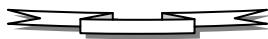


TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT HƯNG YÊN
TRUNG TÂM HƯNG YÊN APTECH: CNTT & TT



BÀI TẬP THỰC HÀNH
KHÓA HỌC LẬP TRÌNH WEB VỚI ASP.NET
(Tài liệu lưu hành nội bộ)

Biên soạn: Nguyễn Văn Quyết

Hưng Yên – Tháng 5 năm 2012

BÀI THỰC HÀNH SỐ 5: TẠO TRANG WEB VỚI HTML VÀ CSS

A. MỤC TIÊU

- Tạo được các trang Web ASP.NET và liên kết giữa chúng.
- Sử dụng LINQ TO SQL để truy vấn lấy dữ liệu
- Sử dụng điều khiển trình bày dữ liệu Repeater trong trang ASP.NET
- Vận dụng kiến thức đã học tạo ra các trang web động đơn giản.

B. YÊU CẦU

Cho cơ sở dữ liệu có tên “Company” dùng chung cho các bài tập dưới đây:



Tạo CSDL trên sử dụng tệp Script đính kèm và thực hiện các bài tập dưới đây

Bài 5.1

Sử dụng LINQ TO SQL trong ASP.NET để hiển thị toàn bộ các sản phẩm trong bảng dữ liệu **Products** ra trong web có tên **Products.aspx** có dạng như sau:

Products.aspx

Sản phẩm của chúng tôi

Phần mềm máy chấm thi trắc nghiệm



Với mục tiêu luôn đi đầu về giải pháp thi trắc nghiệm, Phòng phát triển và gia công phần mềm thuộc Trung tâm Hưng Yên Aptech: CNTT&TT - Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật Hưng Yên tiếp tục nghiên cứu và đã cho ra một sản phẩm mới – Máy chấm thi trắc nghiệm TestPro Engine (Gồm cả máy quét và phần mềm chấm). Trải qua 5 năm phát triển, phiên bản mới nhất hiện nay là v4.0 đáp ứng được yêu cầu tổ chức chấm thi của nhiều đơn vị – với những tính năng vượt trội...

Phần mềm phổ cập giáo dục



Phổ cập là công tác trọng tâm của mỗi nhà trường, luôn luôn được đặt lên hàng đầu trong các nhiệm vụ thường niên. Việc thống kê số liệu tốn rất nhiều thời gian và công sức của các nhà trường mỗi khi chuẩn bị bước vào đầu năm học. Xuất phát từ nhu cầu thực tế của các nhà trường nói chung và trường Mầm non nói riêng, cùng với những kinh nghiệm đúc rút được từ các nhà trường, chúng tôi đã thiết kế và xây dựng nên Phần mềm xử lý dữ liệu phổ cập giáo dục mầm non, tiểu học.

Phần mềm khảo sát chất lượng giảng viên



Teacher Evaluation 2.0 là phần mềm được xây dựng với mục đích hỗ trợ việc tổng hợp kết quả khảo sát chất lượng giảng dạy của giảng viên cho phòng tổ chức cán bộ trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật Hưng Yên. Giúp tổng hợp phiếu khảo sát một cách thuận tiện, nhanh chóng, tiết kiệm thời gian xử lý, đưa ra báo cáo chính xác về hoạt động giảng dạy của giảng viên.

Yêu cầu:

- Hiển thị ra màn hình toàn bộ sản phẩm phần mềm của công ty bao gồm các thông tin: Tên sản phẩm, mô tả và ảnh minh họa được trình bày như hình trên.
- Khi người dùng Click vào “Tên sản phẩm” hoặc “Hình ảnh đại diện” của sản phẩm thì sẽ chuyển đến trang Chi tiết sản phẩm “ProductDetail.aspx”

Bài 5.2

Tạo trang ASP.NET có tên **ProductDetail.aspx** dùng để hiển thị thông tin chi tiết của một sản phẩm khi được chọn ở Bài 5.1.

