

HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÀI TẬP LỚN
NHẬP MÔN LẬP TRÌNH WEB
Chủ đề: Trang web bán máy tính

Nhóm học phần: 09

Nhóm bài tập lớn: 09

Giảng viên: Dương Trần Đức

Các sinh viên thực hiện:

Phạm Ngọc Uyn – B20DCCN717

Hoàng Mạnh Trường - B20DCCN705

Phạm Xuân Lâm - B20DCCN393

Năm học 2022 – 2023

I) Giới thiệu chủ đề

Ngày nay thương mại điện tử là một hình thức mua, bán và trao đổi thông tin qua Internet. Các công ty và doanh nghiệp có thể giới thiệu tất cả các sản phẩm của họ với hình ảnh và thông tin trên trang web để khách hàng xem, tham khảo và lựa chọn. Đây là một hình thức kinh doanh thuận tiện, dễ dàng và đặc biệt đang phát triển, sẽ có những cơ hội thuận lợi lớn cho các công ty và doanh nghiệp đang trên đường tạo ra thành công và danh tiếng cho chính họ.

Vì vậy một trang web bán máy tính có vai trò quan trọng trong việc kết nối khách hàng với sản phẩm máy tính mà họ đang tìm kiếm.

II) Dự án

1. Mô tả dự án

- Trang web áp dụng công nghệ thông tin cho doanh số bán hàng trực tuyến và sẽ có xu hướng mở rộng trong tương lai. Giao dịch với khách hàng chủ yếu diễn ra trên trang web.

Mục tiêu của việc xây dựng trang web này là giúp khách hàng mua hàng hóa trực tiếp từ xa qua Internet. Khách hàng dễ dàng tham khảo thông tin sản phẩm mà họ đang tìm kiếm, so sánh giá của các mặt hàng và tự mình chọn loại sản phẩm, giúp mua sắm nhanh chóng. Thuận tiện, tiết kiệm thời gian, đáp ứng nhu cầu thực tế. Hệ thống tìm kiếm dễ dàng, giao diện thân thiện. Chỉ cần đăng nhập vào hệ thống bằng một tài khoản hiện có hoặc chỉ một vài bước đăng ký đơn giản. Khách hàng có thể tự do chọn mua và tạo đơn đặt hàng tại hệ thống.

-Website được xây dựng để phục vụ hai đối tượng chính là Người bán hàng và người mua hàng.

2. Các chức năng chính

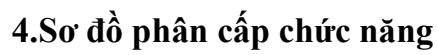
Admin

- Đăng nhập website
- Xem, cập nhật, xóa thông tin sản phẩm.
- Quản lý đơn đặt hàng
- Quản lý được tất cả đối tượng (mặt hàng, bán hàng, khách hàng...)
- Xem, trả lời ý kiến, góp ý và phản hồi của khách hàng hoặc xóa các thông tin đó từ khách hàng
- Xem, xóa các thông tin khách hàng.

