



---

# **BÁO CÁO ĐỀ TÀI HỆ THỐNG CÔNG NGHỆ WEB**

---

**ĐỀ TÀI:** Website giới thiệu bán đồ chơi trẻ em trực tuyến

**NGÀY NỘP:** 16/11/2024

**GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN:** Nguyễn Thị Hồng Lương, Đặng Văn Thuận

**SINH VIÊN THỰC HIỆN:** Phan Minh Khang - 22719971



## This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

<b>CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI.....</b>	<b>0</b>
1.1 Mục đích.....	0
1.2 Cơ sở lý thuyết và các thông tin kỹ thuật: .....	0
<b>CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH ỨNG DỤNG.....</b>	<b>1</b>
2.1 Layout.....	1
2.2 Sitemap:.....	6
<b>CHƯƠNG 3. XÂY DỰNG ỨNG DỤNG.....</b>	<b>7</b>
<b>CHƯƠNG 4. KẾT LUẬN – HƯỚNG PHÁT TRIỂN.....</b>	<b>10</b>
4.1 Kết quả đạt được .....	10
4.2 Hạn chế của ứng dụng web.....	10
4.3 Hướng phát triển.....	10
<b>CHƯƠNG 5. TÀI LIỆU THAM KHẢO.....</b>	<b>11</b>
5.1 Giáo trình - Sách .....	11
5.2 Website .....	11

# CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI

## 1.1 Mục đích

Trang web bán đồ chơi trực tuyến được tạo ra với mục đích cung cấp cho người tiêu dùng một nền tảng mua sắm tiện lợi và hiệu quả, giúp tiết kiệm thời gian và công sức trong việc tìm kiếm những sản phẩm phù hợp cho trẻ em.

Mục tiêu chính của trang web là mang đến một trải nghiệm mua sắm dễ dàng, nhanh chóng, đồng thời đảm bảo chất lượng và an toàn cho người sử dụng.

## 1.2 Cơ sở lý thuyết và các thông tin kỹ thuật:

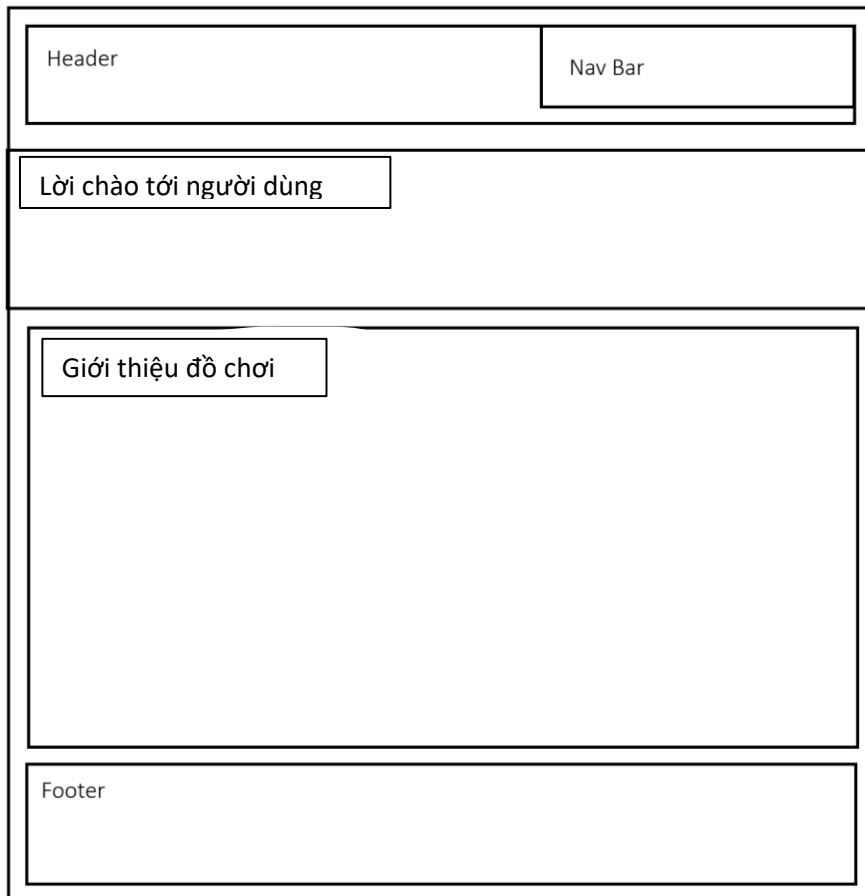
*Các kiến thức lý thuyết vận dụng cho việc hiện thực website*