ProductDetail.aspx

Phần mềm máy chấm thi trắc nghiệm

1. GIỚI THIỆU CHUNG VỀ TESTPRO ENGINE

Cùng với phần mềm quản lý thi trắc nghiệm TestPro (các phiên bản 4.0; 4.5; 5.0; 5.1; 5.2; 5.3; 6.0) và TestPro For English (các phiên bản 2.0; 2.5; 2.6) đã được đông đảo cán bộ giáo viên trong cả nước nồng nhiệt đón nhận vì những tính năng vượt trội. Với mục tiêu luôn đi đầu về giải pháp thi trắc nghiệm, Phòng phát triển và gia công phần mềm thuộc Trung tâm Hưng Yên Aptech: CNTT&TT - Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật Hưng Yên tiếp tục nghiên cứu và đã cho ra một sản phẩm mới – **Máy chấm thi trắc nghiệm TestPro Engine** (Gồm cả máy quét và phần mềm chấm). Trải qua 3 năm phát triển, phiên bản mới nhất hiện nay là v4.0 đáp ứng được yêu cầu tổ chức chấm thi của nhiều đơn vị – với những tính năng vượt trội sau:

- Toàn bộ các công đoạn là tự động (Nhập danh sách, nhập đáp án,...).
- Tự động đọc phiếu đáp án và đưa vào phần mềm.
- Tự động nhận dạng và chấm các bài thi (sau khi đã được quét bởi máy quét).
- Tự động căn chỉnh phiếu trả lời của thí sinh (bị lệch trong quá trình quét)
- Tự động liên kết điểm sau khi chấm với danh sách thí sinh & có thể in ngay theo chuẩn hoặc kết xuất ra file excel.
- Tốc độ chấm nhanh, từ 45 bài / 1 phút đến 100 bài / 1 phút. Có thể vừa scan vừa chấm.
- Không kén loại giấy. Có thể dùng giấy Photocopy thông thường; dùng giấy màu hoặc đen trắng.
- Quy trình chấm có cơ chế kiểm dò, phát hiện và sửa lỗi thông minh đảm bảo độ chính xác tới 100%.
- Có thể dùng TestPro Engine để tổ chức thi trắc nghiệm dưới nhiều hình thức: Giữa môn học, Kết thúc môn học, thi tuyển sinh các cấp. Đặc biệt có những tính năng hỗ trợ tốt nhất cho chấm thi Tuyển sinh Cao đẳng – Đại Học.
- Chi phí tốt nhất so với sản phẩm cùng loại !

2. QUY TRÌNH CHẤM THI CƠ BẢN VỚI TESTPRO ENGINE v4.0

Yêu cầu:

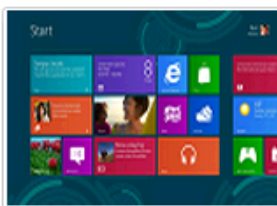
Trình bày chi tiết thông tin sản phẩm của công ty gồm 2 thông tin chính: Tên sản phẩm và nội dung mô tả đầy đủ về sản phẩm.

Bài 5.3

Sử dụng LINQ TO SQL và ASP.NET thiết kế trang hiển thị chuyên mục tin tức về công nghệ với định dạng như sau:

Category.aspx

Công nghệ phần mềm



Microsoft công bố Windows 8 Release Preview

Đăng ngày: 01/06/2012 07:42 AM

Rạng sáng nay (1/6) theo giờ Việt Nam, Microsoft đã chính thức công bố phiên bản Windows 8 Release Preview với nhiều tính năng và ứng dụng mới được thêm vào. Với phiên bản này, Microsoft đem đến giao diện người dùng mới, thuận lợi để thao tác với màn hình cảm ứng cũng như làm việc với chuột và bàn phím theo các truyền thống.

