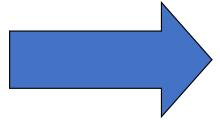
XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH DỊCH

Môn học sẽ nghiên cứu

- Cách thức làm việc của bộ xử lý ngôn ngữ và chương trình dịch
- Sinh mã máy cho những cấu trúc ngôn ngữ cụ thể
- Thiết kế ngôn ngữ: Cú pháp và ngữ nghĩa

Tại sao cần nghiên cứu CT dịch?

- Hiểu biết về các đặc trưng của ngôn ngữ lập trình (cú pháp, ngữ nghĩa, hướng tiếp cận)
- Rèn kỹ năng phát triển ứng dụng quy mô lớn như một trình biên dịch
 - Làm việc với các cấu trúc dữ liệu phức tạp
 - Tìm hiểu sự tương tác giữa các giải thuật
- Xây dựng những ngôn ngữ phục vụ mục đích riêng của công ty, tổ chức, ví dụ Erlang của Erricson
- Tích hợp trình dịch vào trong các công cụ khác: Moodle, ChatGPT code
- Hiểu biết về cách tiếp cận hình thức dùng trong thiết kế phần mềm.



Bước chuẩn bị cho những dự án lớn trong tương lai.

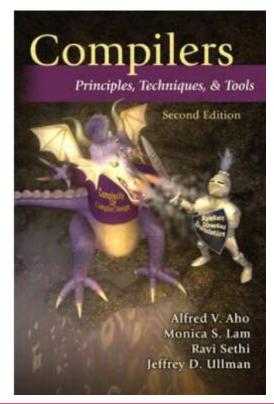
Những vấn đề chính

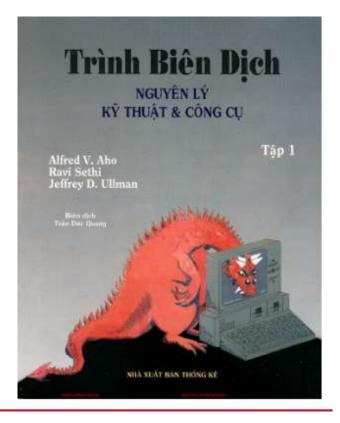
- Bộ xử lý ngôn ngữ
- Cấu trúc của một trình biên dịch (1 giai đoạn)
- Biểu diễn cú pháp: văn phạm hình thức,BNF và sơ đồ cú pháp
- Phân tích từ vựng
- Phân tích cú pháp:quay lui và tiền định
- Văn phạm LL(k)và phân tích kiểu đệ quy trên xuống
- Ngôn ngữ lập trình KPL: cú pháp và ngữ nghĩa
- Phân tích ngữ nghĩa
- Sinh mã: sinh mã trung gian và sinh mã đích
- Tối ưu mã



Tài liệu tham khảo

- Aho.A.V, Lam M.S., Sethi.R., Ullman.J.D. Compiler: Principles, Techniques and Tools. Addison Wesley.2006
- Andrew.W.Appel
 Modern Compiler Implementation in Java (C)
 Princeton University. 2002







Đánh giá kết quả học tập

- Giữa kỳ (50%): Đánh giá bài thực hành. Điểm thưởng giữa kỳ do giáo viên dạy thực hành quyết định
- Cuối kỳ (50%): Thi trắc nghiệm kết hợp với tự luận.



Bài 1. Bộ xử lý ngôn ngữ và trình biên dịch

Ngôn ngữ lập trình cấp cao

- Các ngôn ngữ lập trình được chia thành 5 thế hệ.
- Việc phân chia cấp cao hay thấp phụ thuộc mức độ trừu tượng của ngôn ngữ

Cấp thấp: gần với máy

Cấp cao: gần với ngôn ngữ tự nhiên



Ngôn ngữ lập trình thế hệ thứ nhất và thứ hai

- Thế hệ thứ nhất : ngôn ngữ máy
- Thế hệ thứ hai : Assembly
- Các ngôn ngữ thuộc thế hệ thứ nhất và thứ hai là ngôn ngữ
 lập trình cấp thấp

