

Module/môn: Lập trình cơ sở với Javascript	Số hiệu assignment: 1/1	% điểm: 60%
Người điều phối của FPT Polytechnic:	Ngày ban hành: 21/12/2017	
Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 24h làm để hoàn thành		
Tương ứng với mục tiêu môn học: A, B,		

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định thi cử.

Quy định nộp bài assignment

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. **Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.**
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đè file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc). Không được gửi tài liệu văn bản dưới dạng ảnh chụp.
- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).

- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (**điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất**) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.
- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

Quy định đánh giá bài assignment

1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

Assignment

LẬP TRÌNH CƠ SỞ VỚI JAVASCRIPT

Mục tiêu cụ thể	Sau bài assignment này, sinh viên sẽ biết cách: <ul style="list-style-type: none"> - Lập trình được với Javascript. - Lập trình hướng đối tượng trong Javascript <ul style="list-style-type: none"> • Sử dụng và truy xuất được các element (DOM) • Xử lý sự kiện • Kiểm lỗi form • Tạo hiệu ứng • ...
Các công cụ cần có	Phần mềm Visual Studio Code
Tham khảo	

ĐỀ TÀI

Giảng viên gợi ý/đưa ra đề tài thực hiện cho sinh viên.

Sinh viên có thể thực hiện một website/app mini game.

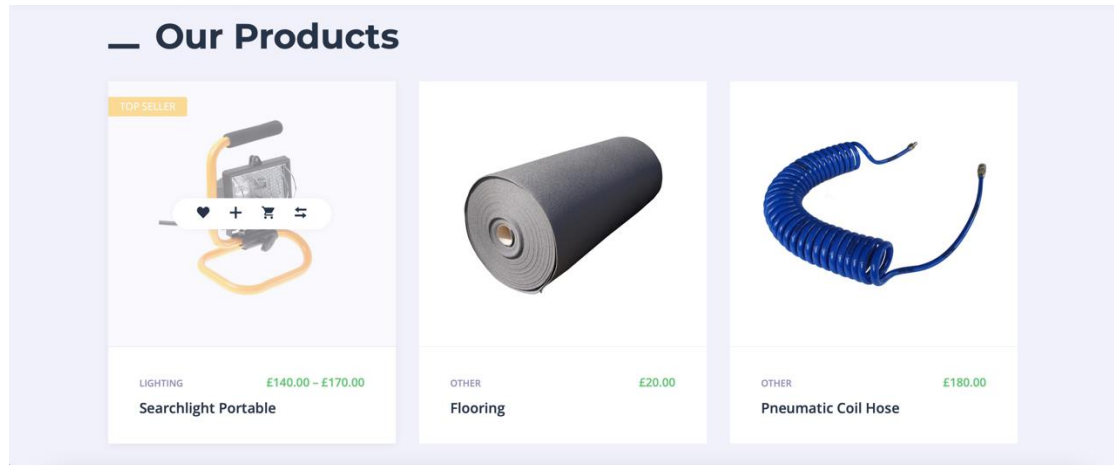
YÊU CẦU

Các công việc yêu cầu cụ thể như sau:

Y1 – Yêu cầu về chức năng

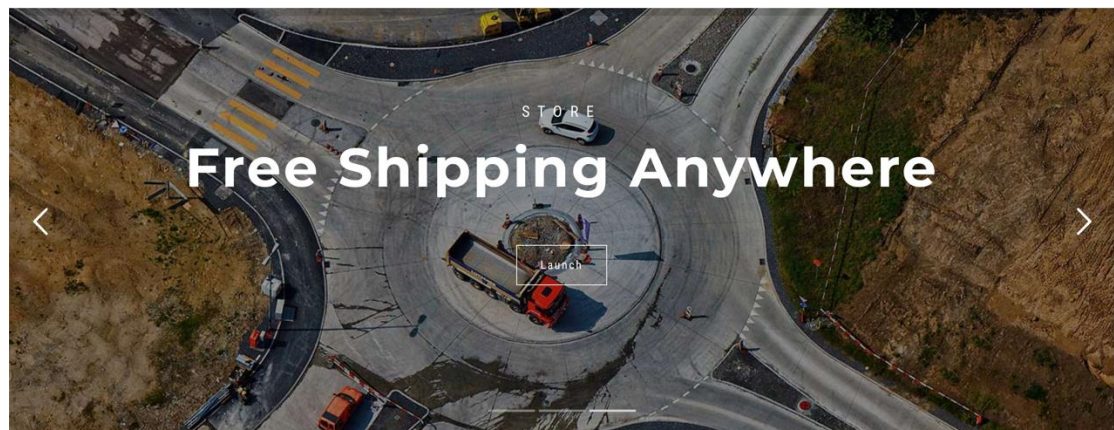
1. Load/chạy được giao diện cơ bản, khởi tạo được các đối tượng và các hàm cần xử lý
2. Hiệu ứng chi tiết sản phẩm (onmouseover) hoặc tương ứng

