

Bảo vệ Project

MĐ 02 - Scratch

Game : *Geometry Dash*

Module : Fundamental Programming with Scratch

Người thực hiện: **Phạm Hương Quỳnh**

Opening Introduction !!!

Dự án Game “ Geometry Dash “ của em là muốn mang đến cho người chơi trải nghiệm chơi tốt nhất với những tính năng hấp dẫn sẽ khiến họ không thể hài lòng hơn

NỘI DUNG

1. Introduction (Giới thiệu)
2. Ý tưởng về game
3. Công nghệ làm game
4. Luật chơi
5. Tính năng chính của game
6. Tiến độ làm, phân công công việc
7. Khó khăn gặp phải
8. Định hướng phát triển trong tương lai
9. DEMO

1. Giới thiệu

Họ và tên : Phạm Hương Quỳnh

Tuổi : 17

Người hướng dẫn
làm Project :
Geometry Dash _
thầy “Trịnh Quốc Hai



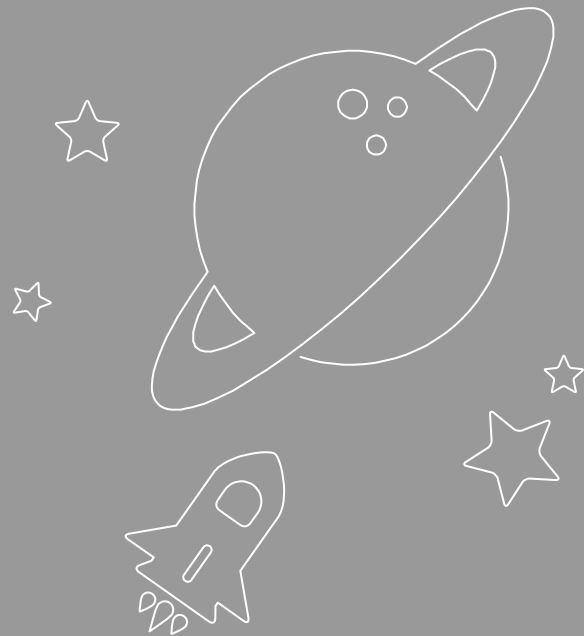
Lớp : ENG_KS24C

“



2. Ý tưởng

Game : Geometry Dash là trò chơi mà em đã ấp ủ từ khi còn bé rằng sau này ước gì mình cũng làm ra được trò chơi hay như vậy



Idea !!!



3. Công nghệ sử dụng

Sau đây là những công nghệ đã giúp tôi trong quá trình làm và phát triển game



2.

SCRATCH

- **Lịch Sử :**

- Được phát triển bởi MIT Media Lab năm 2003

- **Ưu Điểm :**

- Dễ Sử Dụng : Giao diện thân thiện, kéo và thả các khối lệnh giúp tạo mã nhanh chóng.
- Khuyến Khích Sáng Tạo : Cho phép người dùng thiết kế trò chơi, phim hoạt hình, và các dự án tương tác.
- Học Tập Tích Cực : Giúp phát triển tư duy logic, giải quyết vấn đề và kỹ năng làm việc nhóm.
- Cộng Đồng Mạnh : Người dùng có thể chia sẻ và học hỏi từ các dự án của nhau trên nền tảng Scratch.
- Miễn Phí : Hoàn toàn miễn phí và dễ truy cập.

- **Lý do lựa chọn :** Giúp phát triển tư duy Logic , khuyến khích sáng tạo
Là công cụ để phục vụ cho môn học và làm game

2. OBS

- **Lịch Sử :**

- OBS (Open Broadcaster Software) là một phần mềm mã nguồn mở được ra mắt vào năm 2012

- **Ưu Điểm :-** Tìm Kiếm Hiệu Quả

- Miễn phí và mã nguồn mở
- Chất lượng cao
- Tính năng đa dạng
- Tích hợp dễ dàng
- Cộng đồng lớn

- **Lý do lựa chọn :** Linh hoạt , dễ sử dụng trong việc sáng tạo nội dung và chuyên nghiệp trong việc ghi hình và phát trực tiếp