- HTML
- CSS
  - o mobile.css để sắp xếp lại nội dung menu khi người dùng trình duyệt web bằng điện thoại
  - o Widget được sử dụng để quản lý các khối nội dung về trang web, nó sẽ giúp chúng ta giảm đi rất nhiều công đoạn chia khối và viết khối
- Bootstrap 5.3
  - o Dùng grid để sắp xếp vị trí cho các trang web chạy trên phần tin tức
- Thư viện sử dụng (jQuery):
  - o Biểu thức chính quy: Biểu thức chính quy được sử dụng trong mã được cung cấp để xác thực và thao tác văn bản. Ví dụ: dòng sau sẽ kiểm tra xem giá trị tên của trường đầu vào có bắt đầu bằng chữ in hoa hay không.
  - o Element.addEventListener:
    - Phương thức này được sử dụng để đính kèm trình xử lý sự kiện vào các phần tử HTML, cho phép bạn thực thi một hàm khi một sự kiện cụ thể xảy ra (ví dụ: nhấp chuột, di chuột qua, nhấn phím).
    - Ví dụ: dòng sau thêm trình xử lý sự kiện "làm mờ" vào các trường nhập URL đã chọn, lệnh này sẽ gọi hàm

## CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH ỨNG DỤNG

### 2.1 Layout

#### 2.1.1 Trang chủ



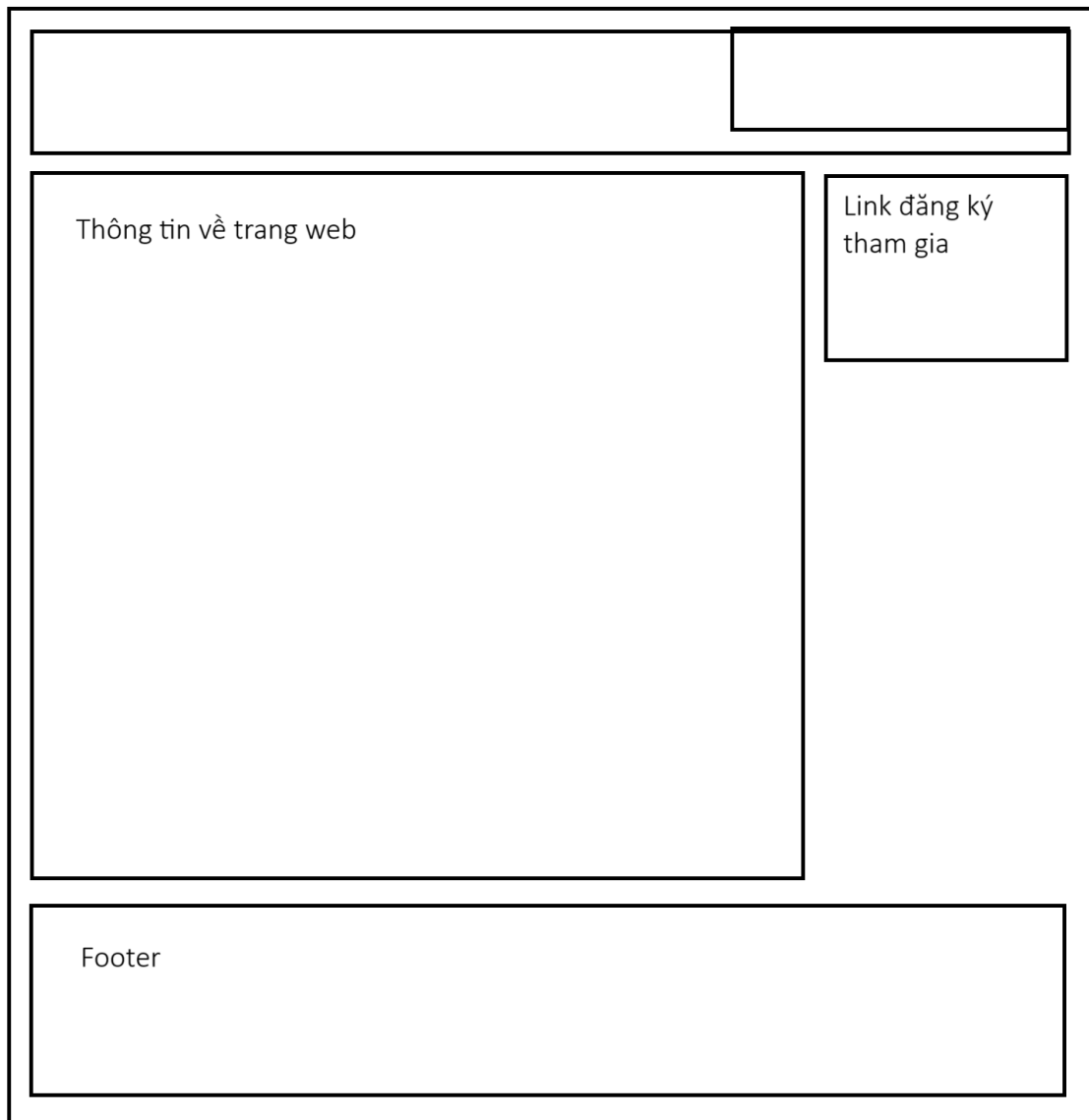
**Header :** chỉ dùng để hiển thị logo, tên trang web và các mạng xã hội của trang web

