Bài tập cơ bản 1:

Với hệ thống quản lý thư viện, có bảng phân loại stakeholder:

Vai trò	Phân loại stakeholder		
Người dùng cuối	 Bao gồm: người đọc, mượn sách, thủ thư, admin hệ thống Phân loại: Primary stakeholder 		
Sponsor	 Có thể là: Nhà trường; tổ chức xã, phường, thị trấn; Phân loại: Key stakeholder 		
Chuyên gia ngiệp vụ	Bao gồm:Phân loại: Key stakeholder		
Bộ phận kỹ thuật	 Bao gồm: lập trình viên, chuyên viên kiểm thử, chuyên viên thiết kế UX, UI Phân loại: Key Stakeholder 		
Bên thứ 3	Các nhà tài trợ,Phân loại: External stakeholder		

Bài tập cơ bản 2:

Phân loại, nhận diện yêu cầu chức năng & phi chức năng hệ thống quản lý học tập:

- Phân loại Yêu cầu chức năng:
 - O Đăng nhập đối với giảng viên, sinh viên được cung cấp tài khoản
 - o Tải lên, cập nhật bài học/giáo trình
 - O Xem và làm bài tập được giao với từng bộ môn
 - O Diễn đàn trao đổi học tập giữa các học viên trong lớp với từng môn, từng bài
- Phân loại Yêu cầu phi chức năng:
 - Yêu cầu Tài khoản mật khẩu đủ mạnh (>8 ký tự, chứa chữ cái in hoa & ký tự đặc biệt)
 - Hiệu năng ổn định
 - o Tính bảo mật tốt

Bài tập cơ bản 3:

Hệ thống lựa chọn: Nền tảng mua sắm trực tuyến – Shopee, các yếu tố thuộc môi trường hệ thống:

- Môi trường bên trong những yếu tố bên trong hệ thống mà có thể tự kiểm soát
 - o Nhân viên nghiệp vụ (Nhân viên vận hành, kỹ sư phân mềm, CSKH,...)
 - o Phần cứng (Hệ thống máy chủ, server lưu trữ dữ liệu,...)
 - O Phần mềm (Ứng dụng mobile Shopee/web, hệ thống quản lí kho,...)
 - Quy trình nghiệp vụ (gồm Quy trình đăng bán sản phẩm, Xử lý đơn hàng thanh toán
 vận chuyển, chăm sóc khách hàng
 - O Dữ liệu nội bộ (Dữ liệu người dùng, dữ liệu sản phẩm, giao dịch, lịch sử mua hàng,...)
- Môi trường bên ngoài những yếu tố hệ thống không thể kiểm soát hoàn toàn:
 - O Người dùng (Khách hàng mua sắm, đối tác , người bán, quảng cáo)
 - o Hệ thống ví điện tử liên kết với hệ thống
 - o Phần cứng (Thiết bị của người dùng, hệ thống Internet)
 - Luật lệ chính sách của nhà nước (Luật thương mại điện tử, luật bảo mật thông tin người dùng,..)
 - Thị trường Yếu tố cạnh tranh (Các nền tảng Tiki, Lazada, TikTok Shop,..)
 - O Yếu tố văn hóa xã hội (Thói quen mua sắm các dịp lễ, ngày sale đôi, ...)

Bài tập cơ bản 4:

Phần mô tả cấu trúc tài liệu SRS cho hệ thống học trực tuyến

1. Giới thiệu hệ thống:

Giải thích hệ thống học trực tuyến là gì và nó được tạo ra để làm gì.

- → Phần này giúp người đọc hiểu mục tiêu của dự án.
 - 2. Tài liêu tham khảo:

Nơi ghi lại các tài liệu hoặc website dùng để tham khảo khi viết SRS. Ai cần kiểm tra thì có chỗ để xem lai.

3. Mô tả tổng quan:

Sơ lược về các chức năng chính và ai sẽ dùng hệ thống, như học viên và giảng viên. Giúp người đọc hình dung hệ thống hoạt động ra sao.

