Kỹ thuật lập trình Đại học Đông Á

NỘI DUNG

2.1. Tạo dự án, gói, lớp, file và đặt tên như sau:

- Tên dư án: HoTenSinhVien

- Tên gói: buoi2

- Tên lớp: Tenmssv

- Tên file: Tenmssv.java

Ví dụ: Sinh viên Nguyễn Văn An có mã số sinh viên 12345 thì đặt tên như sau:

- Tên dự án: Nguyen Van An

Tên gói: buoi2

Tên lớp: An12345

- Tên file: *An12345.java*

2.2. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Xuất ra màn hình: Xin chào các bạn tân sinh viên lớp tên lớp
- Xuất ra màn hình: Xin chào các bạn tân sinh viên lớp "tên lớp"
- Xuất ra màn hình: Giá trị của num l là: 10
- Xuất ra màn hình: Giá trị của num² là: 5.5
- Nhập dữ liệu từ bàn phím, sau đó xuất ra màn hình và xuống dòng:
 Xin chào các bạn tân sinh viên

lớp <mark>tên lớp</mark>

Nhập dữ liệu từ bàn phím, sau đó xuất ra màn hình:

STT HỌ VÀ TÊN LỚP

Trong đó:

- tên lớp là lớp sinh viên đang theo học
- **num1** là tên biến thuộc kiểu dữ liệu số nguyên
- **num2** là tên biến thuộc kiểu dữ liệu số thực

----HÉT----