Câu 1. Giao thức tầng transport nào được sử dụng để truyền tệp file qua mạng một cách an toàn và đáng tin cậy

A. FTP

B. HTTP

C. UDP

D. TCP Transmission Control Protocol)

Câu 2. Giao thức tầng Transport UDP thường được sử dụng cho ứng dụng nào sau đây

A. Truyền hình trực tiếp (live streaming) User Datagram ProtocolB. Trình duyệt web

C. Truyền file qua mạng

D. Gửi email

Câu 3. Giao thức nào không đảm bảo tính xác định thứ tự của dữ liệu

A. ICMP

B. HTTP

C. UDP

D. TCP

Câu 4.Mục đích chính của cơ chế “flow control” trong giao thức TCP là gì

A. Đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu

B. Kiểm tra lỗi CRC

C. Xác định cổng đích

D. Quản lý luồng dữ liệu để tránh quá tải

Câu 5. Cơ chế “congestion control” trong giao thức TCP được sử dụng để làm gì?

A. Đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu

B. Kiểm tra lỗi CRC

C. Quản lý hiệu năng mạng trong trường hợp quá tải

D. Thiết lập kết nối trước khi truyền dữ liệu

Câu 6. Mục đích chính của giao thức SCTP(stream control transmission protocol) là gì?

A. Chỉ hỗ trợ truyền tải đồng thời

B. Hỗ trợ đa dịch vụ và kiểm tra lỗi CRC

C. Được thiết kế đặc biệt cho truyền tải truyền hình trực tiếp

D. Không sử dụng cơ chế kiểm tra lỗi

Câu 7. Giao thức tầng Transport nào thường được sử dụng cho ứng dụng trò chơi trực tuyến để đảm bảo tính thời gian thực?

A. ICMP

B. HTTP

C. TCP

D. UDP

Câu 8. Trong giao thức TCP, cơ chế “window scaling” được sử dụng để giải quyết vấn đề gì?

A. Đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu

B. Mở rộng kích thước cửa sổ trượt (sliding window) cho các kết nối có băng thông cao

C. Xác định cổng nguồn

D. Kiểm tra lỗi CRC

Câu 9. Giao thức tầng transport SCTP (stream control transmission protocol) hỗ trợ tính năng gì để đảm bảo tính sẵn sàng và đáng tin cậy cảu kết nối

A. Multihoming và Heartbeat mechanism

B. Flow control và congestion control

C. Three-way Handshake và Slow Start

D. Đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu

Câu 10. Trong giao thức TCP, ACK number là thông tin gì?

A. Số cổng nguồn

B. Số thứ tự của gói tin đã gửi

C. Số thứ tự của gói tin đã nhận được

D. Số thứ tự của gói tin kế tiếp sẽ gửi

Câu 11. Các dịch vụ và ứng dụng nổi tiếng (Well-know) sử dụng dãy số cổng TCP/UDP nào?

A. 0-255

B. 0-1023

C. 1024-49151

D. 49152-65535

Câu 12. Trong giao thức TCP, Cơ chế “selective Acknowledgment (SACK)” cho phép?

A. Xác định các gói tin đã nhận được một cách chính xác

B. Gửi lại tất cả các gói tin bị mất trên đường truyền

C. Đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu

D. Kiểm tra lỗi CRC

Câu 13. Giao thức SCTP (Stream Control Transmission Protocol) hỗ trợ tính năng "multistreaming."

Điều này có nghĩa là gì?

A. Giao thức SCTP có thể truyền dữ liệu qua nhiều luồng dữ liệu độc lập trong một kết nối

B. SCTP sử dụng nhiều luồng để đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu

C. SCTP sử dụng nhiều cổng để đảm bảo tính an toàn của dữ liệu

D. SCTP sử dụng nhiều cổng để tăng tốc độ truyền dữ liệu

Câu 14. Trong giao thức UDP, dữ liệu được truyền dưới dạng các "datagram." Điều này có nghĩa là gì?

A. Dữ liệu được truyền một cách liên tục và không được chia thành các phần nhỏ

B. Dữ liệu được chia thành các phần nhỏ và truyền riêng lẻ

C. Dữ liệu được mã hóa trước khi truyền

D. Dữ liệu được nén trước khi truyền

Câu 15. Cơ chế "Slow Start" trong giao thức TCP được sử dụng để làm gì?

A. Đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu

B. Kiểm tra lỗi CRC

C. Tăng tốc độ truyền dữ liệu ban đầu một cách đột ngột

D. Giảm tốc độ truyền dữ liệu ban đầu để tránh quá tải mạng

Câu 16. Trong giao thức TCP, cơ chế "Window Size" là gi?

A. Kích thước của dữ liệu được gửi trong một gói tin

B. Kích thước của cửa sổ trượt (sliding window) để kiểm soát luồng dữ liệu

C. Địa chỉ IP của máy tính đích

D. Số cổng của máy tính đích

Câu 17. Trong giao thức SCTP (Stream Control Transmission Protocol), tính năng "Multihoming" cho phép gì?

A. Sử dụng nhiều giao thức định tuyến khác nhau.

B. Gửi dữ liệu đồng thời qua nhiều kết nối đường truyền khác nhau

C. Định danh nhiều máy tính trên cùng một mạng

D. Sử dụng nhiều giao thức tầng Transport khác nhau

Câu 18. Trong giao thức tang Transport, "Checksum" được sử dụng để làm gi?

A. Kiểm tra lỗi CRC của dữ liệu

B. Đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu

C. Định danh cổng nguồn và cổng đích

D. Kiểm tra tình trạng kết nối mạng

Câu 19. Trong giao thức TCP, "MSS" (Maximum Segment Size) là gì?

A. Kích thước lớn nhất của một gói tin được gửi

B. Số cổng của máy tính đích

C. Số thứ tự của gói tin đã nhận được

D. Địa chỉ IP của máy tính đích

Câu 20. Thuật ngữ nào sau đây thuộc về tang Transport?

A. Fragment offset

B. Window size

C. Header checksum

D. Time to live