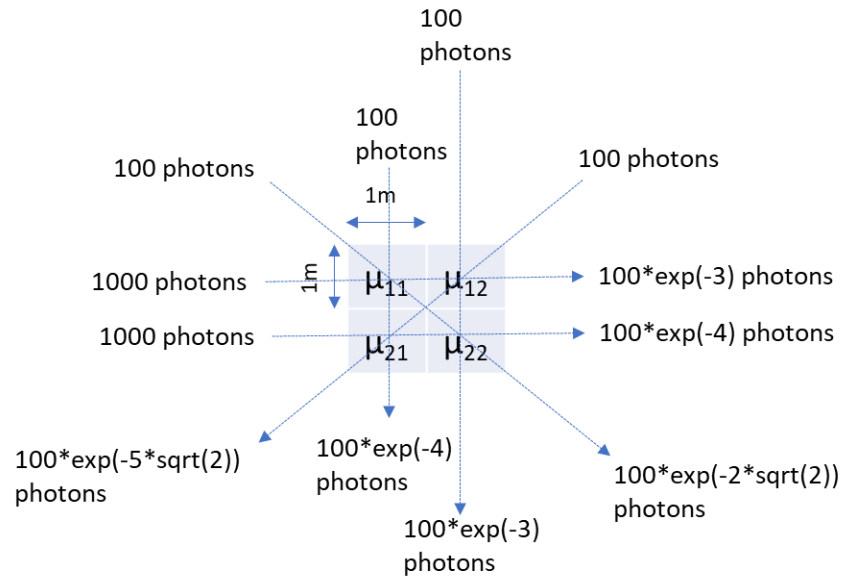


Calculez les coefficients d'atténuation de l'objet dans l'exemple ci-dessous.



On utilise la formule:

$I = I_0 \cdot \exp(-\text{Integrale}(\mu \cdot dx))$ (Calculer la surface)

$100 \cdot \exp(-3) = 100 \exp(-(\mu_{11} \cdot 1 + \mu_{12} \cdot 1))$

$\Rightarrow \mu_{11} + \mu_{12} = 3$

En pareil avec les autres dimension:

$\mu_{11} + \mu_{21} = 4$

$\mu_{21} + \mu_{22} = 4$

$\mu_{12} + \mu_{22} = 3$

$\Rightarrow \mu_{11}=1; \mu_{22}=1; \mu_{12}=2; \mu_{21}=3$