

#### KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN BỘ MÔN KỸ THUẬT PHẦN MỀM

# Bài 04: GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG VÀ XỬ LÝ SỰ KIỆN

GVGD: ThS. Đặng Thế Hân

Biên soạn: ThS. Giang Hào Côn



#### Mục tiêu

Cung cấp cho sinh viên kiến thức cơ bản về các các bố cục (Layouts) màn hình của Android, và các điều khiển cơ bản Checkbox và RadioButton trong ngôn ngữ lập trình ứng dụng trên Android.



### Nội dung

- 1) View và ViewGroup
- 2) Các Layout trong trong Android
- 3) Sử dụng CheckBox
- 4) Sử dụng RadioButton.



### 4.1/ View & View Group

#### 1) View

- View là một lớp cơ sở của tất cả các UI component trong Android. Ví dụ: lớp EditText được sử dụng để nhập đầu vào từ người dùng trong Android, và là lớp con của View.
- Sau đây là một số lớp con phổ biến của View thường được sử dụng trong các ứng dụng Android.

- TextView
- EditText
- Button
- CheckBox
- RadioButton
- ImageButton
- Progress Bar
- Spinner



### 4.1/ View & ViewGroup

#### 2) ViewGroup

- ViewGroup là một lớp con của View và nó sẽ hoạt động như một lớp cơ sở cho layouts và layouts parameters. ViewGroup sẽ cung cấp một bộ chứa (container) vô hình để chứa các View hoặc ViewGroup khác và để xác định các thuộc tính layout.
- Ví dụ: Linear Layout là ViewGroup chứa các UI control như button, textview, v.v. và các layout khác.

- Linear Layout
- Relative Layout
- Table Layout
- Frame Layout
- Web View
- List View
- Grid View



- Layout là thành phần định nghĩa cấu trúc giao diện người dùng hay nói cách khác là thành phần quyết định đến giao diện của một màn hình trong ứng dụng Android. Layout hỗ trợ việc căn chỉnh các widget (Ví dụ: TextView, Button, hay EditText...) như chúng ta thấy trong các ứng dụng Android.
- Tùy và ý muốn và cách bố trí các đối tượng hiển thị mà người code có thể sử dụng và kết hợp các Layout khác nhau. Thông thường thì Linear Layout và Relative Layout là được sử dụng nhiều nhất.



#### 1). FrameLayout

- FrameLayout là một ViewGroup được sử dụng rất nhiều trong android. Bởi vì nó là ViewGroup đơn giản nhất, và thời gian tính toán của nó để layout ra các view con trong nó là thấp nhất nên performence của ViewGroup này là cao nhất.
- FrameLayout được định nghĩa bắt đầu bởi thẻ <FrameLayout> và thẻ
   đóng </FrameLayout>. Ở giữa thẻ đóng và thẻ mở chính là các view

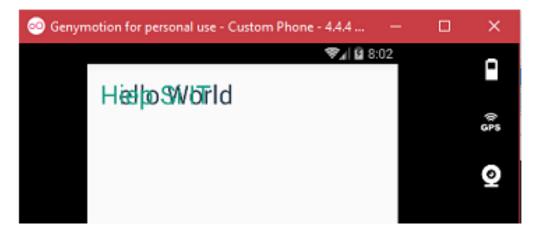
con của nó.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <!--View Child-->
</frameLayout>
```



#### 1). FrameLayout

Quy tắc FrameLayout các view con trong FrameLayout là các view sẽ nằng chồng lên nhau, view thêm vào sau sẽ nằm đè lên view nằm phía dưới. Ví dụ như sau:



```
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/FrameLayout1"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:paddingBottom="@dimen/activity vertical margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity horizontal margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity vertical margin"
    tools:context="hiepsiit.com.MainActivity" >
    <TextView
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="Hello World"
        android:textColor="#2c3e50"
        android:textSize="32sp" />
    <TextView
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="Hiep Si IT"
        android:textColor="#16a085"
        android:textSize="32sp" />
</FrameLayout>
```



#### 2). LinearLayout

LinearLayout LinearLayout là ViewGroup được sử dụng khá phổ biến cùng FrameLayout và RelativeLayout, LinearLayout được định nghĩa trong xml bởi cặp thẻ đóng mở <LinearLayout> và thẻ đóng </LinearLayout>.

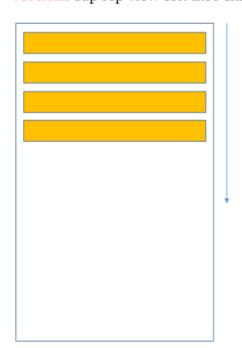
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <!--View child-->
</LinearLayout>
```