4. Yêu cầu chức năng:

Liệt kê những gì hệ thống phải hỗ trợ, **ví dụ**: đăng nhập, xem bài học, làm bài kiểm tra. Đơn giản là hệ thống cần làm gì cho người dùng.

5. Yêu cầu phi chức năng:

Các yêu cầu thêm để hệ thống dùng tốt hơn như: chạy nhanh, bảo mật, dễ sử dụng. Không liên quan trực tiếp đến chức năng nhưng rất quan trọng.

6. Giao diện người dùng:

Hệ thống sẽ có những màn hình nào, bố trí nút bấm ra sao. Phần này giúp mọi người hình dung ứng dụng sẽ trông thế nào.

7. Dữ liệu hệ thống:

thống sẽ lưu những loại thông tin như thế nào như tài khoản học viên, khóa học, điểm kiểm tra. Đảm bảo dữ liệu được lưu đầy đủ và an toàn.

8. Sự kết nối với hệ thống khác: Liên quan với các dịch vụ khác như Zoom, thanh toán online thì ghi chép tại phần này.

9. Kiểm thử:

Mô tả cách kiểm tra xem hệ thống đã hoạt động đúng chưa. Bảo đảm không có lỗi lớn khi đưa vào sử dụng.

Bài tập 5:

Đặc điểm				
	Ưu điểm	Nhược điểm	Khi nào nên dùng	Ví dụ
Kỹ thuật				
	Thu thập thông tin	Tốn thời gian; phụ	Khi cần hiểu kỹ	Phỏng vấn giáo vụ
Phỏng vấn	chi tiết và sâu; dễ	thuộc vào thái độ	nghiệp vụ hoặc	để hiểu quy trình
	làm rõ ngay các	người được hỏi;	lấy ý kiến chuyên	đăng ký môn học
	điểm chưa hiểu	khó tổng hợp nếu	gia	hiện tại
		nhiều người		
	Thấy được thực tế	Bị giới hạn bởi	Khi muốn kiểm	Quan sát nhân
Quan sát	công việc diễn ra;	thời gian quan sát;	chứng thông tin	viên thu ngân thao
	phát hiện vấn đề	người được quan	hoặc nghiên cứu	tác trên máy POS
	người dùng không	sát có thể thay đổi	thao tác thực tế	để phát hiện lỗi
	nói ra	hành vi		vặt
	Thu thập dữ liệu	Câu hỏi dễ gây	Khi cần ý kiến từ	Khảo sát sinh viên
Khảo sát	nhanh từ nhiều	hiểu nhầm; trả lời	số lượng người	về mức độ hài
	người; dễ thống	qua loa; thiếu	dùng lớn trong	lòng với hệ thống
	kê; chi phí thấp	chiều sâu	thời gian ngắn	học trực tuyến
	Có cái nhìn nền	Tài liệu có thể cũ	Khi hệ thống có	Đọc quy trình
Phân tích tài liệu	tảng từ tài liệu sẵn	hoặc thiếu; không	quy trình hoặc tài	quản lý hồ sơ học
	có; hiểu quy trình	phản ánh thực tế	liệu nghiệp vụ đã	viên trong tài liệu
	chuẩn; không cần	mới	tồn tại	nội bộ của trường
	tiếp xúc nhiều			
	người			

Bài tập 6:

Liệt kê các yếu tố môi trường ảnh hưởng đến hệ thống quản lý bệnh viện:

* Môi trường bên trong:

- **Người dùng** (Bác sĩ, y tá, nhân viên,..): Hệ thống phải dễ sử dụng, giao diện rõ ràng, hỗ trợ nhiều vai trò người dùng.
- **Phần cứng** (Máy tính, thiết bị máy móc,..): Hệ thống cần tương thích với nhiều thiết bị khác nhau xử lý từ máy xét nghiêm, chẩn đoán,....
- **Phầm mềm nội bộ**: Hệ thống phải có khả năng **tích hợp** để dữ liệu đồng bộ, tránh nhập lại thủ công.
- Quy trình nghiệp vụ: Chức năng hệ thống phải bám sát quy trình khám chữa bệnh thực tế, ví dụ: tiếp nhận → khám bệnh → xét nghiệm → kê đơn → thanh toán.
- **Dữ liệu** (Dữ liệu bệnh án): Yêu cầu bảo mật cao, phân quyền truy cập chặt chẽ, lưu trữ lâu dài, nhất quán và không được thất thoát.