Ngôn ngữ lập trình thế hệ thứ ba

- Dễ hiểu hơn
- Cho phép thực hiện các khai báo, chẳng hạn biến
- Phần lớn các ngôn ngữ cho phép lập trình cấu trúc
- Ví dụ: Fortran, Cobol, C, C++, Basic

Ngôn ngữ lập trình thế hệ thứ tư

- Thường được sử dụng trong một lĩnh vực cụ thể (chẳng hạn thương mại)
- Dễ lập trình,xây dựng phần mềm
- Có thể kèm công cụ tạo form, báo cáo
- Ví dụ :SQL, Visual Basic, Oracle (SQL plus, Oracle Form, Oracle Report)....

Ngôn ngữ lập trình thế hệ thứ năm

- Giải quyết bài toán dựa trên các ràng buộc đưa ra cho chương trình chứ không phải giải thuật của người lập trình.
- Việc giải quyết bài toán do máy tính thực hiện
- Phần lớn các ngôn ngữ dùng để lập trình logic, giải quyết các bài toán trong lĩnh vực trí tuệ nhân tạo

Đặc trưng của ngôn ngữ lập trình cấp cao

- Độc lập với máy tính
- Gần với ngôn ngữ tự nhiên
- Chương trình dễ đọc, viết và bảo trì
- Muốn thực hiện chương trình phải dịch sang ngôn ngữ máy
- Chương trình thực hiện chậm hơn

Cú pháp và ngữ nghĩa của ngôn ngữ lập trình

- Cú pháp : Chính tả và văn phạm của các cấu trúc ngôn ngữ
- Ngữ nghĩa : Ý nghĩa và hiệu quả của các cấu trúc ngôn ngữ

Bộ xử lý ngôn ngữ (Language Processor)

- Phần mềm đọc một chương trình viết bằng một ngôn ngữ (ngôn ngữ nguồn) dịch sang một chương trình tương đương trên ngôn ngữ khác (ngôn ngữ đích)
- Nếu chương trình đích viết trên mã máy, chương trình có thể được người dùng ra lệnh thực hiện

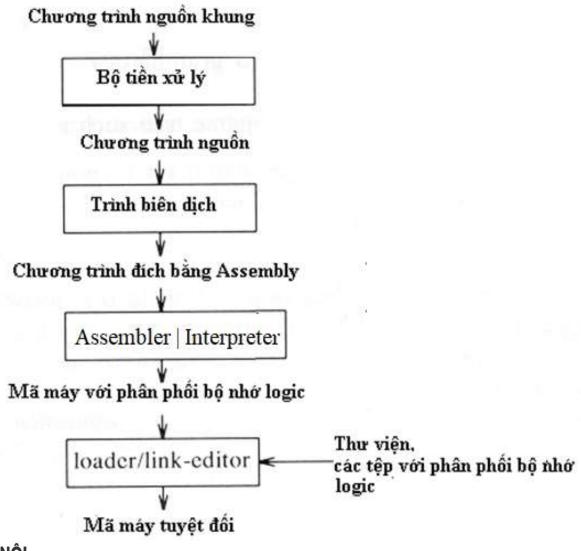
Ví dụ về bộ xử lý ngôn ngữ

- Compiler: dịch từ ngôn ngữ nguồn sang mã máy
- Assembler: dịch từ Assembly sang mã máy
- Interpreter: địch và thực thi trực tiếp từng thao tác của chương trình nguồn dựa trên dữ liệu do người sử dụng cung cấp
- Compiler Compiler: bộ sinh compiler



Bộ xử lý ngôn ngữ

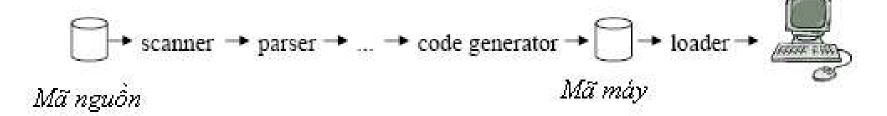
Ngôn ngữ cho phép viết chương trình trên nhiều tệp