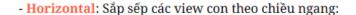
#### 2). LinearLayout

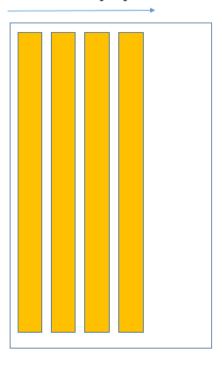
#### Quy tắc LinearLayout sắp sếp các view con theo hai hướng:

- Vertical: Sắp sếp view con theo chiều dọc.



android:orientation="vertical"



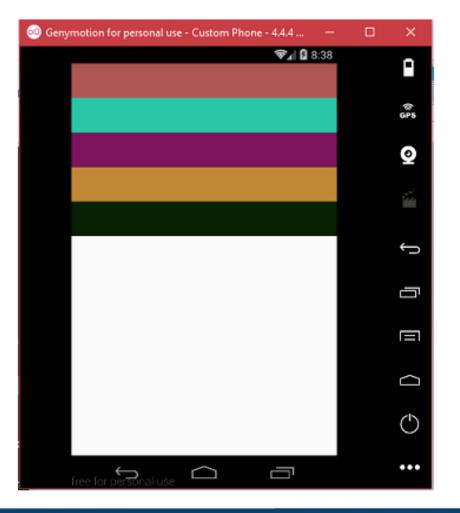


android:orientation="horizontal"



#### 2). LinearLayout

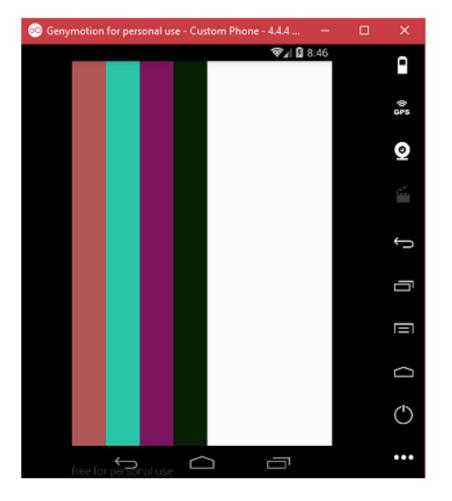
```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical">
    <View
        android:background="#af5656"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="50dp" />
    <View
        android:background="#28c6a6"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="50dp" />
        android:background="#7c145f"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="50dp" />
    <View
        android:background="#c18936"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="50dp" />
    <View
        android:background="#062001"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="50dp" />
</LinearLayout>
```