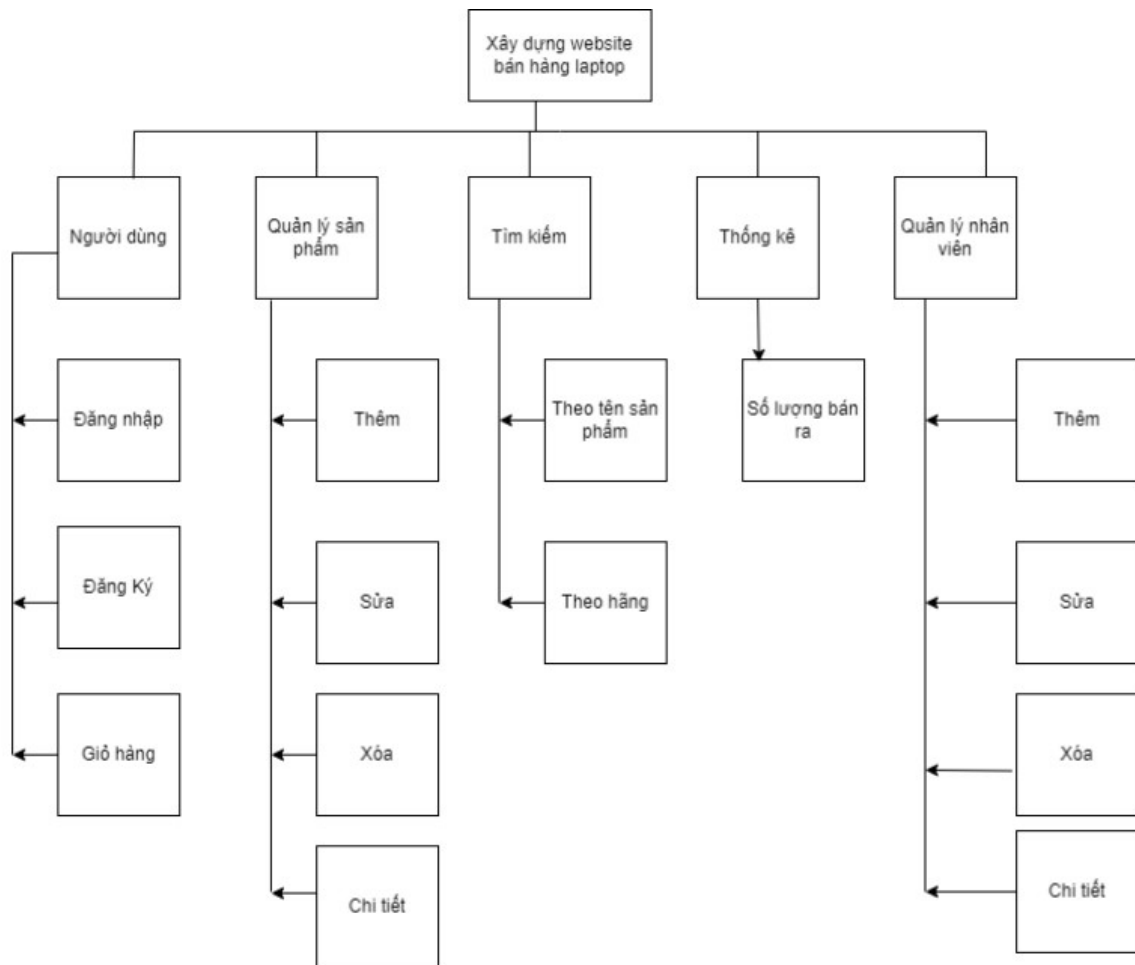
Khách hàng

- Guest: Khách hàng:
 - Xem thông tin sản phẩm cũng như các tin tức khác
 - Đăng kí thành viên
- User:
 - Đã có tài khoản
 - Có quyền đăng nhập, đăng xuất, xem thông tin, đổi mật khẩu
 - Xem thông tin mặt hàng, tìm kiếm mặt hàng
 - Đặt mua sản phẩm, thanh toán qua Paypal
 - Bình luận đánh giá về sản phẩm

3. Thiết kế database



4.Sơ đồ phân cấp chức năng



5. Mô hình MVC

-**MVC** là từ viết tắt bởi 3 từ **Model – View – Controller**. Đây là mô hình thiết kế sử dụng trong kỹ thuật phần mềm. Mô hình source code thành 3 phần, tương ứng mỗi từ. Mỗi từ tương ứng với một hoạt động tách biệt trong một mô hình.

- Model (M):

Là phần có chức năng lưu trữ tất cả dữ liệu của ứng dụng. Phần này là một cầu nối giữa hai thành phần dưới đây, xem và bộ điều khiển. Mô hình được trình bày dưới dạng cơ sở dữ liệu hoặc đôi khi chỉ đơn giản là một tệp XML bình thường. Mô hình thể hiện rõ các hoạt động với cơ sở dữ liệu như cho phép xem, truy xuất, xử lý dữ liệu, v.v.

- View (v):

Đây là giao diện người dùng (chủ đề). Nơi người dùng có thể nhận thông tin về dữ liệu của MVC thông qua các hoạt động truy vấn như tìm kiếm hoặc sử dụng thông qua các trang web.

Thông thường, các ứng dụng web sử dụng chế độ xem MVC như một phần của hệ thống nơi tạo các thành phần HTML. Bên cạnh đó, chế độ xem cũng có chức năng ghi lại các hoạt động của người dùng để tương tác với bộ điều khiển. Tuy nhiên, chế độ xem không có mối quan hệ trực tiếp với bộ điều khiển, cũng như không thể nhận dữ liệu từ bộ điều khiển, nhưng chỉ hiển thị yêu cầu chuyển nó cho bộ điều khiển.

-Controller (c):

Bộ có trách nhiệm xử lý các yêu cầu của người dùng được thực hiện thông qua chế độ xem. Từ đó, C cung cấp dữ liệu phù hợp cho người dùng. Bên cạnh đó, bộ điều khiển cũng có chức năng kết nối với mô hình

III. Phân công công việc.

Phạm Xuân Lâm	Backend : Giỏ hàng, Trang nhân viên, Trang order , bill , và một số chức năng khác Frontend: Thiết kế giao diện
Phạm Ngọc Uyn	Backend: Chức năng tìm kiếm , Tag , sửa , xóa,.. Frontend : thiết kế giao diện
Hoàng Mạnh Trường	Database : Thiết kế database Backend: Login phân quyền Frontend: thiết kế giao diện

IV. Các ngôn ngữ , framework, Tool sử dụng.

-Frontend: Html , Scss, Angular

-Backend: Java, và phát triển web trên framework: Spring.

