

# 04 Code propre

Élégance et monstruosités

Thibaut HENIN

www.arsouyes.org

## Tabs vs Spaces

https://www.youtube.com/watch?v=SsoOG6ZeyUI



## Coder avec style

« Ensemble des caractéristiques, résultant de l'application d'un certain système technique et esthétique, propres aux œuvres d'une époque [...], d'une école [...] d'un artiste, etc. »

https://www.larousse.fr/dictionnaires/francais/style/74959

## Pourquoi?

Règles de typographie

#### Pourquoi ? Règles de typographie

#### Règles de forme d'écriture

(i.e. espace insécable avant un point-virgule)

#### Faciliter la lecture

(efficacité et convention)

# Laquelle ? Règles de typographie

#### Chaque langue

(Français vs Anglais)

Variantes

(Pays et Editeurs)

## Exemple PHP

```
PEAR

PSR1 ⊂ PSR2 ⊂ PSR12 (Symphony)

Squiz

Zend

WordPress
```

Quelle est la différence entre

Un bon style

et un mauvais style

Quelle est la différence entre Un bon style et un mauvais style

#### Systématique

(Accepté & Vérifié)

## Code Smell (Code qui pue)

« Code qui suggère un problème ; on doit pouvoir faire mieux ou un peu de reconception ne ferait pas de mal »

Kent Beck

#### BooleanArgumentFlag

```
function log_error(
      $message,
      $syslog = false,
      $stdout = false
      if ($syslog) {
             syslog(LOG ERR, $message) ;
       } elseif ($stdout) {
             echo $message ;
        else {
             error_log($message) ;
```

## ElseExpression

```
function parse($filename)
{
    if (! file_exists($filename)) {
        throw new \Exception();
    } else {
        return parse_ini_file($filename);
    }
}
```

## ElseExpression

```
function parse($filename)
{
    if (! file_exists($filename)) {
        throw new \Exception();
    }

    return parse_ini_file($filename);
}
```

## IfStatementAssignment

## MissingImport

## MissingImport

```
use MyProject\MyAwesome ;

class Something {
    public function __construct($parameter) {
        MyAwesome::log("Create Something with $parameter") ;
        // ...
}
```

#### Taille

#### Complexité

(Cyclomatique / Npath)

#### Taille

(code, noms, méthode, classe...)

#### Nombre

(paramètres, attributs, méthodes, filles...)

## Fonctions spécifiques

Exit, Eval, Goto

(dangereuses)

Var\_dump / print\_r

(du debug en prod?)

Try/Catch vide

(erreur ignorée?)

# Comment Vérifier?

#### Code Review

#### Revue formelle

(i.e. gitlab / github avant merge)

Peer Programming

(revue en direct)

## Outils statiques

#### Outils plus ou moins spécifiques

(phpmd, sonarqube)

Intégré à la CI/CD

(i.e. gitlab, github, jenkins, ...)



#### YEAR X

LET ME WRITE THIS CODE IN
ONE LINE WITH COMPLEX
ABSTRACTIONS.
I AM SO CLEVER!