#### 2). LinearLayout

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:layout width="match parent"
   android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="horizontal">
    <View
        android:background="#af5656"
        android:layout width="50dp"
        android:layout height="match parent" />
    <View
        android:background="#28c6a6"
        android:layout width="50dp"
        android:layout height="match parent" />
    <View
        android:background="#7c145f"
        android:layout width="50dp"
        android:layout_height="match parent" />
    <View
        android:background="#062001"
        android:layout width="50dp"
        android:layout height="match parent" />
</LinearLayout>
```





#### 3). RelativeLayout

- RelativeLayout cho phép sắp xếp các control theo vị trí tương đối giữa các control khác trên giao diện (kể cả control chứa nó). Thường nó dựa vào Id của các control khác để sắp xếp theo vị trí tương đối. Do đó khi làm RelativeLayout bạn phải chú ý là đặt Id control cho chuẩn xác, nếu sau khi Layout xong mà bạn lại đổi Id của các control thì giao diện sẽ bị xáo trộn (do đó nếu đổi ID thì phải đổi luôn các tham chiếu khác sao cho khớp với Id bạn mới đổi).
- RelativeLayout là ViewGroup cũng được sử dụng khá nhiều trong android, RelativeLayout được định nghĩa trong xml bởi cặp thẻ đóng mở < RelativeLayout > và thẻ đóng < / RelativeLayout >.



#### 3). RelativeLayout

- RelativeLayout cho phép sắp xếp các control theo vị trí tương đối giữa các control khác trên giao diện (kể cả control chứa nó). Thường nó dựa vào Id của các control khác để sắp xếp theo vị trí tương đối. Do đó khi làm RelativeLayout bạn phải chú ý là đặt Id control cho chuẩn xác, nếu sau khi Layout xong mà bạn lại đổi Id của các control thì giao diện sẽ bị xáo trộn (do đó nếu đổi ID thì phải đổi luôn các tham chiếu khác sao cho khớp với Id bạn mới đổi).
- RelativeLayout là ViewGroup cũng được sử dụng khá nhiều trong android, RelativeLayout được định nghĩa trong xml bởi cặp thẻ đóng mở < RelativeLayout > và thẻ đóng < / RelativeLayout >.



#### 3). RelativeLayout

Quy tắc của RelativeLayout khá giống như FrameLayout, nhưng có một số điểm đặc biệt là các view có thể xác định bằng vị trí tương đối (relative) với các view khác thông qua id. Các vị trí tương đối này như sau:

- android:layout\_above="id\_name": view hiện tại sẽ nằm phía trên view có thuộc tính id là id\_name.
- android:layout\_below="id\_name": view hiện tại sẽ nằm phía dưới view có thuộc tính id là id\_name.
- android:layout\_toLeftOf="id\_name": view hiện tại sẽ nằm bên trái dưới view có thuộc tính id là id\_name.
- android:layout\_toRightOf="id\_name": view hiện tại sẽ nằm phía bên phải view có thuộc tính id là id\_name.



#### 3). RelativeLayout

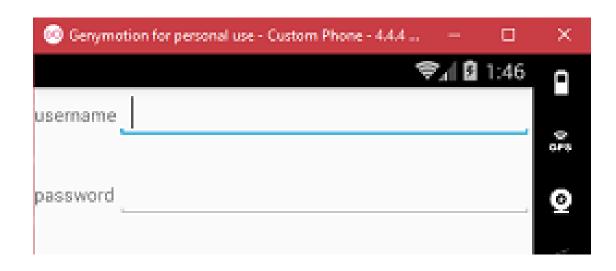
Quy tắc của RelativeLayout khá giống như FrameLayout, nhưng có một số điểm đặc biệt là các view có thể xác định bằng vị trí tương đối (relative) với các view khác thông qua id. Các vị trí tương đối này như sau:

- android:layout\_alignParentBottom="boolean": Căn dưới phần tử hiện theo phần tử cha nếu set là true.
- android:layout\_alignParentTop="boolean": Căn trên phần hiện tại theo phần tử cha nết set là true.
- android:layout\_alignParentRight="boolean": Căn phải phần tử hiện tại theo phần tử cha nếu set là true.
- android:layout\_alignParentLeft="boolean": Căn trái phần tử hiện tại theo phần tử cha nếu set là true..



#### 3). RelativeLayout

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLavout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
android: layout width="match parent"
android: layout height="match parent">
<TextView
android:id="@+id/tv username"
android:layout width="wrap content"
android: layout height="wrap content"
     android:text="username" />
     <EditText
     android:id="0+id/edt username"
     android: layout width="match parent"
     android: layout height="wrap content"
     android:layout below="@+id/tv username" />
     <TextView
     android:id="@+id/tv password"
     android: layout width="wrap content"
    android: layout height="wrap content"
     android:layout below-"@id/edt username"
     android:text="password" />
     <EditText
     android:id="@+id/edt password"
     android: layout width="match parent"
     android: layout height="wrap content"
     android:layout below-"@id/tv password"
     android:inputType="textPassword" />
     </RelativeLavout>
```





- Kết hợp với thẻ TableRow để tạo ra các hàng các cột cho layout. Cách sử dụng cũng khá đơn giản. Khi dùng TableLayout, mặc định sẽ tạo ra các đường viền xung quanh các ô. Các ô có thể chứa nội dung là bất kỳ thành phần view nào khác (có thể chứa LinearLayout, FrameLayout hoặc TableLayout cũng được).
- Mỗi thẻ TableRow nằm trong thẻ TableLayout tạo ra một hàng. Thẻ này sẽ thực sự sẽ chứa đựng các thành phần view khác.
- TableLayout sẽ xem dòng nào có số lượng control nhiều nhất để xác định rằng nó có bao nhiêu cột (lấy dòng có số lượng control nhiều nhất làm số cột chuẩn).



#### 4). TableLayout

Ví dụ 01

0		1	
0		1	2
0	1	2	3

TableLayout này có 4 cột, 3 dòng.

Ví dụ 02

	android:layout_span="3"		
Label (URL)	EditText	EditText-span	EditText-span
Column 0	Column 1	Column 2 Button Cancel	Column 3 Button OK