Môi trường bên ngoài:

- **Bệnh nhân, người nhà**: Hệ thống cần hỗ trợ đặt lịch khám online, tra cứu kết quả nhanh, giao diện thân thiện với mọi lứa tuổi.
- Hệ thống bảo hiểm, ngân hàng: Cần kết nối với hệ thống bảo hiểm để kiểm tra quyền lợi,
 thanh toán trực tuyến.
- Luật pháp và quy định: Phải tuân thủ chính sách bảo mật thông tin sức khỏe, chuẩn mã ICD về bệnh, chuẩn HL7/FHIR về trao đổi dữ liệu.
- **Yếu tố công nghệ**: Hệ thống cần sẵn sàng nâng cấp, hỗ trợ điện toán đám mây, có tính mở rộng khi bệnh viện phát triển
- Thị trường y tế: Cần có chức năng giúp tăng chất lượng dịch vụ như nhắc lịch khám, đánh giá hài lòng, chăm sóc bệnh nhân từ xa.
- **Xã hội văn hóa**: Thiết kế phải phù hợp người dùng Việt Nam: Ngôn ngữ rõ ràng, có hỗ trợ trơ giúp trực tuyến.

Bài tập 7:

Phân tích stakeholder cho hệ thống Fast Delivery:

Stakeholder	Vai trò	Mối quan tâm	Mức độ ưu tiên
Khách hàng	Đặt đơn và nhận hàng	Giao nhanh, theo dõi	Critical
		chi tiết đơn hàng, gọi	
		hỗ trợ khi có sự cố	
Nhân viên giao	Đảm nhận đơn và giao	Úng dụng dễ dùng,	Critical
hàng	hàng	được định tuyến tối ưu,	
		minh bạch thu nhập	
Nhà bán hàng/ cửa	Lên đơn, giao cho bên vận	Quản lý đơn dễ dàng,	Major
hàng	chuyển	phí vận chuyển tối ưu,	
		trạng thái đơn hàng	
		chính xác	

Quản trị viên hệ	Vận hành và giám sát hệ	Bảo mật cao, thời gian	Critical
thống thống		ghi chú ổn định, dễ xử	
		lý lỗi	
Bộ phận chăm sóc	Hỗ trợ khách hàng và tài	Theo dõi thông tin đơn	Major
khách hàng xế		chính xác, công cụ hỗ	
		trợ xử lý khiếu nại	
		nhanh chóng, dễ dàng	

Bài tập 8:

Mô tả ngắn quy trình đặt vé máy bay:

- **Mô tả:** Người dùng vào hệ thống đặt vé, chọn điểm đi, điểm đến, ngày bay và xem các chuyến phù hợp. Sau đó chọn chuyến, nhập thông tin hành khách và thanh toán. Hệ thống xử lý đơn đặt và gửi vé điện tử cho người dùng qua email hoặc ứng dụng.

- Yêu cầu chức năng:

- Người dùng truy cập hệ thống, chọn chuyến bay, nhập hoặc cập nhật thông tin hành khách,
 thanh toán và nhận vé điện tử từ hệ thống
- Hệ thống cho phép người dùng **tìm kiếm chuyến bay** theo ngày, điểm đi điểm đến.
- o Hệ thống hiển thị chi tiết chuyến bay gồm giá vé, thời gian bay, hãng bay.
- Hệ thống hỗ trợ nhập thông tin hành khách và chọn dịch vụ kèm theo (hành lý, suất ăn...).
- O Hệ thống cho phép người dùng thanh toán và nhận vé điện tử qua email/app.