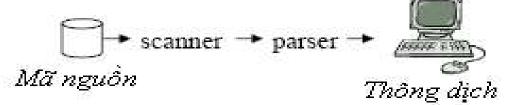


Compiler & Interpreter

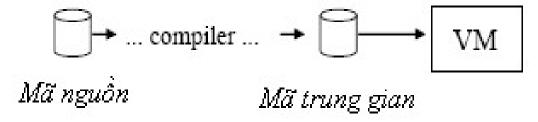
Compiler : Dịch trực tiếp ra mã máy



Interpreter : Trực tiếp thực hiện từng lệnh mã nguồn



Biến thể của Interpreter : thông dịch mã trung gian

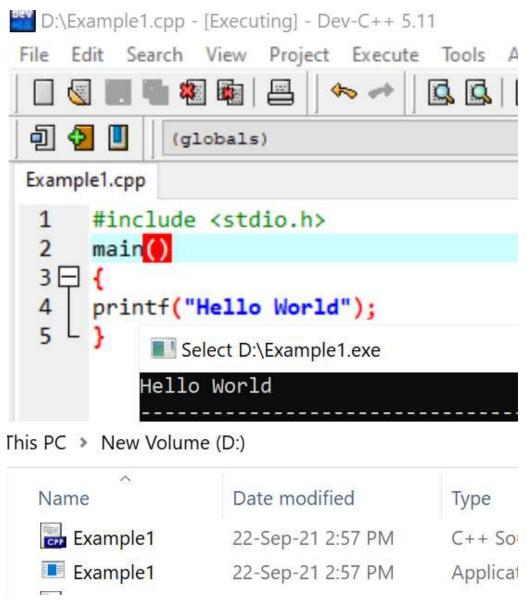




Compiler: Trình biên dịch

- Mục đích: Dịch chương trình từ ngôn ngữ cấp cao (ngôn ngữ nguồn) sang ngôn ngữ cấp thấp (ngôn ngữ đích).
- Bản thân compiler được viết trên một ngôn ngữ gọi là ngôn ngữ thực hiện

Ngôn ngữ biên dịch: Ngôn ngữ C





Interpreter: Trình thông dịch

- Một số ngôn ngữ sử dụng trình thông dịch cho phép dịch và chạy trực tiếp từng lệnh
- Mỗi lệnh được dịch thành một đoạn chương trình trong một ngôn ngữ trung gian. Ngôn ngữ trung gian dùng trình dịch compiler.
- Ngôn ngữ hoàn toàn dùng trình thông dịch: Foxpro
- Ngôn ngữ kết hợp thông dịch và biên dịch: Visual Basic, Python



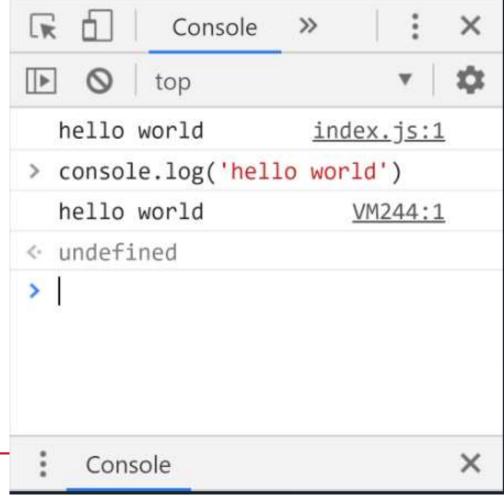
Ngôn ngữ thông dịch: JavaScript

- JavaScript là một ngôn ngữ thuần thông dịch
- Không cần biên dịch cả chương trình mà có thể viết và thực hiện từng lệnh trên cửa số console.
- Tương đương chương trình Hello world,