-Database: Mysql

-Phần mềm dùng để code : - Vscode để code frontend

- IntelliJ IDEA để code backend

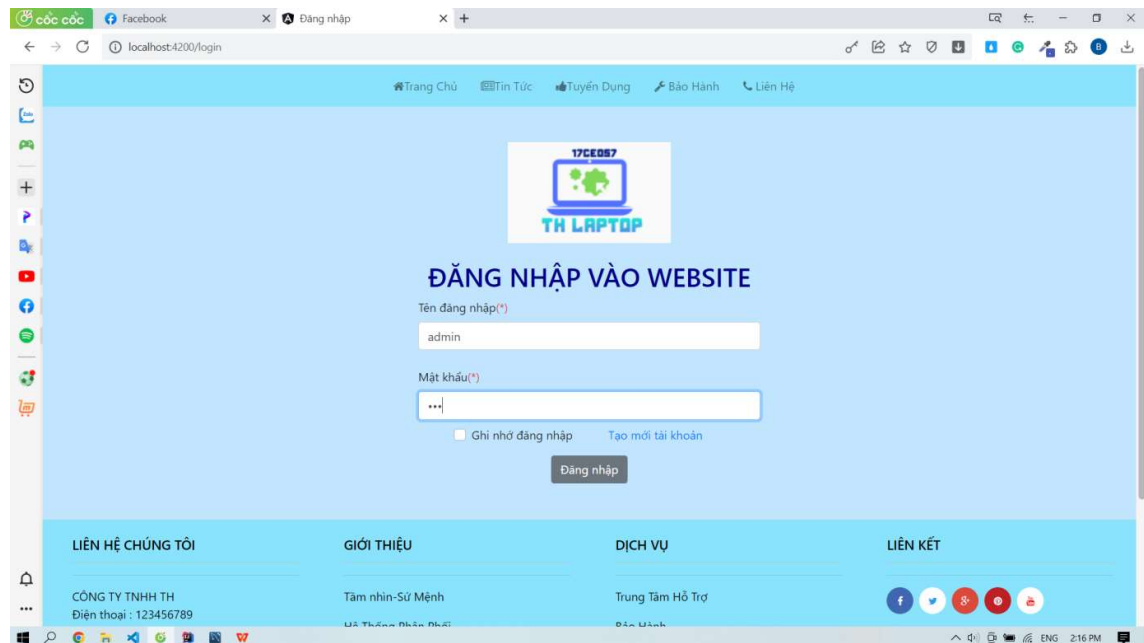
- Mysql workbench để lưu trữ database

- Tài liệu tham khảo : Hệ thống của nhóm em có tham khảo một số nguồn trên mạng và đã thêm, sửa nhiều chức năng theo đề tài của nhóm em.

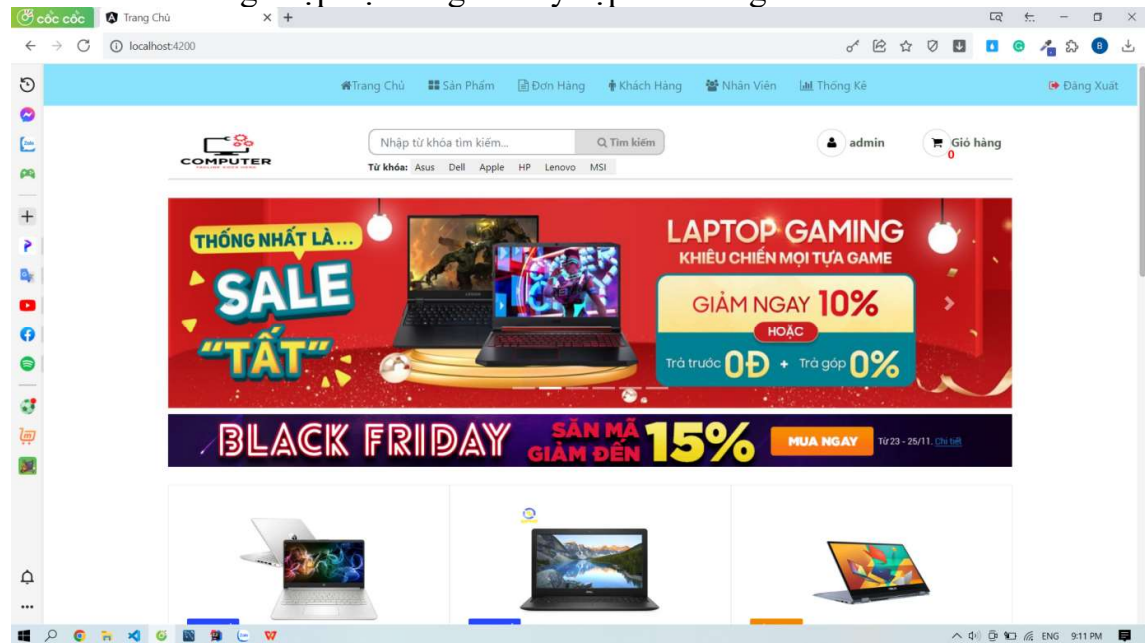
V.Chi tiết về hệ thống:

Hệ thống quản lý:

1. Trang đăng nhập(Admin).

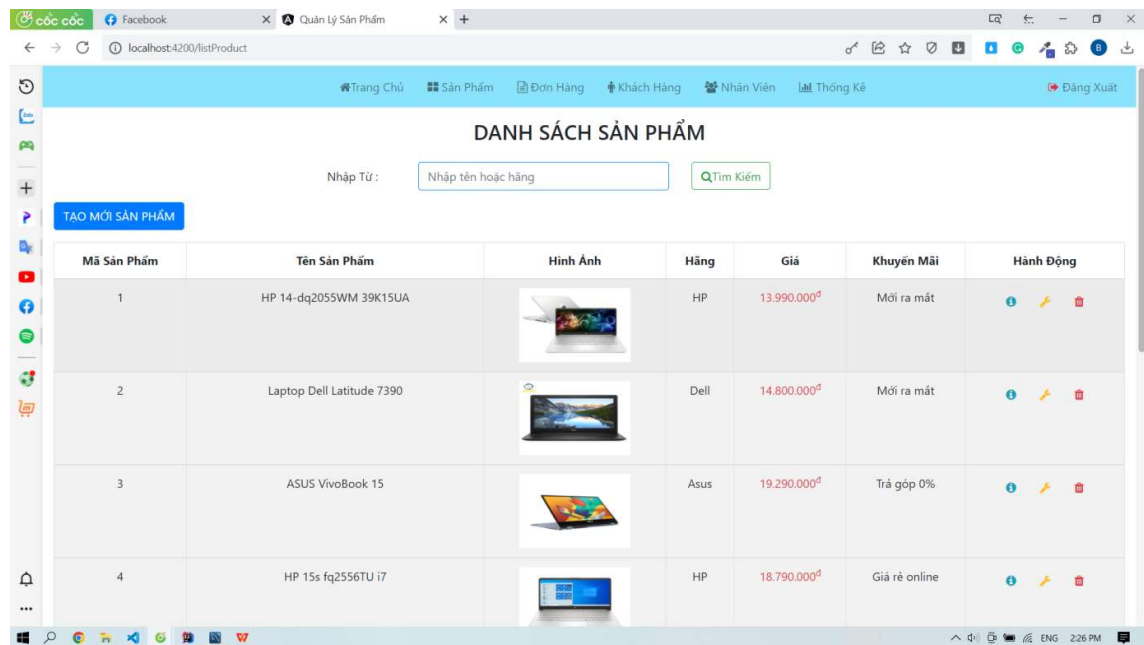


- Sau khi ấn đăng nhập hệ thống sẽ truy cập vào trang home:



1.2) Quản lý sản phẩm

Trang quản lý sản phẩm có các chức năng thêm , xóa , sửa , tìm kiếm nhân viên . Có thể tìm kiếm theo hãng hoặc tên .