Navbar: dùng cho truy cập đến các thông tin khác của trang web

Footer : Giới thiệu sơ bộ và các thông tin chi tiết hơn của trang web

Sản phẩm: Giới thiệu các sản phẩm đang có cho người dùng

## 2.1.2 Trang thông tin trang web



### Thông tin về trang web :

- **Thông tin , quy trình thực hiện:** những thông tin về quy trình, cách thức vận hành của trang web
- **Miêu tả việc chúng tôi làm:** những gì chúng tôi làm được nêu ra ở trong nội dung này
- **Những nhà sáng tạo:** nêu tên những nhà sáng tạo nội dung , các nhà báo hợp tác ở nước ngoài

### 2.1.3 Trang đăng ký

The wireframe illustrates the layout of a registration page. It features a main container with a header area at the top, a large central content area, and a footer at the bottom. The header area is divided into two sections: a large left section and a smaller right section. The central content area is also divided into two sections: a large left section labeled 'Form đăng ký người dùng' (User registration form) and a smaller right section labeled 'Link đăng ký tham gia' (Join registration link). The footer area is a single section labeled 'Footer'.

Form đăng ký người dùng		Link đăng ký tham gia
Footer		

**Trang form đăng ký:** form đăng ký thông tin gồm tên, Email, số điện thoại,... nhằm cung cấp dịch vụ đặt hàng trực tuyến.