trên

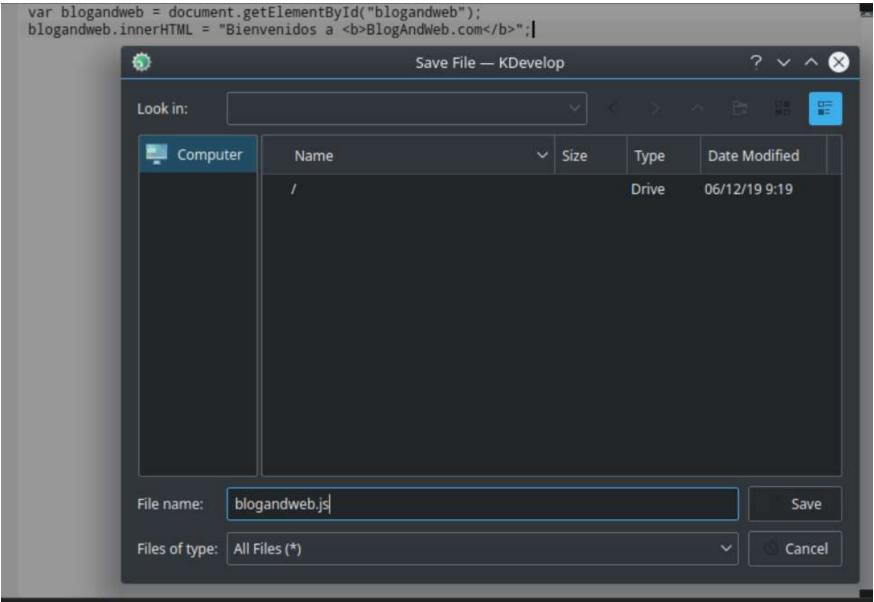
• Hàm console.log in

"Hello world" lên màn hình.

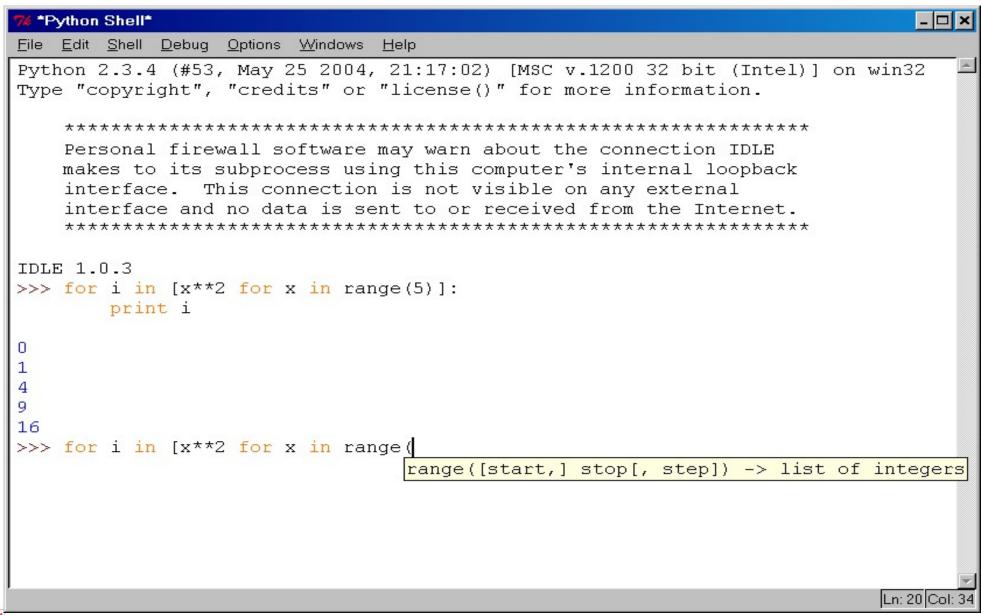




Cửa sổ soạn thảo chương trình(.js file) của Kdevelop



Tiếp cận lai giữa interpreter và compiler: Python



Các công cụ liên quan đến trình biên dịch

- Trình thông dịch (Interpreter)
- Assembler
- Linker
- Loader
- Bộ tiền xử lý (Preprocessor)
- Editor
- Debugger
- Profiler