1.2.1) Thêm sản phẩm

Quản lý nhập thêm sản phẩm với các thông tin.

THÊM SẢN PHẨM

Tên Sản Phẩm: (*)

Giá: (*)

Số Lượng: (*)

Màn Hình: (*)

Hệ Điều Hành: (*)

Hãng: (*)

Khuyến Mãi: (*)

Camera: (*)

CPU: (*)

RAM: (*)

SSD: (*)

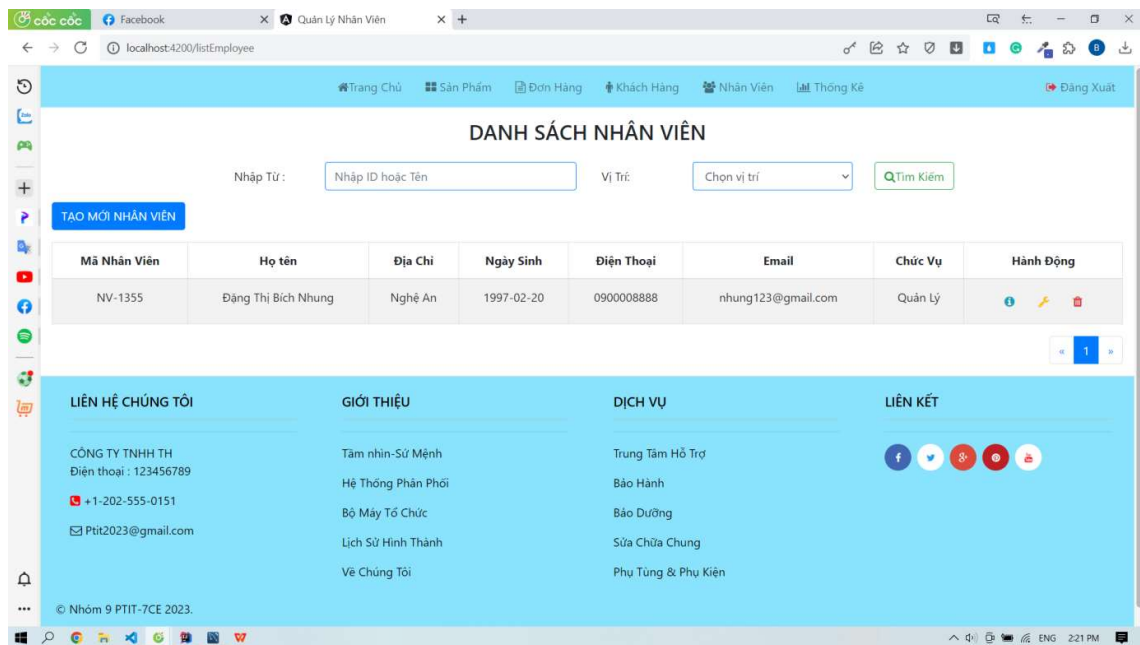
SD Card: (*)

Pin: (*)

Ảnh: (*)
 Chưa có tệp nào được chọn

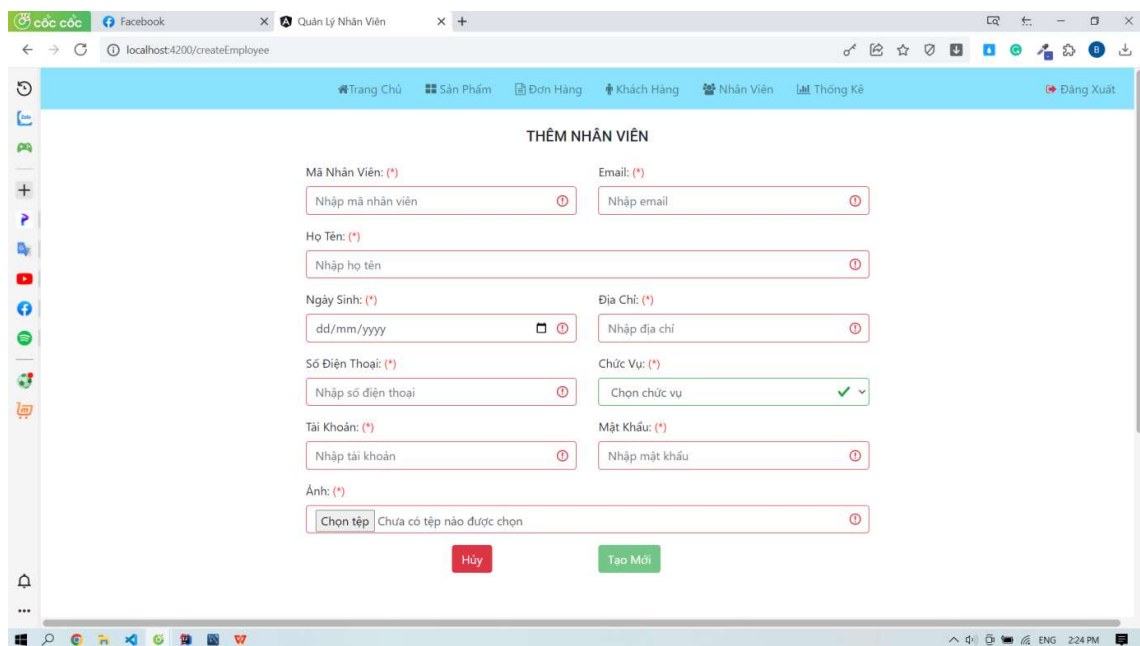
1.3) Quản lý nhân viên

Trang quản lý nhân viên có các chức năng thêm , xóa , sửa , tìm kiếm nhân viên . Có thể tìm kiếm theo id, tên và có bộ lọc các option