## 2.1.4 Trang chính sách bảo mật

Chính sách bảo mật		Link đăng ký tham gia
Footer		

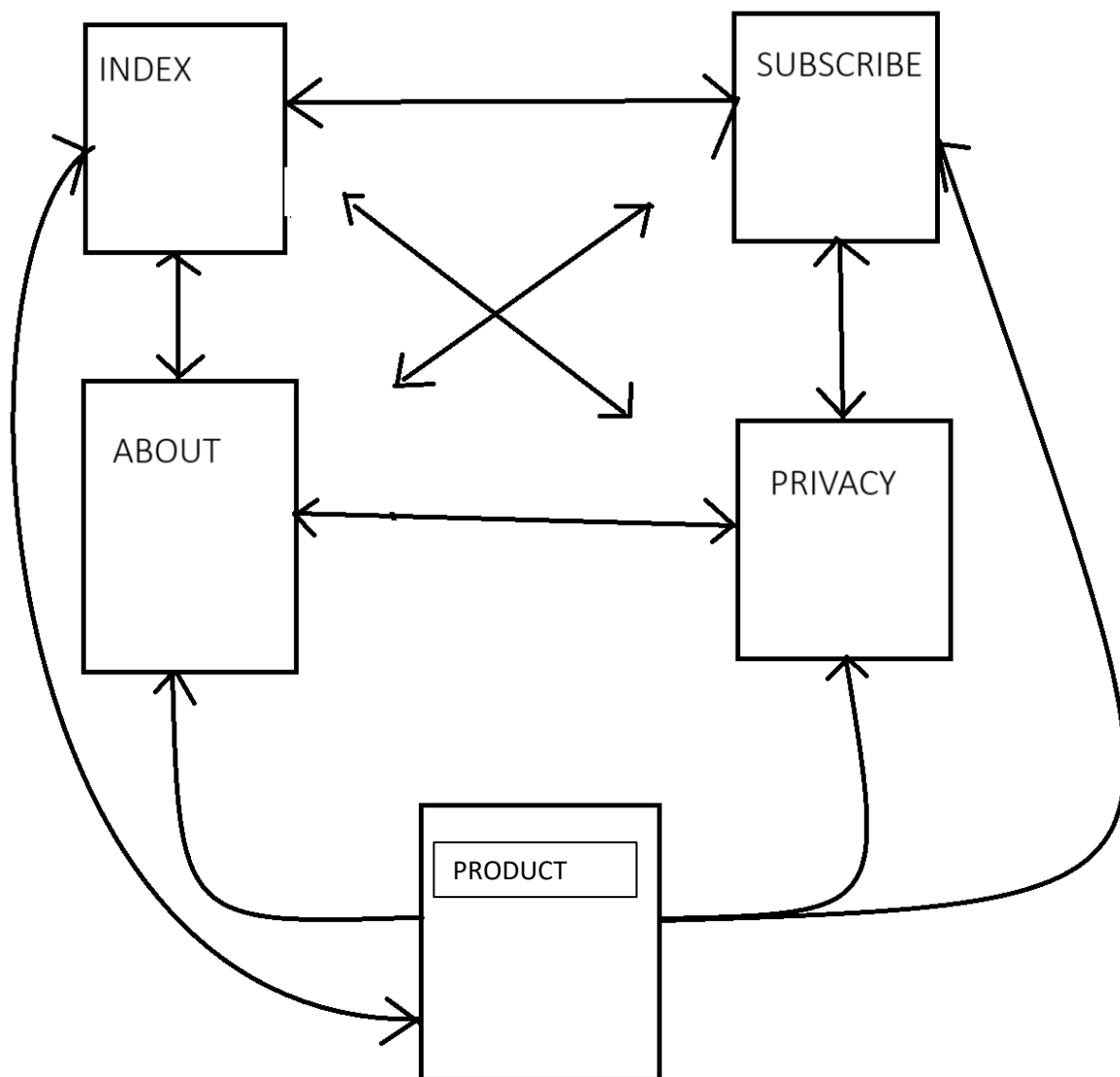
**Chính sách bảo mật:** nêu ra chính sách bảo mật cho người dùng

## 2.1.5 Trang chi tiết sản phẩm

<div>Ảnh sản phẩm</div>		Link đăng ký tham gia
<div>Tên, Giá tiền và Đánh giá của sản phẩm</div>		Cá nhân hóa
<div>Thông tin sản phẩm</div>		
Footer		