2. ✂

- **Lịch Sử :**

- Capcut được phát triển bởi ByteDance ra mắt lần đầu vào năm 2020

- **Ưu Điểm :**

- Dễ sử dụng
- Tính năng phong phú
- Chất lượng video cao
- Miễn phí
- Chia sẻ dễ dàng

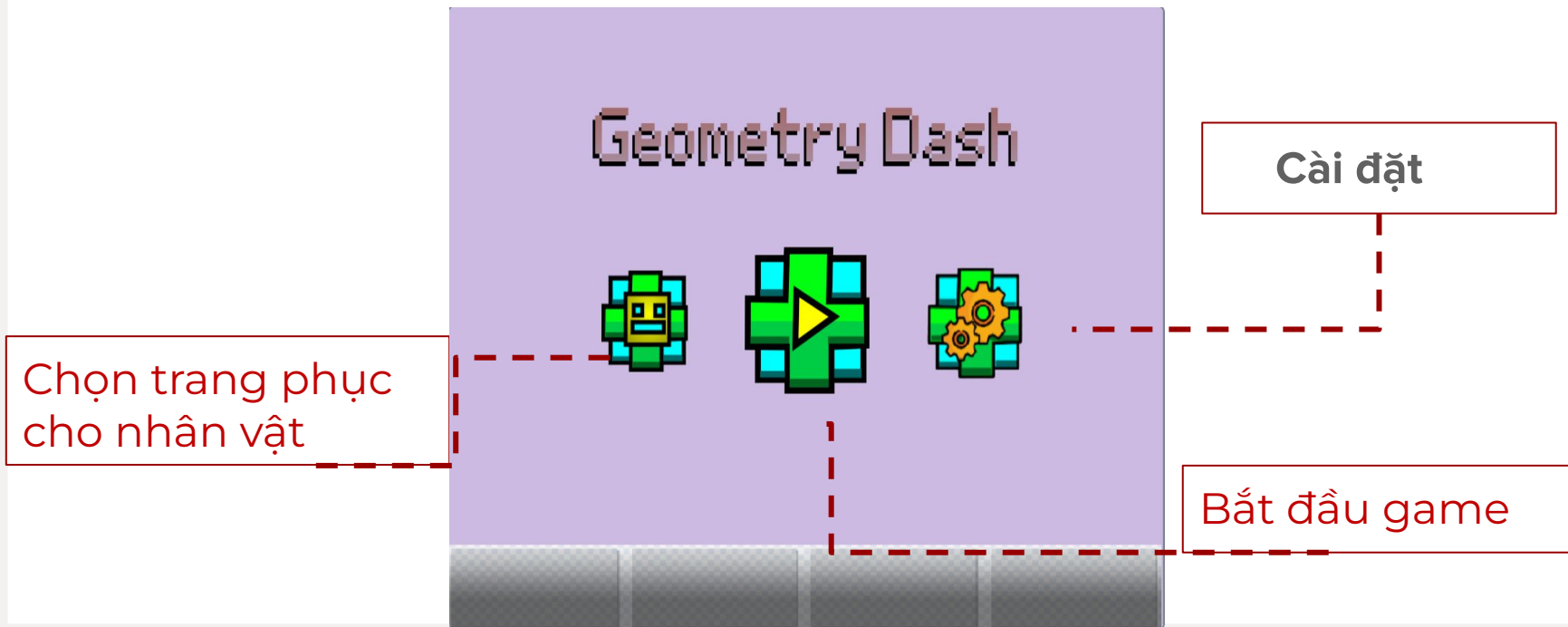
- **Lý do lựa chọn :** Nhiều những mẫu video hay và hấp dẫn , dễ sử dụng và đăng tải , phục vụ cho nhiều mục đích sử dụng khác nhau