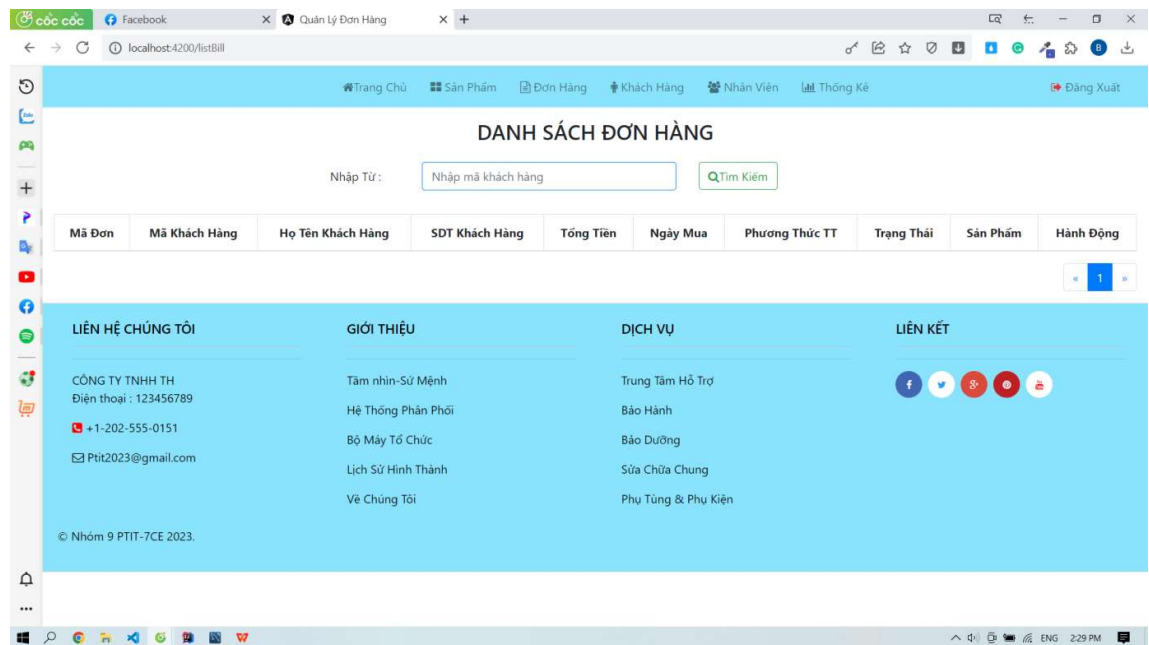
1.3.1) Thêm nhân viên

Quản lý thêm nhân viên với các thông tin.



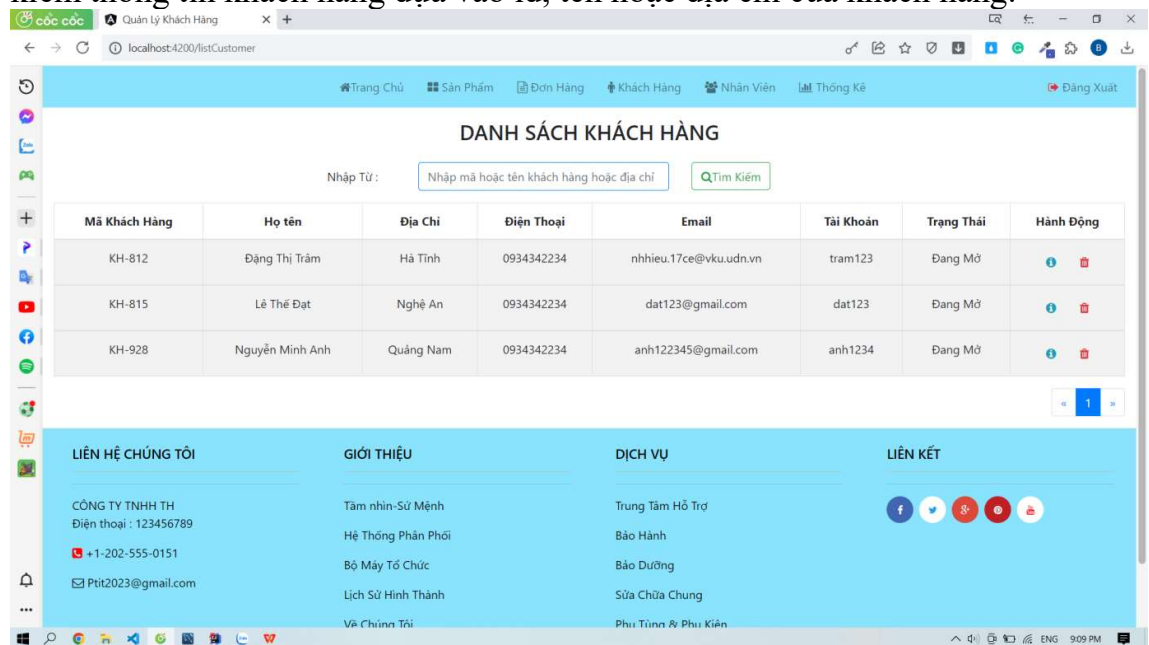
1.4) Quản lý đơn hàng

Quản lý có thể tìm đơn hàng dựa vào ID của khách hàng , và trang quản lý đơn hàng có chức năng delete đơn hàng.