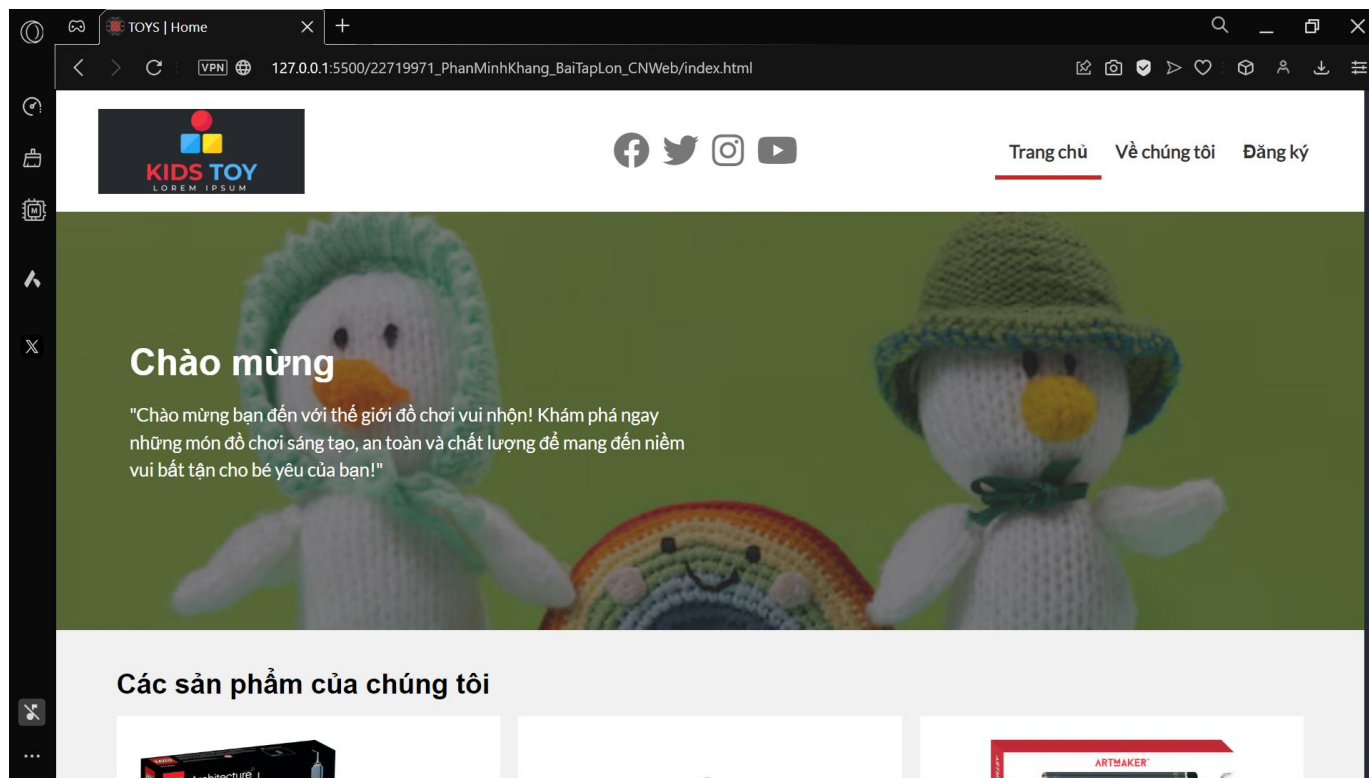
**Cá nhân hóa :** Danh sách cách loại đồ chơi mà người dùng muốn tìm.

