

Trận thư hùng ở Namek - Lời Giải

Nhóm 3

October 2025

1 Tóm tắt đề bài

Ta được cho n chiến binh Z, mỗi chiến binh có ba chỉ số (**age**, **intelligence**, **power**). Ta phải Chọn một tập hợp các chiến binh trong n chiến binh ban đầu, sao cho 2 chiến binh bất kì trong số những chiến binh được chọn luôn có 1 người có **age** và **intelligence** nhỏ hơn người còn lại. Ta cần chọn ra tập hợp sao cho tích **power** của các chiến binh được chọn là lớn nhất.

Input:

- Dòng 1: số nguyên n ($1 \leq n \leq 1000$).
- n dòng tiếp theo: mỗi dòng là a, b, c với $a, b \in [1, 10^5]$, $c \in [-200, 200]$.

Output: một số nguyên duy nhất là tích power lớn nhất của các chiến binh ta chọn.

2 Mô tả thuật toán

Subtask 1 (40%): $n \leq 20$ – Duyệt toàn bộ (brute force)

Ý tưởng : Duyệt tất cả các tập con của n chiến binh. Với mỗi tập:

1. Sắp xếp các phần tử trong tập theo khoá (*age, intelligence*) không giảm.
2. Kiểm tra tính hợp lệ: dãy sau sắp xếp phải đồng thời không giảm theo *age* và *intelligence*. Tương đương, với mọi cặp liên tiếp (a_i, b_i) và (a_{i+1}, b_{i+1}) ta cần $a_i \leq a_{i+1}$ và $b_i \leq b_{i+1}$.
3. Nếu hợp lệ, tính tích power của cả tập và cập nhật kết quả lớn nhất.

Vì sao dùng được : Với $n \leq 20$, số tập con là 2^n , đủ nhỏ để duyệt hết. Việc sắp xếp và kiểm tra cho mỗi tập con tốn thêm $O(k \log k)$ và $O(k)$ với k là kích thước tập, nên vẫn thoải mái về giới hạn thời gian.

Subtask 2 (60%): $n \leq 1000$ – Quy hoạch động

Giải pháp từ sub 1 không hợp lí: Vì giới hạn của giữ liệu bây giờ lớn hơn ($n \leq 1000$), nên ta không thể duyệt hết mọi tập con được nữa.

Bước chuẩn hoá dữ liệu Sắp xếp toàn bộ chiến binh theo khoá (*age, intelligence*) không giảm. Thêm một phần tử giả $(0, 0, 1)$ đứng đầu để khởi tạo tích = 1.

Ý tưởng Quy Hoạch Động: Ta sẽ sử dụng quy hoạch động tập con, gọi $dp[i]$ là tích các tập con có phần tử cuối cùng chính là i lớn nhất. Lúc đó, ta sẽ dễ dàng xây dựng từng tập con từ phần tử có (*age, intelligence*) thấp nhất đến lớn nhất con (tương đương với thứ tự trái qua phải sau khi sort). Để kiểm soát điều kiện (*age, intelligence*), ta đơn giản chỉ cần kiểm soát giữa 2 phần tử kế nhau trong quá trình xây dựng tập con

Nhận xét: Vì tích có thể âm/0/dương (do c có thể âm), khi mở rộng tập con, giá trị lớn nhất có thể đến từ việc nhân một giá trị nhỏ nhất âm với một c âm để thành dương. Do đó, tại mỗi vị trí i , ta cần lưu cả giá trị tích lớn nhất và nhỏ nhất có thể đạt được cho một chuỗi kết thúc tại phần tử đó.

Trạng thái Quy Hoạch Động:

- $dp_max[i]$: tích lớn nhất của một dãy hợp lệ kết thúc tại phần tử i .
- $dp_min[i]$: tích nhỏ nhất (có thể âm) của một dãy hợp lệ kết thúc tại phần tử i .

Chuyển trạng thái: Với mỗi i từ 1 đến n (sau khi đã sắp xếp), xét mọi $j < i$. Nếu $(a_j \leq a_i \text{ và } b_j \leq b_i)$ thì phần tử i có thể nối sau j . Khi đó:

$$dp_max[i] = \max(dp_max[i], dp_max[j] \cdot c_i, dp_min[j] \cdot c_i),$$

$$dp_min[i] = \min(dp_min[i], dp_max[j] \cdot c_i, dp_min[j] \cdot c_i).$$

Kết quả cuối cùng là giá trị $dp_max[i]$ lớn nhất ($1 \leq i \leq n$).