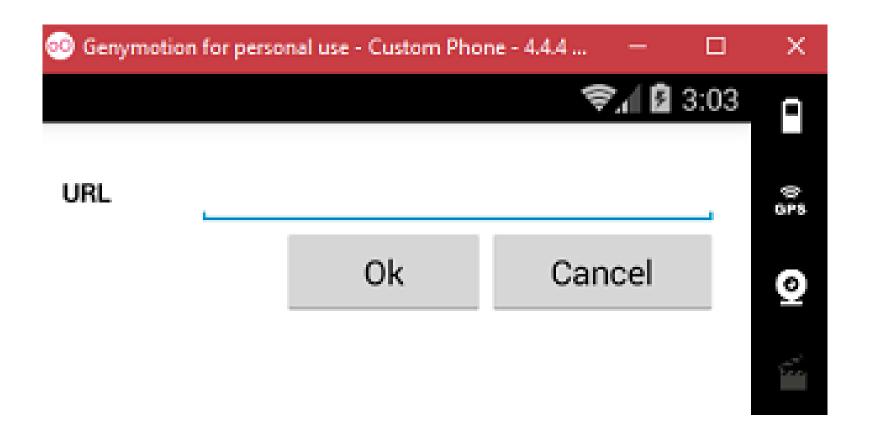


```
<TableLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/TableLayout1"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingBottom="@dimen/activity vertical margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity horizontal margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:background="#ffffff"
    android:stretchColumns="*"
    tools:context="hiepsiiit.com.MainActivity" >
```



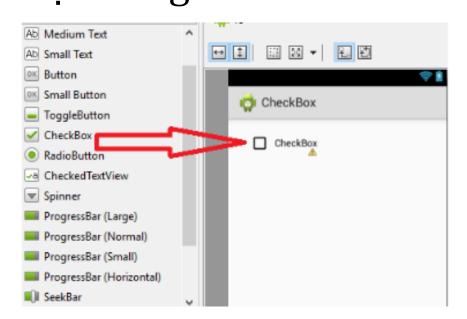
```
<TableRow
<TableRow
                                                            android:id="@+id/tableRow2"
    android:id="@+id/tableRow1"
                                                            android:layout width="wrap content"
    android:layout width="wrap content"
                                                            android:layout height="wrap content" >
    android:layout height="wrap content" >
                                                            <Button
    <TextView
                                                                android:id="@+id/btnOK"
                                                                android:layout width="wrap content"
        android:id="@+id/tvURL"
                                                                android:layout_height="wrap_content"
        android:text="URL"
                                                                android:layout column="2"
        android:textStyle="bold"
                                                                android:text="Ok" />
        android:textColor="#000000" />
                                                            <Button
     <EditText
                                                                android:id="@+id/btnCancel"
        android:id="@+id/edtURL"
                                                                android:layout_width="wrap_content"
                                                                android:layout_height="wrap_content"
         android:layout span="3"
                                                                android:text="Cancel" />
        android:textColor="#000000" />
                                                        </TableRow>
```







• CheckBox là thành phần thể hiện trạng thái chọn (checked) hoặc không chọn (unchecked) CheckBox thường dùng khi người dùng có nhiều lựa chọn và được phép chọn một hoặc nhiều lựa chon cùng lúc



#### CheckBox code trong XML

```
<CheckBox
android:id="@+id/chksimpleCheckBox"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Simple CheckBox"/>
```



#### **CheckBox code trong Java**

```
//initiate a check box
CheckBox chksimpleCheckBox = (CheckBox) findViewById(R.id.chksimpleCheckBox);

//check current state of a check box (true or false)
Boolean checkBoxState = chksimpleCheckBox.isChecked();
```

#### Thuộc tính thường dùng của CheckBox

```
<CheckBox
android:id="@+id/chksimpleCheckBox"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Simple CheckBox"
android:checked="true"/> <!--set the current state of the check box-->
```



#### Các phương thức của CheckBox

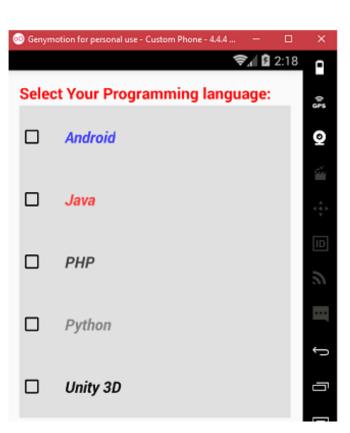
Phương thức	Ý nghĩa
public boolean isChecked()	True nếu CheckBox là checked, ngược lại false
<pre>public void setChecked(boolean status)</pre>	Thay đổi trạng thái của CheckBox



