Phần 1 : DOM

1. Dom :
   1. Là chữ viết tắt của Doccument Object Model
   2. Dom giúp định nghĩa các chuẩn cho việc :
      1. Truy cập và thao tác trên tài liệu HTML và XML
   3. Dom là nền tảng và ngông ngữ giao diện
   4. Dựa vào Dom chúng ta có thể lập trình và viết mã để:
      1. Truy cập và thay đổi nội dung, cấu trúc, và kiểu của tài liệu
2. Node và Node List : [**http://krook.org/jsdom/**](http://krook.org/jsdom/)
   1. **LUÔN CHÚ Ý RẰNG : mỗi thẻ HTML đều là 1 đối tượng => 1 đối tượng sẽ có những thuộc tính và phương thức**
   2. Node trong Dom HTML được chia ra nhiều loại: (4 loại)
      1. Document node : Element, (max = 1)
      2. Element Node : Element, Text, Comment (thành phần node)
      3. Attribute node : Text( thuộc tính node)
      4. Text node : none ( trong này k còn phần nào khác)
   3. Làm thế nào truy cập node (phần tử HTML)
      1. Bởi ID
         1. Var elemt = doccument.getElementById(<id\_name>);
         2. Id\_name : là giá trị thuộc tính id của phần tử
         3. Elmt: giá trị nhận được là một đối tượng HTML Element
         4. => Giá trị nhận được là một đối tượng HTMLDivElement
         5. **Ví dụ 01 :**

*<script type="text/javascript">*

*window.onload = function(){*

*var boxA = document.getElementById("boxA");*

*console.log(boxA);*

*}*

*</script>*

* + 1. Bởi Tag Name
       1. Var elemt = doccument.getElementByTagName(<tag\_name>);
       2. *Giá trị nhận được là một đối tượng HTMLCollection (***Tập hợp các thẻ HTML***)*
       3. **Ví dụ 02**

*<script type="text/javascript">*

*window.onload = function(){*

*var elemts = document.getElementsByTagName("div");*

*console.log(elemts); //HTMLCollection - NodeList*

*}*

*</script>*

* + - 1. **Ví dụ 03 :** chỉ tìm kiếm thẻ div ở phần body:

*var elemts = document.body.getElementsByTagName("div");*

* + - 1. Ví dụ 4 : lấy những thẻ div nằm trong boxA
      2. Ví dụ 5 : nghiên cứu về thuộc tính của Node-List : theo bảng tra thì có thuộc tính length và method in ra số các node
      3. Ví dụ 8 +9 => fix trên IE7
    1. Bởi Class
       1. Var elm = document.body.getElementsByClassName();
       2. Nhận được là 1 đối tượng HTML Collection
  1. **Tìm hiểu thuộc tính của đối tượng Node** : có khoảng hơn chục cái
     1. .arrtibutes
        1. **Vd node-attr-01** : //Tìm hiểu về thuộc tính attributes của node
           1. Có 1 thuộc tính length
           2. Có 4 method:

getNamedItem(tên thuộc tính vidu class)

.value | .name |.textContent

. removeNamedItem()

Item : xem ví dụ 02

* + - 1. **Vd node-attr-02 :** ví dụ sử dụng att-node để can thiệp vào mầu sắc cụ thể
      2. **Vd node-attr-03 :** ví dụ sử dụng để xóa 1 class
    1. chilNodes: lấy ra tập hợp các node con của 1 node nào đó
       1. ví dụ 5 ,6