

BÁO CÁO THỨC HÀNH KIẾN TRÚC MÁY TÍNH TUẦN 10

GIAO TIẾP VỚI CÁC THIẾT BỊ NGOẠI VI

Họ và tên: Phan Khánh Vũ

MSSV: 20235880

Các bước:

- Chuẩn bị file ảnh cỡ kích thước 128x128 định dạng PNG
- Vào trang <https://lvgl.io/tools/imageconverter> để chuyển đổi từ ảnh sang mảng dữ liệu ảnh dạng ARGB8888
- Lấy dữ liệu điểm ảnh và khai báo trong vùng .data code assembly
- Cho data rồi chạy :

```
.text

li t0, MONITOR_SCREEN

li t1, 0    # Bien dem

li t2, 16384    # 128 x 128

la t3, Array    # Dia chi cua Array

loop: # gan mau vao dia chi de hien thi

    beq t1, t2, endloop

    lw t4, 0(t3)    # Lay mau o vi tri thu t3

    sw t4, 0(t0)    # Dua mau vao bitmap

    addi t0, t0, 4    # Tang vi tri

    addi t3, t3, 4    # Tang dia chi

    addi t1, t1, 1    # Tang bien dem

    j loop

endloop:
```

Ảnh đầu ra:

