**Project 01 : ZeBra**

* Về menu và slider :
  + Khi để postion thì chú ý cái mà trôi dạt là cái bé
  + Để chuẩn xác thì nhớ slider thì cố định theo header còn menu là cái absolute
* Việc xếp ảnh chéo góc vuông :
  + Khi sử dụng bootstrap : collum sinh ra luôn có 1 phần padding hãy reset nó lại thì nó mới vừa khí nhau được
* Cách làm hiệu ứng ảnh mờ đi và thu nhỏ lại :
  + Luôn để cấu trúc HTML dạng : thẻ a bao bọc bên ngoài bên trong là thẻ IMG bên dưới là 1 thẻ div.mask
  + Để làm kiểu hover vào thì nó mờ đi và nhỏ lại :
    - Div.mask cho nó ẩn đi
    - Cần để div.mask bao trùm lên vừa khít ảnh
    - Khi hover vào thẻ a thì : hiện div.mask lên và thực hiện phóng to hoặc thu nhỏ thông qua thuộc tính
    - transform: scale(0.8); thu nhỏ còn lại 0.8 lần so với ban đầu
    - transform: scale(x,y); x là chiều rộng, y là chiều cao
    - để mượt mà hơn thì dùng : **transition: all 0.4s ease-in-out;**
    - **ease-in-out**: Hiệu ứng của quá trình chuyển đổi với sự bắt đầu và kết thúc chậm
* **Làm nút di chuyển lên top**

// Back to top

$(window).scroll(function() {

if ($(this).scrollTop() != 0) {

$('#bttop').fadeIn();

} else {

$('#bttop').fadeOut();

}

});

$('#bttop').click(function() {

$('body,html').animate({

scrollTop: 0

}, 800);

});

* Chú ý 1 điều phải luôn kiểm tra xem thằng cha bao gọc có chiếm hết tk con k nếu có thì ok rồi nếu ko thì phải chỉnh lại
* Khi thằng con bên trong có thẻ float: left thì bên ngoài cần có thẻ clearfix