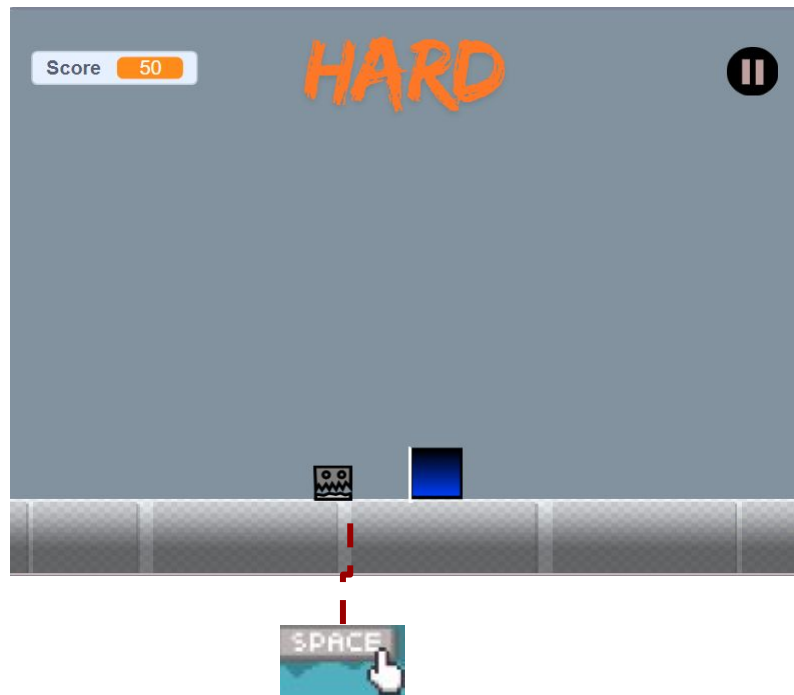
4. Luật chơi

- **Game Geometry Dash**

- Người chơi điều khiển “*Geometric Shapes Character*” vượt qua các chướng ngại vật để về đích
- Mỗi khi chim chạm chướng ngại vật trò chơi kết thúc
- Mỗi khi nhân vật di chuyển khi vào màn chơi trong game thì điểm “Score” sẽ tăng liên tục cho đến khi về đích hoặc sẽ dừng lại khi nhân vật thua hiện “Game Over” hay sẽ dừng lại khi người chơi bấm nút Pause để tạm dừng trò chơi
- Sau mỗi lần chơi điểm của người chơi sẽ được cập nhật Số điểm cao nhất của bạn sau các lần chơi sẽ được cập nhật bằng biến “Your Highscore” và hiện lên trên màn hình

5. Tính năng chính của game





Nhấn phím cách để
chơi

6. Tiến độ công việc

Day 1 : Tìm kiếm tài nguyên

Tìm kiếm tài nguyên nhân vật, tìm kiếm tài nguyên âm thanh và sân khấu

1

Day 3 : Chức năng cơ bản

Thiết kế và làm cho các nút trong Menu chính hoạt động

3

Day 5 : Chức năng cơ bản

Thiết kế và làm các mức độ trong Game , làm nút Pause

5

Day 2 : Chức năng cơ bản

Thiết kế chuyển động nhân vật, chuyển động nền đất , làm xuất hiện Game Over , Complite

2

Day 4 : Chức năng cơ bản

Thiết kế phần bên trong của nút chọn trang phục và cài đặt

4

Day 6 : Chức năng cơ bản

Hoàn thiện hết những chức năng còn lại kiểm thử Game và làm Silde thuyết trình

6

7. Khó khăn gặp phải

- Game :Geometry Dash
 - Khó khăn trong việc thiết kế chuyển động chương ngại vật
 - Khó khăn trong việc Fix lỗi
 - Khó khăn trong việc nâng cấp game

8. Định hướng phát triển trong tương lai

- Phát triển các tính năng nâng cao , nâng cấp game
- Sử dụng công nghệ khác có thể mã hóa ,... như Visual Studio Code
- Đưa game lên trên mạng
- Thu thập feedback từ người chơi để cải thiện các tính năng ngày 1 hoàn thiện hơn

Cảm ơn vì đã lắng nghe _ Thank you for your listening ^ ^

Thank you so much!!!

