

07 Couverture

Partie 2 : conditions

Thibaut HENIN www.arsouyes.org

Devs watching QA test the product https://www.youtube.com/watch?v=baY3SaIhfl0



Quel est le problème ?

La couverture de code était pas suffisante ?

Exemple de test booléen Quand freiner ?

$$(v > 100 \lor p > 30) \land (m = 1 \lor m = 2)$$

Couverture des branchements $(v > 100 \ \lor p > 30) \land (m = 1 \lor m = 2)$

Toutes les instructions

(pas adapté)

Tous les chemins

(pas adapté)

Toutes les branches

(pas assez fin)

Critères de couverture

Toutes les conditions $(v > 100 \lor p > 30) \land (m = 1 \lor m = 2)$

Toutes les Conditions élémentaires

(un cas vrai, un cas faut)

<i>v</i> > 100	p > 30	m = 1	m = 2
1	1	1	0
0	0	0	1

Toutes les conditions - décisions $(v > 100 \ \lor p > 30) \land (m = 1 \lor m = 2)$

Toutes les Conditions élémentaires

(un cas vrai, un cas faut)

L'expression globale

(un cas vrai, un cas faut)

<i>v</i> > 100	p > 30	m = 1	m = 2	global
0	0	0	1	0
1	1	1	0	1

Toutes les conditions multiples $(v > 100 \ \forall \ p > 30) \land (m = 1 \ \forall \ m = 2)$

Toutes les combinaisons

(2ⁿ, inutilisable)

<i>v</i> > 100	<i>p</i> > 30	m = 1	m = 2	global
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	???
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	???
1	0	0	0	0
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	???
1	1	0	0	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	???

Chaque condition qui modifie

<i>v</i> > 100	<i>p</i> > 30	m = 1	m = 2	global
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	???
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	???
1	0	0	0	0
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	???
1	1	0	0	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	???

Chaque condition qui modifie

<i>v</i> > 100	<i>p</i> > 30	m = 1	m = 2	global
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	???
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	???
1	0	0	0	0
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	???
1	1	0	0	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	???

Chaque condition qui modifie

<i>v</i> > 100	<i>p</i> > 30	m = 1	m = 2	global
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	???
0	1	1	0	1
0	1	1	1	???
1	0	0	0	0
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	???
1	1	0	0	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	???

Chaque condition qui modifie

<i>v</i> > 100	<i>p</i> > 30	m = 1	m = 2	global
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	???
0	1	1	1	???
1	0	0	0	0
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	???
1	1	0	0	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	???

Chaque condition qui modifie

<i>v</i> > 100	<i>p</i> > 30	m = 1	m = 2	global
0	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	???
0	1	1	1	???
1	0	0	0	0
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	???
1	1	0	0	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	???

Chaque condition qui modifie

v > 100	<i>p</i> > 30	m = 1	m = 2	global
0	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	???
0	1	1	1	???
1	0	0	0	0
1	0	1	0	1
1	0	1	1	???
1	1	0	0	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	???

Au-delà de la couverture

Ce ne sont que des outils

Modifier le code $(v > 100 \lor p > 30) \land (m = 1 \lor m = 2)$

```
If (
((v > 100) | (p > 30))
&&
((m == 1) | (m == 2))
freiner();
```

```
if (mode == 1 | mode == 2) {
if (v > 100 | p > 30) {
     freiner();
```

L'instinct et l'expérience

Tout vient avec la pratique

Couverture = mesure

(pas un objectif)

Tester les erreurs courantes

(tout ce qui peut mal se passer)