Ví dụ



3. Có sử dụng slider (có control và xử lý control)

Ví dụ

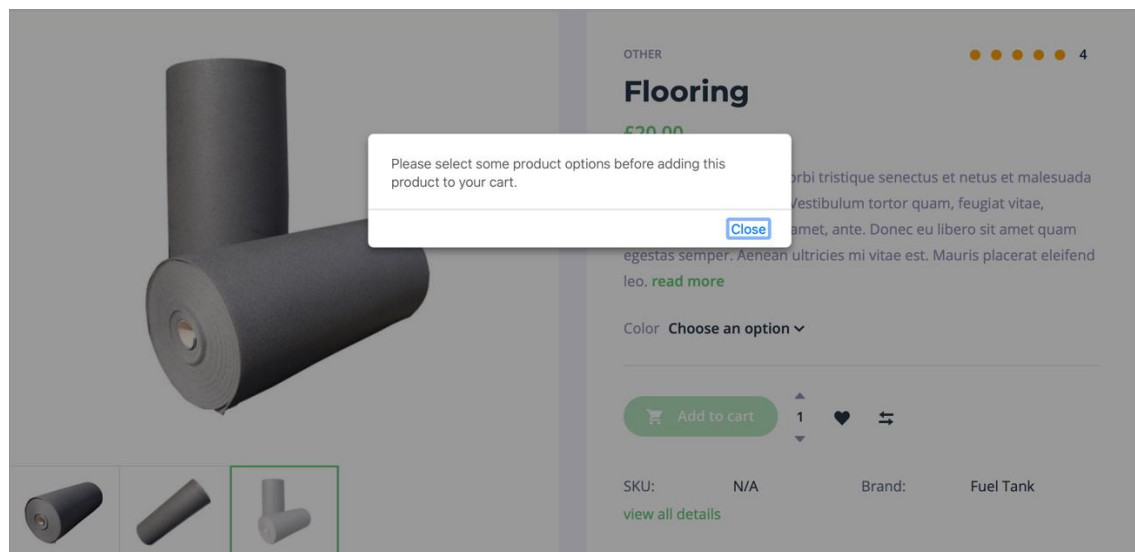


HOẶC



4. Có sử dụng form và kiểm lỗi form

Ví dụ



5. Shopping cart hoặc tương ứng

6. Sử dụng một hoặc các nâng cao sau:

- Geolocation
- Media

- Countdown clock (áp dụng: ví dụ thiết lập thời gian flash sale sản phẩm)
- Thư viện angularjs

Y2 – Yêu cầu về tổ chức mã

1. Các file js hoặc thư viện hỗ trợ javascript đặt trong thư mục js.
2. Các file css hoặc thư viện hỗ trợ css đặt trong thư mục css
3. Các file html lưu cùng cấp với các thư mục trên (nếu có nhiều file)

Y3 – Yêu cầu về báo cáo

Viết một bài báo cáo, hình vẽ phân tích chức năng và các thư viện đã cài đặt, sử dụng.

MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

N1 – Mã nguồn website

Folder có tên **<tên project>** chứa project website ứng dụng.

N2 – Báo cáo

File **BaoCao.doc** chứa nội dung của Y3

Đóng gói tất cả các sản phẩm trên thành một file nén theo định dạng

WEB1042_LapTrinhJSCoBan_<Mã SV>_ Assigment.zip để đưa lên hệ thống

LMS theo yêu cầu của giảng viên. Lưu ý về cách đặt tên:

Ví dụ về cách đặt tên gói:

WEB1042_ LapTrinhJSCoBan _TienTVPT03938_Assignment.zip

THANG ĐÁNH GIÁ

<p>A: 70%-100%</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Website/ứng dụng hoạt động tốt trên localhost - Giao diện web/ứng dụng đẹp, dễ nhìn - Đáp ứng thêm Y1.6 (tỉ lệ 1-2 điểm)
---------------------------	--

B: 60%-69%	- Đáp ứng thêm Y1.5
C: 50%-59%	- Đáp ứng thêm Y1.4
D: 40%-49%	- Đáp ứng Y1.1, Y1.2, Y1.3
D: < 40%	<ul style="list-style-type: none">- Không đóng gói được theo yêu cầu- Website/ứng dụng không chạy- Thiếu một trong các sản phẩm: N1, N2