

Aktion	Text/Screen	Audio
	Please plugin your headphones now. Adjust the volume to a comfortable setting.	Please press the key F on your keyboard. Bitte drücken Sie jetzt F
	Controls	Please press the key for Sound now, so you don't forget it
F is pressed	(main menu) The Talking Dead	Musik Thema A
Start Button is pressed	Level 1 (bei Sound-Hello sterben alle groups in der Nähe)	Background: Stadt (Regen, Tiere, Autos, random) Group: Murmeln (random) Player: Hello/Hai/Heyyou..
Level 1 Win	Intermission 1-2 - Bild	Musik I1-2
(starts automatically when music is over)	Level 2 (bei Sound-Summen wird Player getötet)	Background: Stadt (Regen, Tiere, Autos, random) Group: Murmeln (random) Player: Summen1/Summen2
Level 2 Loss	Restart	
Level 2 Win	Intermission 2-3 - Bild	Musik I2-3
	Level 3 (Player wird verfolgt, kann sich nur mit Sound Distanz verschaffen)	Background: Stadt (Regen, Tiere, Autos, random) Group: Murmeln (random) Player:
Level Loss	Restart	
Level 3 Win	Intermission 3-4 - Bild	Musik I3-4
	Level 4 (Player wird gefolgt, aber group hält immer Abstand, ziel ist voll gestellt)	Background: Stadt (Regen, Tiere, Autos, random) Group: Murmeln (random) Player:
Level Loss	Restart	
Level 4 Win	Intermission 4-5 - Bild	Musik I4-5
	Level 5 (Ziel zugestellt, group wird bei sound nur für eine bestimmte Zeit agressiv und verfolgt player)	Background: Stadt (Regen, Tiere, Autos, random) Group: Murmeln (random) Player:

Level Loss	Restart	
Level 5 Win	Intermission 5-6 - Bild	Musik I5-6
anytime: Escape	Screen Pause mit: Resume - Restart - Graphic Adjustments (Low/Mind Blowing/Unicorn)	Keine Musik oder leises Thema A
3 Leben verloren	Game Over Screen mit den R-Jungs	Keine Musik oder leises Thema A
	Level 6 (Hinter dem Player steht eine ganze Armee an groupies, basically das 'run'-Level, mit eventueller weiterer Blockade in einem Ganz zwischen Player und Ziel)	Background: Stadt (Regen, Tiere, Autos, random) Group: Murmeln (random) Player:
Level Loss	Restart	
Level 6 Win	Intermission 6-7 - Bild	Musik I6-7
	Level 7 (Gruppe 1 reagiert auf nichts, stellt aber das Ziel zu, Gruppe zwei wird agressiv, ab dann kann man Gruppe 1 töten)	Background: Stadt (Regen, Tiere, Autos, random) Group: Murmeln (random) Player:
Level Loss	Restart	
Level 7 Win	Intermission 7-8 - Bild	Musik I7-8
	Level 8 (Player ist in allen vier Richtungen umstellt, nur eine Gruppe davon reagiert friedlich und stellt sich in einem schützenden Kreis um den Player, so kann er durch die feindlichen anderen Gruppen hindurch)	Background: Stadt (Regen, Tiere, Autos, random) Group: Murmeln (random) Player:
Level Loss	Restart	
Level 8 Win	Intermission 8-9 - Bild	Musik I8-9
	Level 9 (alle groups reissen aus, während sie beschimpft werden)	Background: Stadt (Regen, Tiere, Autos, random) Group: Murmeln (random) Player:
Level Loss	Restart	
Level 9 Win	Intermission 9-10 - Bild	Musik 9-10
Level Final	Alles explodiert? After everyone sings Lionel Ritchies song *Hello*?	Audio final - vielleicht dazu alle bisherigen Geräusche aus dem Spiel?
Level Loss	Restart	

Level Win

Ewiger Abspann wie bei Filmen

Musik Thema Finale

[back to \(main menu\)](#)