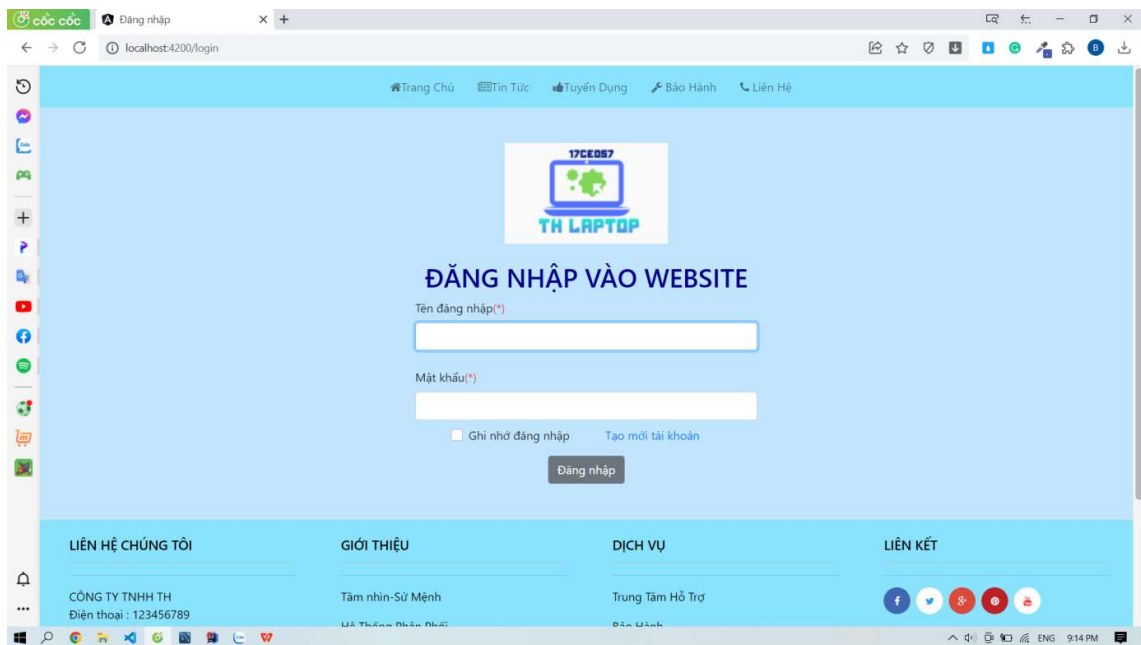
1.5) Quản lý thông tin khách hàng

Quản lý thông tin khách hàng , quản lý có thể xóa thông tin khách hàng, tìm kiếm thông tin khách hàng dựa vào id, tên hoặc địa chỉ của khách hàng.



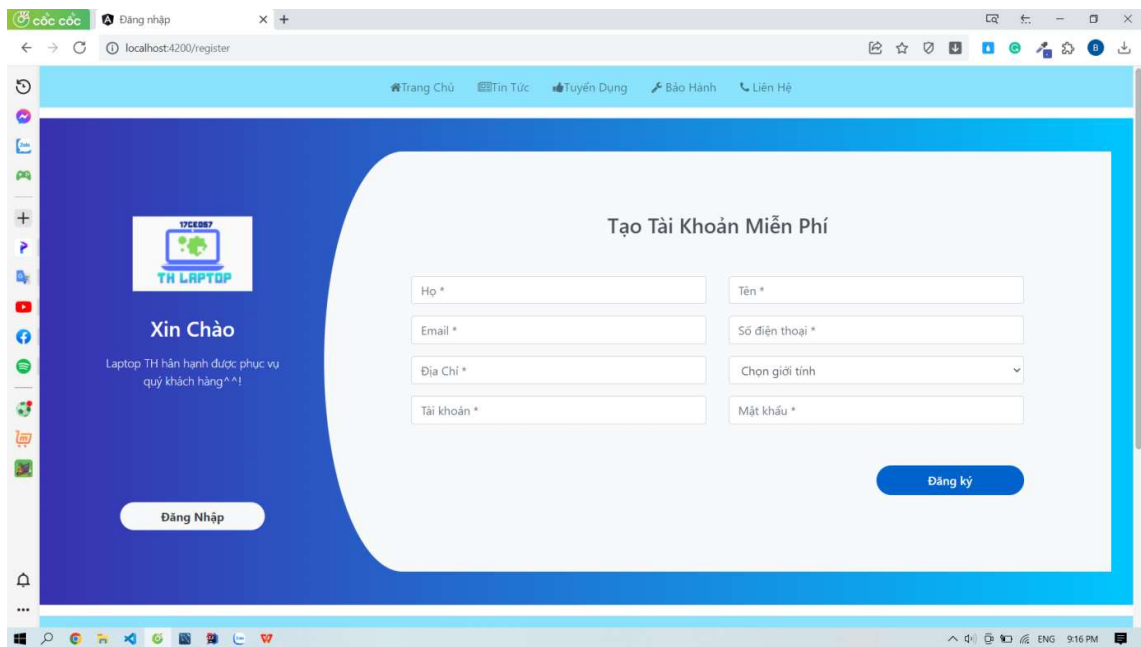
2)Trang đăng nhập User

Đối với khách hàng đã có tài khoản đăng nhập thì sẽ đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản của mình



