

Links zum Digital Survival Training

[Grundbausteine des Internets](#)

Hier wird erklärt, was es mit HTML, CSS, Javascript auf sich hat

[Demo Variable](#)

Hier wird die Logik eines Bits vorgeführt

Bitte mit Pfeil-Rechts weternavigieren

[Lektion 1](#)

Hier geht es um die grundsätzliche Frage, was eine Variable ist

[Lektion 2](#)

Erweiterung der Fragestellung: Wie lässt sich ein Boolescher Wert in sein Gegenteil verkehren? Der !-Operator

[Lektion 3](#)

Elementare Rechenoperation

[Lektion 4](#)

Inkrementierung / Dekrementierung

[Lektion 5](#)

Die Gleichheitszeichen: Zuweisung, Wertvergleich, Typenvergleich

[Lektion 6](#)

Zufall – **if clause** - Einführung des Math-Objekts

[Lektion 7](#)

Einführung in die Logik des Objekts am Beispiel der Farbe

[Lektion 8](#)

Das **String** Objekt; wie man Zeichenketten manipuliert

[Lektion 9](#)

Das Callcenter

Der **switch-clause**

[Lektion 10](#)

Die **for-Schleife**

Arrays, Einführung in die Listenverwaltung, Sprachausgabe

Lektion 11

Timeout, Logik einer Funktion

Demo Funktionen

Navigation mit Pfeil vorwärts

Lektion 12

Loops, das **DOM**-Objekt

Lektion 14

Enigma-Entschlüsselung

Enigma, Schritt für Schritt-Anleitung

Lektion 15

APIs am Beispiel der Wikipedia erklärt, **Callbacks**

Autobau

Wie man ein Objekt konstruiert, Schritt für Schritt