#### Ví dụ:

```
<CheckBox
    android:id="@+id/chkAndroid"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout centerHorizontal="true"
    android:checked="false"
    android:padding="27dp"
    android:text="@string/android"
    android:textColor="#44f"
    android:textSize="20sp"
    android:textStyle="bold italic" />
<CheckBox
    android:id="@+id/chkJava"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout centerHorizontal="true"
    android:checked="false"
    android:padding="27dp"
    android:text="@string/java"
    android:textColor="#f44"
    android:textSize="20sp"
    android:textStyle="bold|italic" />
```

```
<CheckBox
   android:id="@+id/chkPHP"
   android:layout width="wrap content"
   android:layout height="wrap content"
   android:layout centerHorizontal="true"
    android:checked="false"
   android:padding="27dp"
   android:text="@string/php"
   android:textColor="#444"
   android:textSize="20sp"
   android:textStyle="bold|italic" />
<CheckBox
   android:id="@+id/chkPython"
   android:layout width="wrap content"
   android:layout height="wrap content"
   android:layout centerHorizontal="true"
   android:checked="false"
   android:padding="27dp"
   android:text="@string/python"
   android:textColor="#888"
   android:textSize="20sp"
   android:textStyle="bold|italic" />
```





- Radiobutton thường được đưa ra 2 hoặc nhiều hơn hai phần tử trong đó người dùng chỉ được chọn một phần tử, để làm được như vậy chúng ta cần nhóm chúng vào một nhóm đó chính là GruopRadiobutton để khi người dùng chọn thì chỉ chọn được duy nhất.
- RadioButton là một mục chọn gồm có 2 trạng thái checked và unchecked, nếu một button đang ở trạng thái unchecked thì người sử dụng có thể check vào, còn button đang ở trạng thái checked thì người sử dụng không thể unchecked.



#### Các phương thức thường sử dụng:

Phương	thức
--------	------

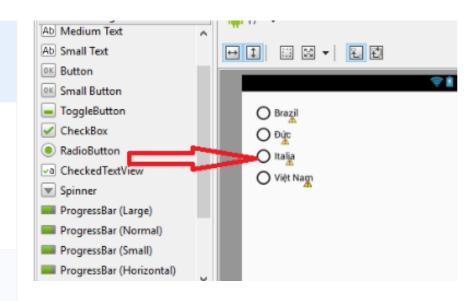
Ý nghĩa

public boolean
isChecked()

True nếu CheckBox là checked, ngược lại false

public void
setChecked(boolean
status)

Thay đổi trạng thái của CheckBox



```
<RadioButton
android:id="@+id/rdisimpleRadioButton"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text ="N\w"/>
```



#### Có 2 cách xử lý RadionButton nào được checked như sau:

Cách 1: Dựa vào RadioGroup để biết chính xác ld của RadioButton nào được checked. Dựa vào ld này ta sẽ xử lý đúng nghiệp vụ:

```
rdigroupCountry =
                   (RadioGroup) findViewById(R.id.rdigroupCountry);
int idChecked = rdigroupCountry.getCheckedRadioButtonId();
switch(idChecked){
    case R.id.rdiBrazil:
         Toast.makeText(getApplication(), "Ban đã chọn nước Brazil", Toast.LENGTH LONG).show();
        break;
   case R.id.rdiGermany:
         Toast.makeText(getApplication(), "Ban đã chon nước Đức", Toast.LENGTH LONG).show();
         break;
   case R.id.rdiItalia:
         Toast.makeText(getApplication(), "Ban đã chọn nước Italia", Toast.LENGTH LONG).show();
        break;
    case R.id.rdiVietnam:
         Toast.makeText(getApplication(), "Bạn đã chọn nước Việt Nam", Toast.LENGTH_LONG).show();
        break;
```



#### Có 2 cách xử lý RadionButton nào được checked như sau:

<u>Cách 2:</u> Kiểm tra trực tiếp từng RadioButton đó có được checked hay không?

```
RadioButton rdiBrazil, rdiGermany, rdiVietnam;
rdiBrazil = (RadioButton) findViewById(R.id.rdiBrazil);
rdiGermany = (RadioButton) findViewById(R.id.rdiGermany);
rdiVietnam = (RadioButton) findViewById(R.id.rdiVietnam);
if(rdiBrazil.isChecked())
    Toast.makeText(getApplication(), "Bạn đã chọn nước "+rdiBrazil.getText(), Toast.LENGTH_LONG).show();
else if(rdiGermany.isChecked())
    Toast.makeText(getApplication(), "Bạn đã chọn nước "+rdiGermany.getText(), Toast.LENGTH_LONG).show();
else if(rdiVietnam.isChecked())
    Toast.makeText(getApplication(), "Bạn đã chọn nước "+rdiVietnam.getText(), Toast.LENGTH_LONG).show();
```



### Câu hỏi Thảo luận

- 1) Trình bày ứng dụng của các dạng layouts đã họ.
- 2) Phân biệt View và ViewGroup
- 3) Trình bày điểm khác biệt của CheckBox và RadioButton.