- Hướng dẫn trình chiếu file PowerPoint 2010 qua Internet
- Các thủ thuật người dùng Google Chrome nên biết
- Microsoft muốn hợp tác với Facebook để phát triển nền tảng di động riêng

Công nghệ số



CEO Box.com đánh giá cao Microsoft hơn Google trong cuộc chiến điện toán đám mây cho doanh nghiệp

Đăng ngày: 28/05/2012 08:30 AM

Dropbox và Google Drive có thể được nhiều người biết đến hơn, nhưng sự thật trong lĩnh vực lưu trữ đám mây cho doanh nghiệp, không ai có thể quan trọng hơn Box.com. Mới đây, trong một buổi phỏng vấn với hãng tin CNET, giám đốc điều hành Aaron Levie của Box.com đã có những trải lòng khi tâm sự về hướng đi trong tương lai tới của công ty này.

- Microsoft hé lộ một số thay đổi ở Windows 8 bản thử nghiệm chính thức
- Trải nghiệm giao diện mới của Bing trước ngày "lên sóng"
- CEO Intel khiêu khích đối thủ ARM về sự yếu kém trên Windows 8

Yêu cầu:

- Hiện thị 2 chuyên mục con thuộc bảng **Category** là “**Công nghệ phần mềm**” và “**Công nghệ số**”
- Trong mỗi chuyên mục con, hiển thị 1 tin mới nhất thuộc chuyên mục con đó theo định dạng như trên, có ảnh đi kèm và 3 tin mới nhất của cùng chuyên mục con đó.
- Đặt link cho các bản tin để có thể liên kết đến trang chi tiết 1 bản tin có tên là: **Newsleter.aspx**

C. HƯỚNG DẪN

Hướng dẫn Bài 5.1:

- Tạo trang **Products.aspx**
- Đưa 1 điều khiển Repeater vào trang.
- Thiết kế các vùng hiển thị dữ liệu cho 1 Item sao cho đúng định dạng.
- Gắn dữ liệu cho các vùng dữ liệu tương ứng
- Trong sự kiện Page_Load của trang, gán dữ liệu cho thuộc tính DataSource của Repeater.

Hướng dẫn Bài 5.2:

- Tạo trang **ProductDetail.aspx**
- Thiết kế trên trang gồm 2 điều khiển: Label để hiển thị tiêu đề và Literal để hiển thị nội dung chi tiết 1 sản phẩm.
- Trong sự kiện Page_Load của trang, sử dụng **Request.QueryString** để lấy về mã sản phẩm cần hiển thị.
- Truy vấn lấy duy nhất 1 sản phẩm theo mã vừa có ở bước trên.
- Gán các thuộc tính tương ứng cho 2 điều khiển đã khai báo ở trên.

Hướng dẫn Bài 5.3:

- Tạo trang chuyên mục tin **Category.aspx**
- Thiết kế 1 Repeater thứ nhất đặt tên là “rptCate”. Trong ItemTemplate của Repeater này:
 - Dùng Label hoặc HyperLink để hiển thị tên chuyên mục
 - Sử dụng điều khiển HiddenField để chứa mã của chuyên mục tương ứng
 - Sử dụng **các điều khiển** để hiển thị 1 tin mới nhất của chuyên mục
 - Ảnh (Image)
 - Tiêu đề (HyperLink)
 - Mô tả tóm tắt (Label)
 - Thiết kế 1 Repeater thứ 2 đặt tên là rptNews dùng để hiển thị 3 tin mới tiếp theo của chuyên mục. Trong ItemTemplate của Repeater này chỉ chứa thẻ <a> hoặc HyperLink để hiển thị tiêu đề tin.
 - Trong sự kiện **Page_Load** truy vấn và hiển thị tên các chuyên mục.

- Trong sự kiện **ItemDataBound** của Repeater thứ nhất:
 - Tìm lấy các Controls và ép kiểu tương ứng
 - Lấy mã của chuyên mục con qua điều khiển HiddenField
 - Truy vấn lấy về 1 tin mới nhất của chuyên mục và gán cho các điều khiển tương ứng
 - Truy vấn lấy về 3 tin mới tiếp theo của chuyên mục và gán cho DataSource của Repeater thứ 2.