimenti l'immagine verrà più grande della larghezza del testo della pagina.

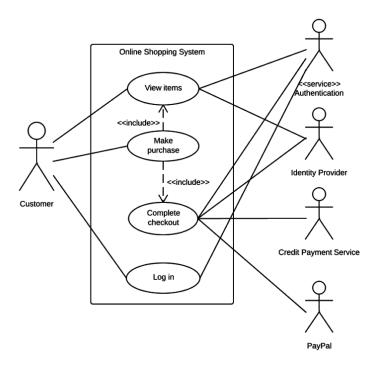


Figura 14.1: Template inserimento immagine

### 14.3 Punti interrogativi al posto degli indici

Potrebbe capitarvi di compilare il documento e di vedere dei punti interrogativi in corrispondenza degli indici oppure un indice non aggiornato. In tal caso, compilate una seconda volta il documento. Questo perché LATEX, nella prima compilazione, calcola gli indici delle sezioni e dei riferimenti, e nella seconda compilazione integra questi indici nel documento.

### 14.4 Riferimenti incrociati

È possibile applicare i riferimenti incrociati anche a capitoli, sezioni, sottosezioni, paragrafi e sottoparagrafi. Ecco il template dei riferimenti incrociati ai:

- Capitoli: vedi Capitolo 14. Con la pagina: Capitolo 14 a pagina 45.
- Sezioni: vedi Sezione 14.1. Con la pagina: Sezione 14.1 a pagina 45.