- Yêu cầu phi chức năng:

- o Hệ thống đảm bảo **bảo mật** thông tin cá nhân và thông tin thanh toán.
- o Hệ thống **đáp ứng nhanh** khi tra cứu chuyến bay trong giờ cao điểm du lịch.
 - o Hệ thống có khả năng kiểm tra lỗi và hỗ trợ người dùng khi nhập thông tin sai.

Bài tập 9:

Đề cương tài liệu SRS cho hệ thống đặt món ăn tại quán:

- 1. Giới thiêu
 - 1.1. Muc đích:
 - Trình bày đầy đủ yêu cầu về hệ thống đặt món tại quán để các nhóm liên quan (phân tích, lập trình, test, quản lý) có cùng hiểu biết.
 - 1.2. Phạm vi hệ thống:
 - Khách xem menu, đặt món, theo dõi trạng thái món và thanh toán. Nhân viên nhận, chế biến và quản lý đơn hàng qua ứng dụng nội bộ.
 - 1.3. Đối tượng sử dụng tài liệu:
 - Developer (phát triển), Tester (kiểm thử), Quản lý quán, Nhân viên bếp phục vụ,
 Khách hàng dùng thử
- 2. Mô tả tổng quan hệ thống:

2.1. Mô tả nghiệp vụ:

- Quy trình từ lúc khách vào quán, quét mã QR tại bàn để đặt món và hệ thống chuyển yêu cầu đến bếp, sau đó nhân viên phục vụ mang món ra.
- 2.2. Người dùng hệ thống:
 - Khách hàng tại quán
 - Nhân viên thu ngân
 - Nhân viên đứng bếp
 - Quản lý cửa hàng
- 2.3. Ràng buộc:
 - Hoạt động tốt trên mọi thiết bị
 - Phụ thuộc vào chất lượng Internet.
 - Phải tuân thủ quy định pháp lý khi thanh toán điện tử
- 2.4. Giả định:
 - Menu luôn được quản lý cập nhật chính xác.
 - Đơn đặt của khách hàng luôn được cập nhật in time.
- 3. Chức năng hệ thống
 - 3.1. Chức năng cho khách
 - Xem menu theo danh mục kèm hình ảnh và giá
 - Đặt món, ghi chú món
 - Cập nhật số lường, hủy món chưa chế biến
 - Xem trạng thái món theo tiến độ
 - Thanh toán tại bàn hoặc tại quầy
 - 3.2. Chức năng cho bếp
 - Nhận danh sách món theo thời gian thực
 - Cập nhật trạng thái: đang chế biến → hoàn thành → đưa phục vụ.
 - 3.3. Chức năng cho thu ngân
 - Xác nhận đơn đã thanh toán
 - Xử lý yêu cầu in hóa đơn, hoàn tiền
 - 3.4. Chức năng cho quản lý
 - Cập nhật menu, giá, khuyến mãi
 - Thống kê doanh thu theo ngày/tháng
 - Quản lý nhân viên
- 4. Yêu cầu phi chức năng
 - Hiệu năng: Xử lý một thao tác đặt món trong ≤ 3 giây, giờ cao điểm có thể lên đến ≤ 5 giây.
 - Bảo mật: Dữ liệu thanh toán cần được mã hóa, Không để khách xem được thực đơn hay bill của bàn khác
 - Tính thân thiện giao diện: Giao diện trực quan, dễ nhìn.

- Khả dụng: Thời gian hoạt động ≥ 99% giờ mở cửa.
- Khả năng mở rộng: Hỗ trợ nhiều chi nhánh, thêm món mới mà không cần chỉnh sửa hệ thống lớn
- 5. Mô hình và biểu đồ

Bao gồm:

- Use Case: Đặt món, thanh toán, cập nhật menu...
- Sơ đồ luồng dữ liệu: Luồng thông tin giữa khách bếp thu ngân.
- Sơ đồ lớp: Menu, Order, Món ăn, Người dùng...
- 6. Giao diện người dùng
 - Giao diện chọn món theo ảnh và tên món.
 - Màn hình xem giỏ món và tổng tiền (cho thu ngân).
 - Màn hình theo dõi trạng thái món.