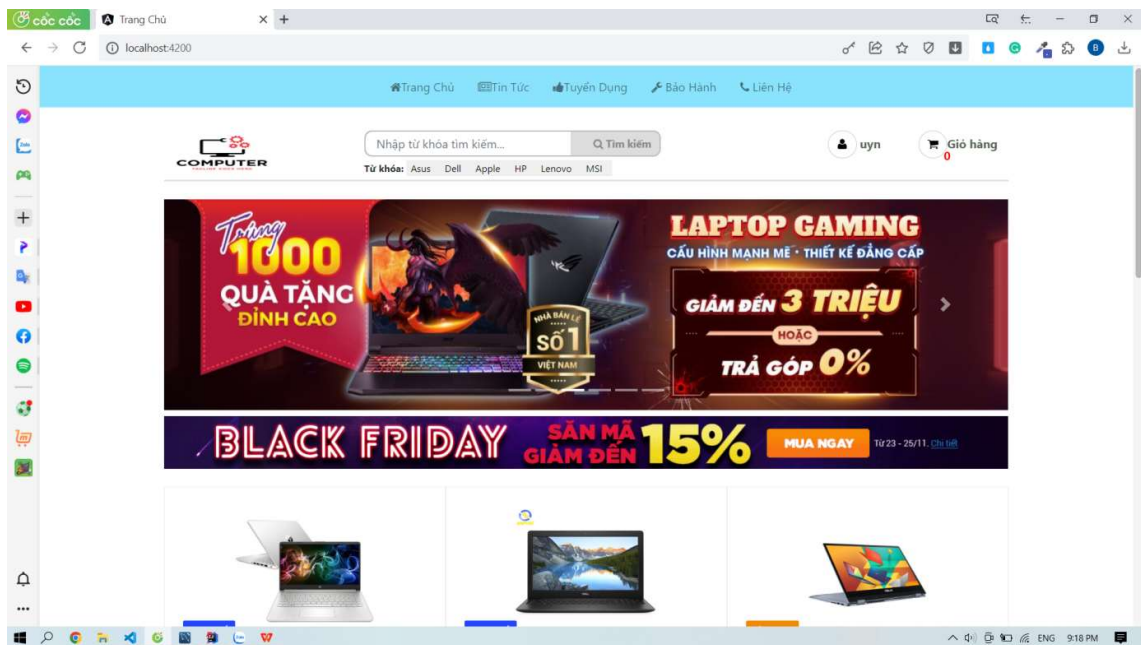
2.1) Trang đăng ký tài khoản User

User khi đăng ký tài khoản sẽ phải thực hiện đầy đủ các thao tác trong trang đăng ký



