

Starte et nytt prosjekt.

En jukselapp.

mkdir <prosjektNavn>

mkdir er kommando for å lage en mappe.

<prosjektNavn> erstatter du med ditt prosjekts navn. Husk å unngå alle tegn som ikke er Aa-Zz 0-9 og det gjelder også mellomrom (dette gjør ting bare enklere)

cd <prosjektNavn>

cd er kommandoen for å bytte til en annen mappe, i dette tilfellet flytter du til den mappen du laget i foregående steg.

git init

Dette initialiserer git i prosjekt mappen din. Dersom du vil opprette git repoet dit på github så følger du anvisningen der isteden for.

npm init

Dette skaper en package.json fil for prosjektet ditt.

Husk å endre til server.json når det spørres etter start fil.

touch server.js

touch .gitignore

mkdir public

touch public/index.html

mkdir modules

Denne rekken med kommandoer skaper standard strukturen som vi tar utgangspunkt i for våre prosjekt. Her kan man selvfølgelig utvide som man ønsker.

git add -all

Dette legger alle våre endringer klar til versjonert lagring i git.

git commit -am «en melding som forklarer lagringen»

Dette lagrer endringene våre, med en melding som er forståelig ved en senere anledning.

git pull

Dette trekke ned endringer fra github*. Vi gjør dette for å fikse eventuelle konflikter før vi dytter opp våre endringer.

git push

Dette dytter våre endringer opp til github* slik at alle andre i prosjektet kan få tilgang til vårt arbeid.

Nå er det bare å begynne å arbeide.

Husk å lagre endringer og dytte til github regelmessig.

For å få maks ut av å bruke git og begrense konflikter med andre i prosjektet er det lurt å sette seg inn i hvordan å bruke branches.

* Gitt at du har koblet github til. Følg anvisningen på github for å gjøre dette.