Các bước của thuật toán:

1. **Chuẩn hoá dữ liệu:** Sắp xếp toàn bộ các chiến binh theo khoá (*age, intelligence*) không giảm. Thêm một phần tử giả $(0, 0, 1)$ đứng đầu để khởi tạo tích ban đầu bằng 1.
2. **Khởi tạo DP:** Với mỗi phần tử i , đặt:

$$dp_max[i] = -INF$$

$$dp_min[i] = INF.$$

3. **Duyệt theo thứ tự đã sắp xếp:** Với mỗi i từ 1 đến n , xét tất cả $j < i$.
4. **Kiểm tra điều kiện nối chuỗi:** Nếu $(a_j \leq a_i$ và $b_j \leq b_i)$ thì phần tử i có thể nối sau j .
5. **Chuyển trạng thái DP:** Cập nhật:

$$dp_{\max}[i] = \max(dp_{\max}[i], dp_{\max}[j] \cdot c_i, dp_{\min}[j] \cdot c_i),$$

$$dp_{\min}[i] = \min(dp_{\min}[i], dp_{\max}[j] \cdot c_i, dp_{\min}[j] \cdot c_i).$$

6. **Kết quả:** Kết quả cần tìm là:

$$\max_{1 \leq i \leq n} dp_{\max}[i].$$

3 Phân tích độ phức tạp

Subtask 1

Thời gian: $O(2^n \cdot n \log n)$ (trong đó mỗi tập con cỡ k sắp xếp $O(k \log k)$ và kiểm tra $O(k)$).

Không gian: $O(n)$ cho lưu tập con tạm thời (bỏ qua input).

Subtask 2

Thời gian: $O(n^2)$ do hai vòng lặp i, j sau khi sắp xếp.

Không gian: $O(n)$ cho hai mảng dp_max, dp_min .

4 Cài đặt (Python) – Subtask 2

Lưu ý: Chỉ yêu cầu cài đặt cho Subtask 2. Mã nguồn dưới đây bám sát ý tưởng DP ở trên, có chú thích rõ ràng cho từng dòng (phần nhập không bắt buộc chú thích theo yêu cầu đề).

```

1 import sys
2 input = sys.stdin.readline
3
4 # Giới hạn lớn nhất của đáp án (200 ^ 1000)
5 INF = 200 ** 1000
6
7 if __name__ == "__main__":
8     n = int(input())
9
10    dp_min = [INF] * (n + 1)
```

```
11 dp_max = [-INF] * (n + 1)
12 dp_max[0] = dp_min[0] = 1
13
14 v = []
15 v.append((0, 0, 1))
16 for i in range(1, n + 1):
17     a, b, c = map(int, input().split())
18     v.append((a, b, c))
19
20 # Ta sort lại input để dễ dàng kiểm soát điều kiện tăng dần
21 v.sort()
22
23 # Đặt đáp án ban đầu là thấp nhất có thể
24 res = -INF
25
26 # Duyệt qua các phần tử i
27 # Tượng trưng cho các tập hợp kết thúc bằng phần tử i
28 for i in range(1, n + 1):i
29     # Lấy các giá trị (age, intelligence, power) của phần tử i
30     a, b, c = v[i]
31
32     # Duyệt các phần tử j trước đó
33     # Tượng trưng cho các tập hợp kết thúc bằng phần tử j
34     for j in range(0, i):
35         # Các tập con có phần tử kết thúc ở j
36         # có thể chọn i là phần tử kế tiếp
37         if (v[j][0] <= v[i][0] and v[j][1] <= v[i][1]):
38             # Dùng dp cho tích lớn nhất
39             # Công thức gồm 2 trường hợp tích trước đó là âm hay dương
40             dp_max[i] = max(dp_max[i], dp_max[j] * c)
41             dp_max[i] = max(dp_max[i], dp_min[j] * c)
42
43             # Dùng dp cho tích bé nhất
44             # Công thức gồm 2 trường hợp tích trước đó là âm hay dương
45             dp_min[i] = min(dp_min[i], dp_max[j] * c)
46             dp_min[i] = min(dp_min[i], dp_min[j] * c)
47
48     # Lấy dp_max[i] lớn nhất với mọi i làm đáp án
49     res = max(res, dp_max[i])
50
51 # In ra đáp án cuối cùng, tích lớn nhất
52 print(res)
```