**Bài (Labiec30.\*)**

Viết chương trình vẽ một chữ X bằng các dấu ‘\*” với chiều cao nhập từ file (chiều cao lớn hơn 0 và là số lẻ)

|  |  |
| --- | --- |
| **Labiec30.inp** |  |
| 5 | \* \*  \* \*  \*  \* \*  \* \* |

**Bài (Labiec31.\*)**

Viết chương trình vẽ một chữ X có dạng sau với chiều cao nhập từ file (chiều cao lớn hơn 0 và là số lẻ). Đường chéo chính là các ký tự “$” và đường chéo phụ trừ vị trí tâm là ký tự “\*”

|  |  |
| --- | --- |
| **Labiec31.inp** |  |
| 5 | $ \*  $ \*  $  \* $  \* $ |

**Bài (Labiec32.\*)**

Viết chương trình vẽ một chữ X có dạng sau với chiều cao nhập từ file (chiều cao lớn hơn 0 và là số lẻ nhỏ hơn 10).

|  |  |
| --- | --- |
| **Labiec32.inp** |  |
| 5 | 5 5  4 4  3  2 2  1 1 |

**Bài (Labiec33.\*)**

Viết chương trình vẽ một chữ H bằng các dấu ‘\*” với chiều cao và rộng nhập từ file (chiều cao là một số lẻ, chiều rộng lớn hơn 2)

|  |  |
| --- | --- |
| **Labiec33.inp** |  |
| 5 4 | \* \*  \* \*  \*\*\*\*  \* \*  \* \* |

**Bài\* (Labiecx.\*)**

Viết chương trình vẽ một con bướm có dạng sau với chiều cao nhập từ file (chiều cao lớn hơn 1 và là số lẻ).

|  |  |
| --- | --- |
| **Labiecx.inp** |  |
| 7 | \* \*  \*\* \*\*  \*\*\* \*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*  \*\*\* \*\*\*  \*\* \*\*  \* \* |

**Bài (Labiecy.\*)**

Viết chương trình vẽ một chữ M bằng các dấu ‘\*” với chiều cao là một số lẻ lớn hơn 4

|  |  |
| --- | --- |
| **Labiecy.inp** |  |
| 5 | \* \*  \*\* \*\*  \* \* \*  \* \*  \* \* |