## 2.2 Sitemap:

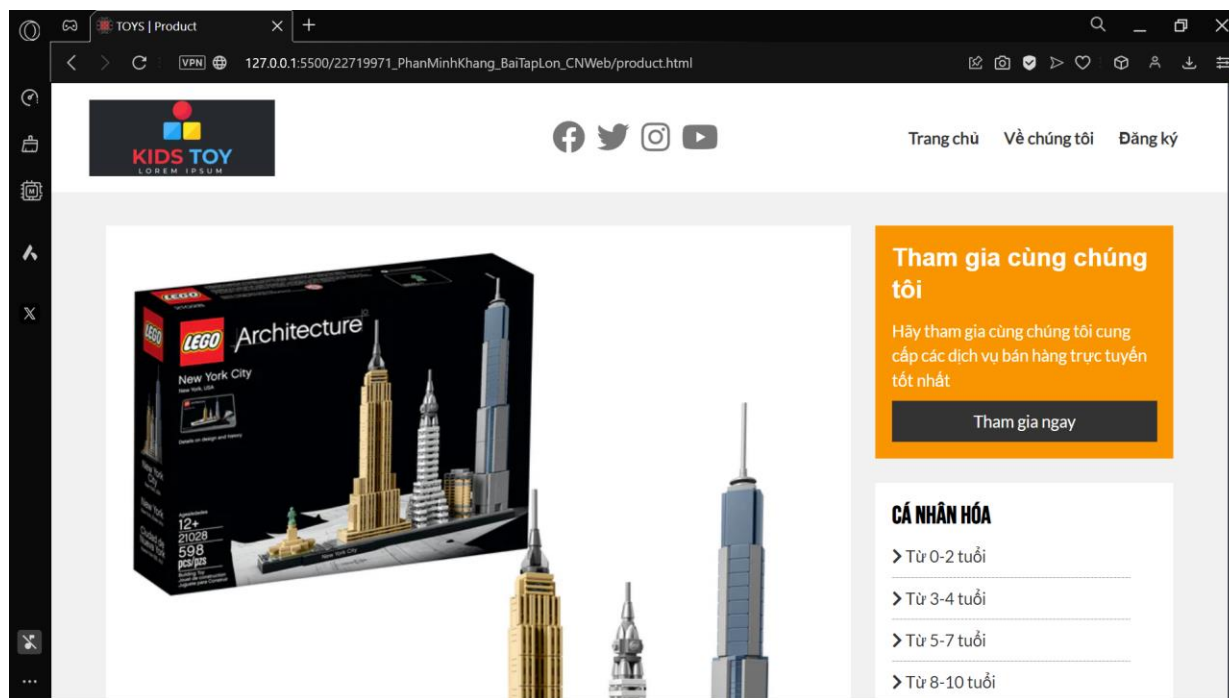


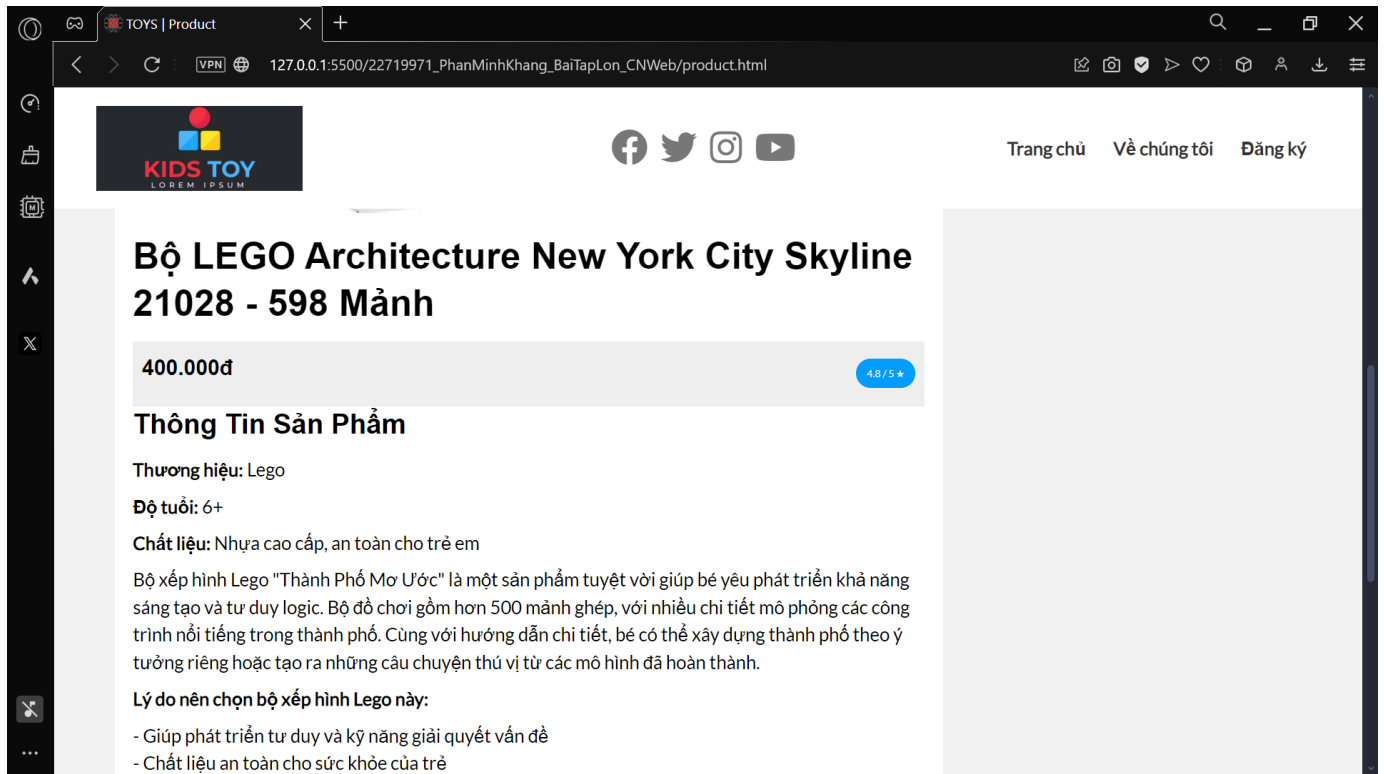
## CHƯƠNG 3. XÂY DỰNG ỨNG DỤNG

### 3.1.1 Trang chủ

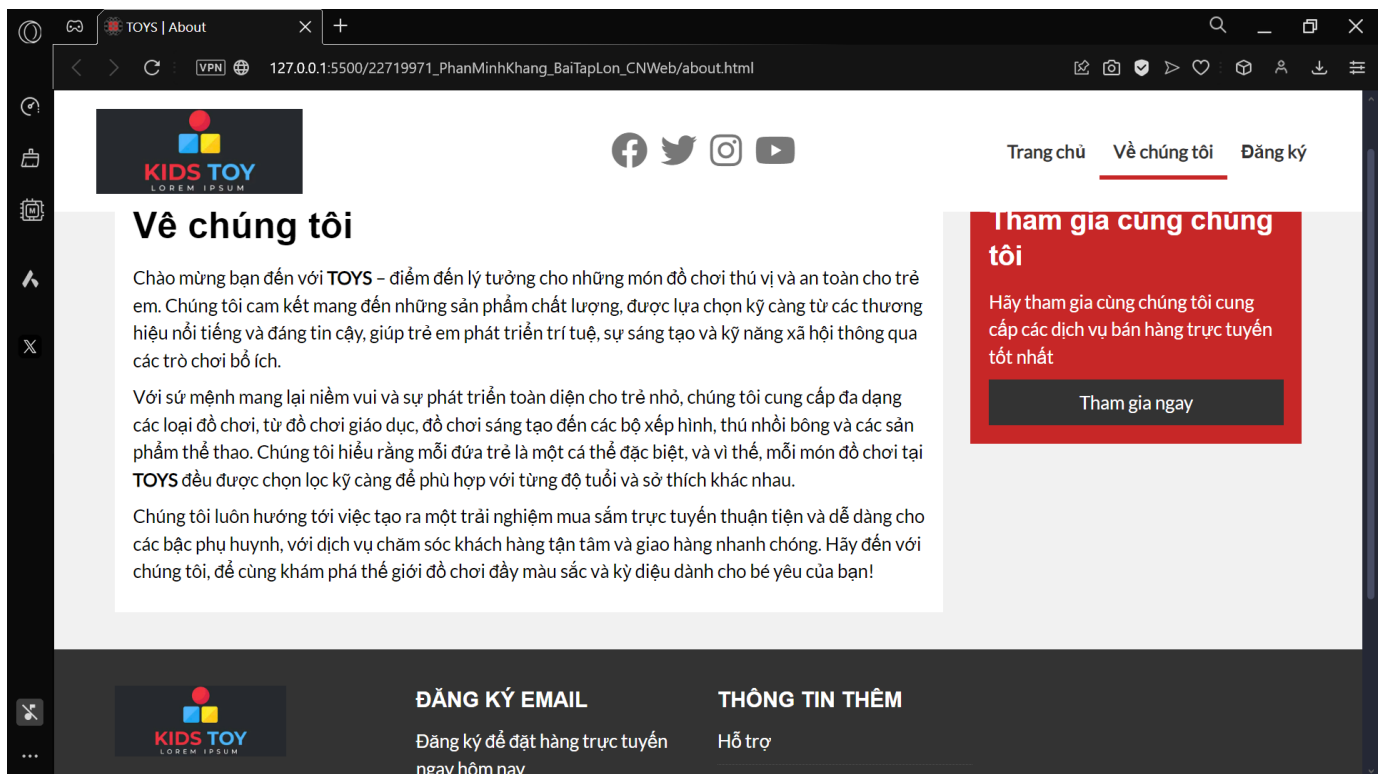


### 3.1.2 Trang chi tiết sản phẩm





### 3.1.3 Trang thông tin



### 3.1.4 Trang đăng ký

TOYS | Subscribe

127.0.0.1:5500/22719971\_PhanMinhKhang\_BaiTapLon\_CNWeb/subscribe.html

KIDS TOY  
LOREM IPSUM

Trang chủ Về chúng tôi **Đăng ký**

## Đăng ký Email

Tên của bạn:

Email:

Số điện thoại của bạn:

**ĐĂNG KÝ**

**Tham gia cùng chúng tôi**

Hãy tham gia cùng chúng tôi cung cấp các dịch vụ bán hàng trực tuyến tốt nhất

**Tham gia ngay**

THÔNG TIN THÊM

### 3.1.5 Trang chính sách bảo mật

TOYS | Privacy

127.0.0.1:5500/22719971\_PhanMinhKhang\_BaiTapLon\_CNWeb/privacy.html

KIDS TOY  
LOREM IPSUM

Trang chủ Về chúng tôi **Đăng ký**

## Chính sách quyền riêng tư

Chúng tôi cam kết bảo vệ quyền riêng tư của khách hàng. Chính sách này giải thích cách chúng tôi thu thập, sử dụng và bảo vệ thông tin cá nhân của bạn khi truy cập vào website của chúng tôi.

### 1. Thông Tin Chúng Tôi Thu Thập

Chúng tôi có thể thu thập các loại thông tin sau:

- Thông tin cá nhân như tên, địa chỉ, số điện thoại, và email khi bạn đăng ký tài khoản hoặc đặt hàng.
- Thông tin thanh toán khi bạn mua sản phẩm trên website của chúng tôi.
- Thông tin về thiết bị và trình duyệt bạn sử dụng khi truy cập website.

### 2. Mục Đích Sử Dụng Thông Tin

Chúng tôi sử dụng thông tin của bạn để:

- Xử lý đơn hàng và cung cấp dịch vụ hỗ trợ khách hàng.
- Cải thiện trải nghiệm mua sắm của bạn trên website.
- Gửi thông tin khuyến mãi và các bản tin nếu bạn đồng ý nhận.

### 3. Bảo Mật Thông Tin

Chúng tôi áp dụng các biện pháp bảo mật cần thiết để bảo vệ thông tin cá nhân của bạn khỏi truy cập trái phép, mất mát hoặc rò rỉ.

**Tham gia cùng chúng tôi**

Hãy tham gia cùng chúng tôi cung cấp các dịch vụ bán hàng trực tuyến tốt nhất

**Tham gia ngay**

## **CHƯƠNG 4. KẾT LUẬN – HƯỚNG PHÁT TRIỂN**

### **4.1 Kết quả đạt được**

Hoàn thành được các chức năng của website như ban đầu đề ra

- + Đối với người dùng: sử dụng trang web để đặt hàng, đăng ký các dịch vụ mà trang web đề ra
- + Đối với admin: tạo thành công một số nội dung, biết được nhiều kiến thức hơn về lập trình web

### **4.2 Hạn chế của ứng dụng web**

- Chỉ đang là web tĩnh, chưa có dữ liệu
- Còn một số chức năng chưa hoàn thành được
- Chỉ sử dụng được khi dùng internet
- Nhiều trang web chưa có liên kết
- Một số lỗi chia tỉ lệ hình ảnh

### **4.3 Hướng phát triển**

- Sẽ có thêm nhiều trang sản phẩm, trang lọc theo chủ đề của sản phẩm
- Sẽ có thêm nhiều sản phẩm mới được đưa lên
- Sẽ có thêm nhiều chức năng như lưu trữ sản phẩm, tìm kiếm từ các trang web khác

## CHƯƠNG 5. TÀI LIỆU THAM KHẢO

### 5.1 Giáo trình - Sách

### 5.2 Website

Tên website tham khảo	Nguồn
W3school	<a href="https://www.w3school.com">https://www.w3school.com</a>
jQuery validation	<a href="https://jqueryvalidation.org/documentation">https://jqueryvalidation.org/documentation</a>
jQuery easing	<a href="http://gsgd.co.uk/sandbox/jquery/easing">http://gsgd.co.uk/sandbox/jquery/easing</a>
MDB bootstrap	<a href="https://mdbootstrap.com/docs/standard/getting-started/migration-guide/">https://mdbootstrap.com/docs/standard/getting-started/migration-guide/</a>
	<a href="https://itviec.com/blog/cac-the-trong-html/">https://itviec.com/blog/cac-the-trong-html/</a>