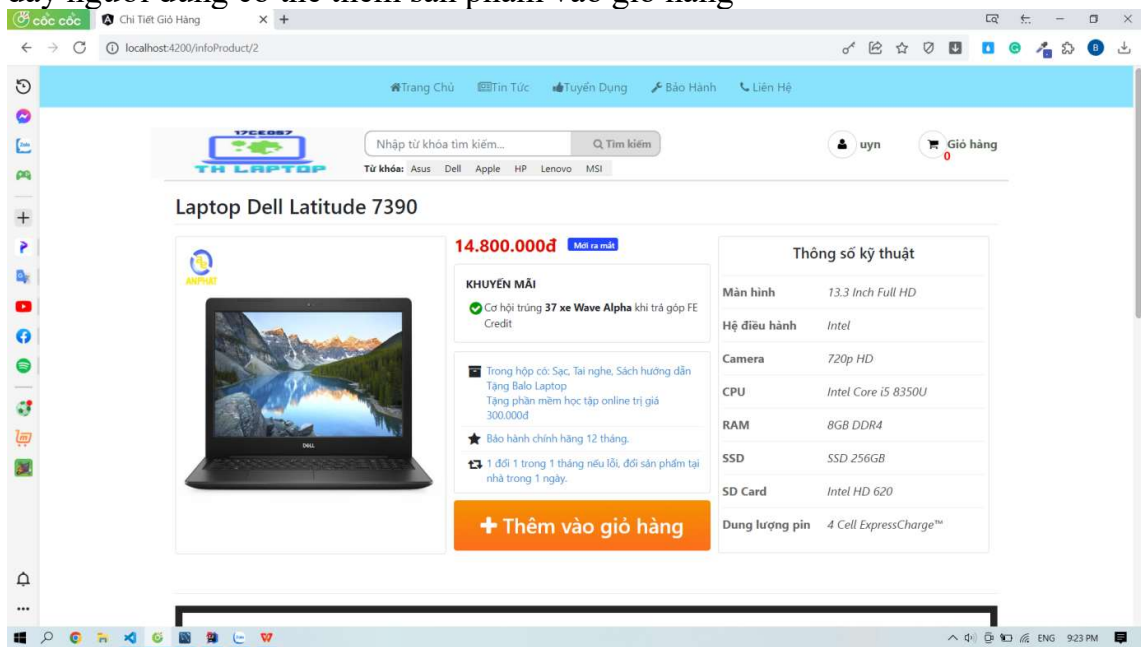
2.2) Trang home sử dụng tài khoản User

Người dùng có thể có các thao tác tìm kiếm máy tính, lọc theo tag, xem giỏ hàng



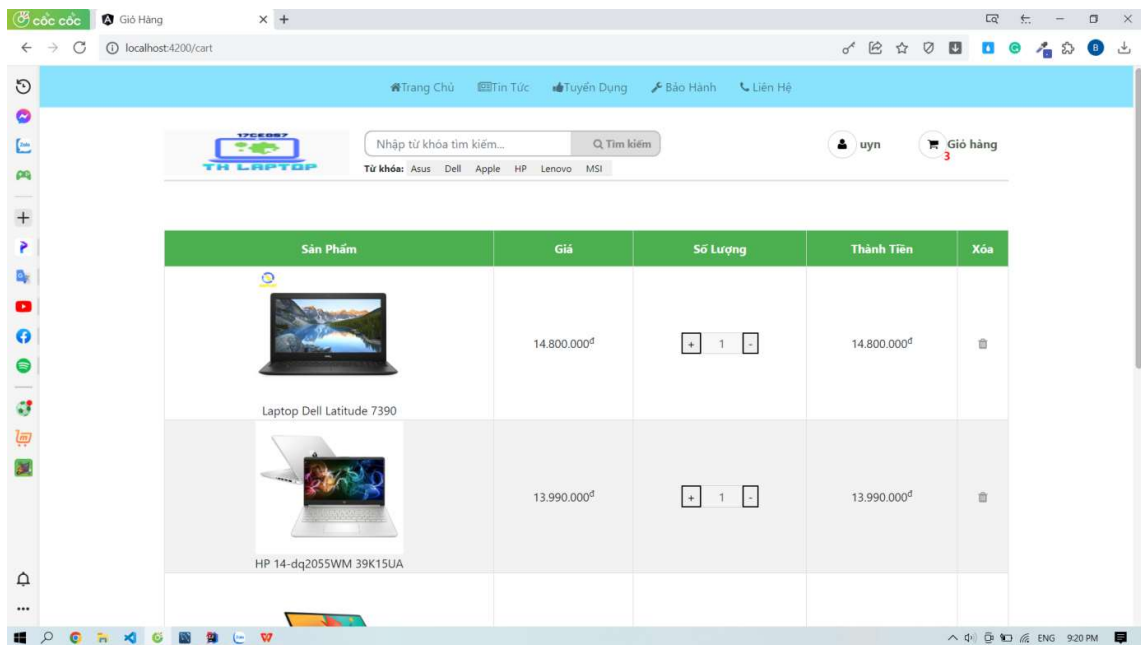
2.3) Trang view product

- Khi người dùng click vào sản phẩm thì sẽ hiển thị ra trang chi tiết sản phẩm , tại đây người dùng có thể thêm sản phẩm vào giỏ hàng



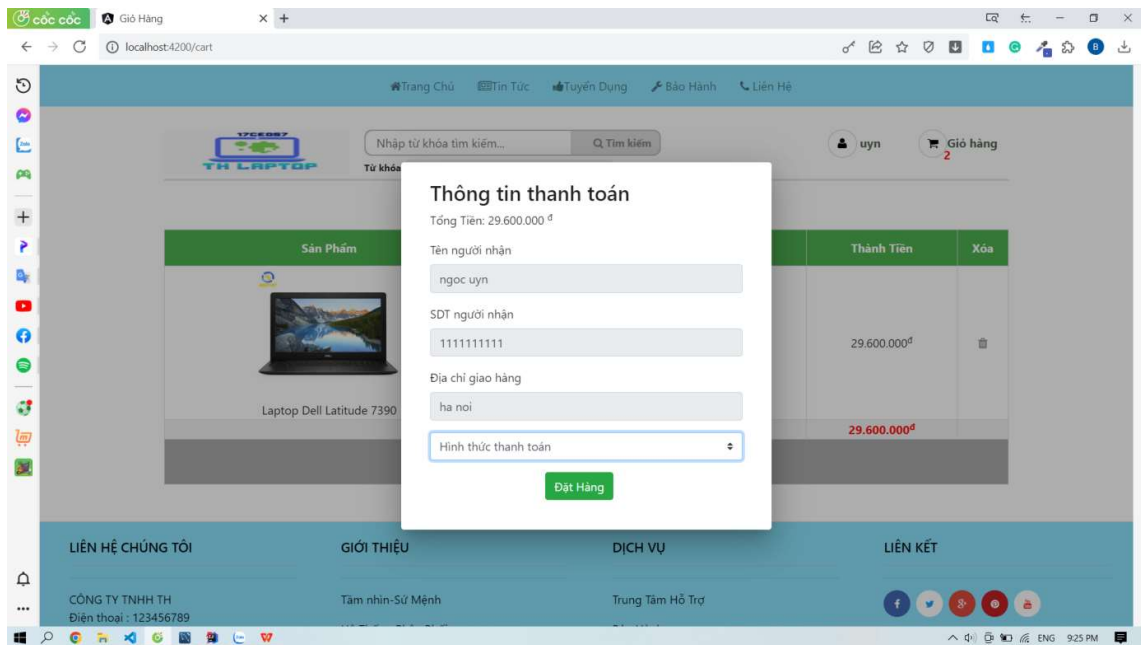
2.4) Trang cart

- Sau khi người dùng thêm click vào biểu tượng cart thì hàng sẽ được thêm vào giỏ hàng
 - Người dùng click vào giỏ hàng để xem đơn hàng với số lượng , giá tiền
 - Trong trang cart người dùng có thể tăng số lượng đơn hàng đã thêm hoặc xóa đơn hàng đã thêm



2.5) Chức năng thanh toán

- Người dùng chọn hình thức thanh toán sau đó click vào đặt hàng thì đơn hàng sẽ được xử lý .



Em xin cảm ơn thầy đã xem báo cáo của nhóm em!