Bài tập 10:

Hệ thống quản lý tuyển dụng cho doanh nghiệp

- 1. Các yếu tố môi trường:
- Môi trường bên trong:
 - o **Nguồn nhân lực**: Bộ phận HR sử dụng hệ thống để đăng tuyển, lọc CV, đánh giá.
 - O Quy trình tuyển dụng hiện tại: Các bước từ tiếp nhận hồ sơ đến ký hợp đồng.
 - o Cơ sở hạ tầng CNTT: Máy chủ nội bộ, phần mềm HR hiện hữu.
 - o **Dữ liệu ứng viên**: Cần được quản lý và bảo mật chặt chẽ.
- Môi trường bên ngoài:
 - o **Thị trường lao động**: Xu hướng ứng viên nộp CV online, sử dụng mạng xã hội nghề nghiệp.
 - o Nền tảng tuyển dụng liên kết: VietnamWorks, LinkedIn, TopCV.
 - Pháp lý: Các quy định về bảo mật dữ liệu cá nhân, hợp đồng lao động.
 - Công nghệ: Tự động hóa, AI hỗ trợ sàng lọc ứng viên.
 - → Các yếu tố này tác động đến việc thiết kế quy trình, bảo mật, giao tiếp dữ liệu, tích hợp hệ thống và trải nghiệm người dùng
- 2. Phân tích Stakeholders:

Stakeholder	Vai trò	Mối quan tâm	Mức ưu tiên
Quản lý bộ phận HR	Quản lý toàn bộ hoạt động Báo cáo, giám sát		Critical
	tuyển dụng	hiệu quả	
Chuyên viên	Đăng tuyển, sàng lọc	Giao diện dễ dùng,	Critical
HR		tiết kiệm thời gian	
Úng viên	Nộp và theo dõi trạng thái	Đăng ký nhanh,	Major
	ứng tuyển	minh bạch thông tin	

Ban lãnh đạo	Ra quyết định nhân sự	Chỉ số tuyển dụng chính xác	Major
Nhà tuyển dụng liên	Cung cấp ứng viên	Tích hợp trao đổi hồ	Minor
kết (agency)		so	
Bộ phận IT	Vận hành, hỗ trợ kỹ thuật	An toàn dữ liệu, dễ	Major
		bảo trì	

3. Nguồn thu thập yêu cầu

- o Phỏng vấn nhân sự HR và quản lý
- Quan sát quy trình tuyển dụng hiện hữu
- o Phân tích tài liệu: Mẫu đánh giá, quy trình HR trước đây
- o Khảo sát nhóm ứng viên đã từng ứng tuyển
- o Tham khảo hệ thống cạnh tranh trên thị trường
- → Mỗi nguồn giúp đảm bảo yêu cầu hệ thống thực tế, dễ triển khai, phù hợp người dùng.

4. Yêu cầu của hệ thống

4.1. Yêu cầu chức năng

- o Hệ thống cho phép đăng và quản lý tin tuyển dụng.
- O Hệ thống tiếp nhận và lưu trữ hồ sơ ứng viên.
- Hệ thống sàng lọc và phân loại ứng viên theo tiêu chí.
- Hệ thống gửi thông báo trạng thái tuyển dụng cho ứng viên.
- Hệ thống tạo báo cáo kết quả tuyển dụng.

4.2. Yêu cầu phi chức năng

- **Hiệu năng**: Tải trang trong ≤ 3 giây, xử lý thêm hồ sơ nhanh chóng.
- o Bảo mật: Dữ liệu ứng viên phải được mã hóa, phân quyền truy cập.
- o **Tính thân thiện UI/UX**: Giao diện rõ ràng, hỗ trợ trên thiết bị di động.
- o **Tính mở rộng**: Hỗ trợ nhiều chi nhánh, nhiều vai trò người dùng trong tương lai.
- o **Tính tích hợp**: Kết nối với email nội bộ và các cổng tuyển dụng bên ngoài.