

31 de mayo de 2020

ruiz cuervo víctor arturo

sandoval bravo alejandro

tapia cruz abner jeffrey

supuestos

Principios de construcción de software

**Posibles escenarios que pueden ocasionar que la página no funcione**

1. Error al conectar con la base de datos: Puede haber un error la conectar con el servidor para almacenar los datos.
2. Error de permisos con escritura en la base de datos: Puede haber errores con los roles dentro de la base de datos.
3. Ataque informático o robo de datos: Dentro de los entornos hostiles puede haber un ataque por parte de usuarios malintencionados.
4. Programas maliciosos: Un software malintencionado podría ser utilizado para hacer uso ilícito de los datos.
5. Fallo electrónico: Errores lógicos del programa
6. Error al enviar correo de confirmación: No pudo establecer una conexión con el equipo de destino porque la rechazó, no se encontró el servidor, se interrumpió la conexión, problemas de conexión, la conexión finalizó de forma inesperada, etc.
7. Más asistentes de los esperados: Se puede saturar el sistema y no funcionar correctamente.
8. Mal uso del sistema: Los usuarios no poseen experiencia en tecnologías de la información, ingresar datos erróneos, ingresar cosas en donde no van, etc.

**Técnicas utilizadas para prevenir errores**

1. No codificar “a toda prisa”: Esto sólo puede traer como resultado software y sistemas de baja calidad, mientras escribimos el código debemos pensar en cada línea que escribimos, debemos pensar en qué errores podrían ocurrir, los giros lógicos, etc. Pensar en todo al momento de construir el software evitará errores y fallas futuras.
2. “No confíar en nadie: Al momento de construir nuestro software debemos pensar en que todo tipo de usuarios pueden utilizarlo y tanto usarios con buenas intenciones y malintencionados pueden causar problemas. En este caso debemos suponer y tener en cuenta usuarios de todo tipo para el sistema web.
3. “Compilar con todas las advertencias activadas”: Si estamos utilizando IDES o herramientas que nos ayuden al momento de escribir código, debemos aprovechar estas tecnologías en nuestro desarrollo, quizá podamos evitar algunos errores.

**Precondiciones y post-condiciones que deberían verificarse**

* **Precondiciones**
  + Verificar que no haya más del límite de estudiantes registrados.
  + Verificar que la dirección de correo electrónico del estudiante sea válida.
  + Verificar que los usuarios cuenten con experiencia en las Tecnologías de la información.
* **Postcondiciones**
  + Se registró el estudiante y tiene su lugar reservado.
  + Los datos ingresados del estudiante son válidos.
  + Se envió el correo de confirmación al estudiante.