

## NỘI DUNG & HƯỚNG DẪN

### A. CƠ BẢN

**Bài 4.1.** Khai báo và khởi tạo mảng `int arr[] = {3, 5, 8, 10, 14, 25}`. Hãy viết chương trình hiển thị các phần tử của mảng `arr`.

```
public class Buo4 {  
  
    public static void bai4_1() {  
        int arr[] = {3, 5, 8, 10, 14, 25};  
        int cs=0;  
        System.out.printf("Phần tử thứ nhất arr[%d] = " + arr[cs], cs++);  
        System.out.printf("\nPhần tử thứ hai arr[%d] = " + arr[cs], cs++);  
        System.out.printf("\nPhần tử thứ ba arr[%d] = " + arr[cs], cs++);  
        System.out.printf("\nPhần tử thứ tư arr[%d] = " + arr[cs], cs++);  
        System.out.printf("\nPhần tử thứ năm arr[%d] = " + arr[cs], cs++);  
        System.out.printf("\nPhần tử thứ sáu arr[%d] = " + arr[cs], cs++);  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        bai4_1();  
    }  
}
```

**Bài 4.2.** Khai báo và khởi tạo mảng `String nguHanh[] = {"kim", "mộc", "thủy", "hỏa", "thổ"}`. Hãy viết chương trình hiển thị các phần tử của mảng `nguHanh`.

```
public class Buo4 {  
  
    public static void bai4_2() {  
        String nguHanh[] = { "kim", "mộc", "thủy", "hỏa", "thổ" };  
        int cs = 0;  
        System.out.printf("Phần tử thứ nhất nguHanh[%d] = " + nguHanh[cs], cs++);  
        System.out.printf("\nPhần tử thứ hai nguHanh[%d] = " + nguHanh[cs], cs++);  
        System.out.printf("\nPhần tử thứ ba nguHanh[%d] = " + nguHanh[cs], cs++);  
    }  
}
```

```

        System.out.printf("\nPhần tử thứ tư nguHanh[%d] = " + nguHanh[cs], cs++);
        System.out.printf("\nPhần tử thứ năm nguHanh[%d] = " + nguHanh[cs], cs++);
    }

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        bai4_2();
    }
}

```

**Bài 4.3.** Khai báo và khởi tạo mảng `int arr1[][] = new int[2][3]`. Hãy viết chương trình hiển thị các phần tử của mảng `arr1`.

arr1	0	1	2
0	arr1[0][0]	arr1[0][1]	arr1[0][2]
1	arr1[1][0]	arr1[1][1]	arr1[1][2]

```

public class Buo4 {

    public static void bai4_3() {
        int arr1[][] = new int[2][3];
        int i = 0, j = 0; // Khai báo chỉ số để duyệt qua mảng
        System.out.printf("Phần tử thứ nhất arr1[%d][%d]", i, j);
        System.out.printf("\nPhần tử thứ hai arr1[%d][%d]", i, j = j + 1);
        System.out.printf("\nPhần tử thứ ba arr1[%d][%d]", i, j = j + 1);
        System.out.printf("\nPhần tử thứ tư arr1[%d][%d]", i = i + 1, j = 0);
        System.out.printf("\nPhần tử thứ năm arr1[%d][%d]", i, j = j + 1);
        System.out.printf("\nPhần tử thứ sáu arr1[%d][%d]", i, j = j + 1);
    }

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        bai4_3();
    }
}

```

**Bài 4.4.** Khai báo và khởi tạo mảng `int arr2[][] = {{1,2,3},{4,5,6},{7}}`. Hãy viết chương trình hiển thị các phần tử của mảng `arr2`.

arr2	0	1	2
0	1	2	3
1	4	5	6
2	7		

```
public class Buoi4 {

    public static void bai4_4() {
        int arr2[][] = { { 1, 2, 3 }, { 4, 5, 6 }, { 7 } };
        int i = 0, j = 0;
        System.out.printf("Phần tử thứ nhất arr2[%d][%d] = %d", i, j, arr2[i][j]);
        System.out.printf("\nPhần tử thứ hai arr2[%d][%d] = %d", i, j = j + 1, arr2[i][j]);
        System.out.printf("\nPhần tử thứ ba arr2[%d][%d] = %d", i, j = j + 1, arr2[i][j]);
        System.out.printf("\nPhần tử thứ tư arr2[%d][%d] = %d", i = i + 1, j = 0, arr2[i][j]);
        System.out.printf("\nPhần tử thứ năm arr2[%d][%d] = %d", i, j = j + 1, arr2[i][j]);
        System.out.printf("\nPhần tử thứ sáu arr2[%d][%d] = %d", i, j = j + 1, arr2[i][j]);
        System.out.printf("\nPhần tử thứ bảy arr2[%d][%d] = %d", i = i + 1, j = 0, arr2[i][j]);
    }

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        bai4_4();
    }
}
```

## B. NÂNG CAO

Hãy code 4 bài tập nêu ở trên sử dụng thông qua vòng lặp (tham khảo nội dung nêu ở Chương 6 của tuần 8 từ slide 20).

-----HẾT-----