

Kiểm Tra Thực Hành

Học Phần: Lập trình trên thiết bị di động

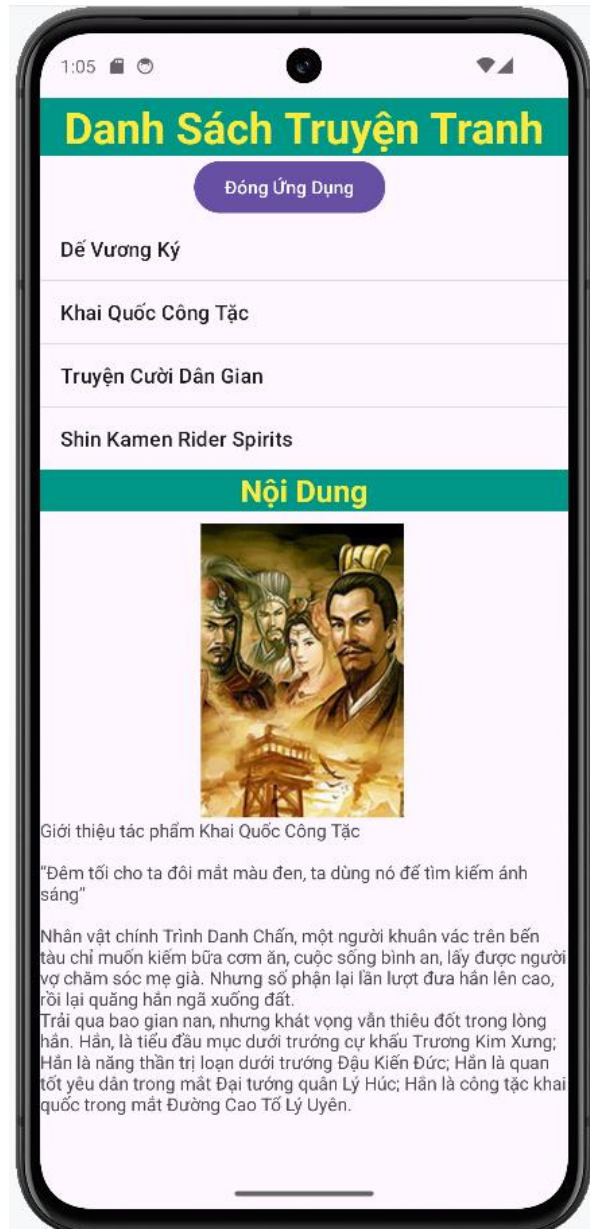
Thời gian làm bài: 60 phút

Lưu ý: Sinh viên được sử dụng tài liệu giấy (chính chủ).

Không được truy cập Internet, **không** được sử dụng điện thoại, hay các thiết bị điện tử viễn thông khác.

Đề 1:

Xây dựng ứng dụng review Truyện Tranh như sau:



Yêu cầu:

1. Thiết kế giao diện như hình. (3 điểm)
2. Khi người dùng nhấn vào nút “**Đóng Ứng Dụng**” thì ứng dụng sẽ được tắt. (1 điểm)
3. Mỗi khi người dùng chọn 1 tiêu đề truyện trong danh sách truyện, thì ứng dụng sẽ hiển thị nội dung bao gồm ảnh bìa truyện và tóm tắt nội dung truyện tương ứng. (6 điểm)

Lưu ý: Ứng dụng hiển thị nội dung bằng cách đọc file ảnh và file tóm tắt truyện được đặt trong Assets folder

--Hết--