

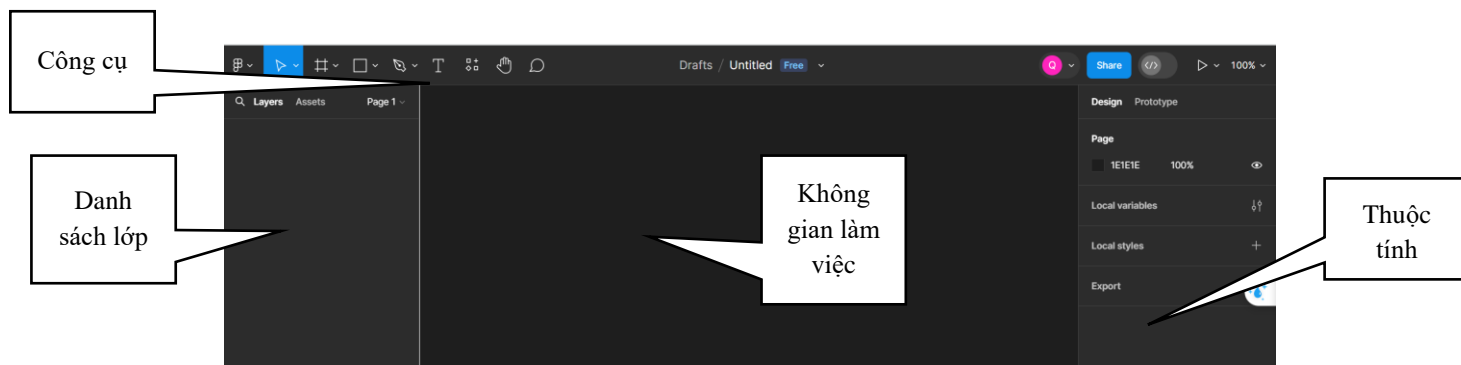
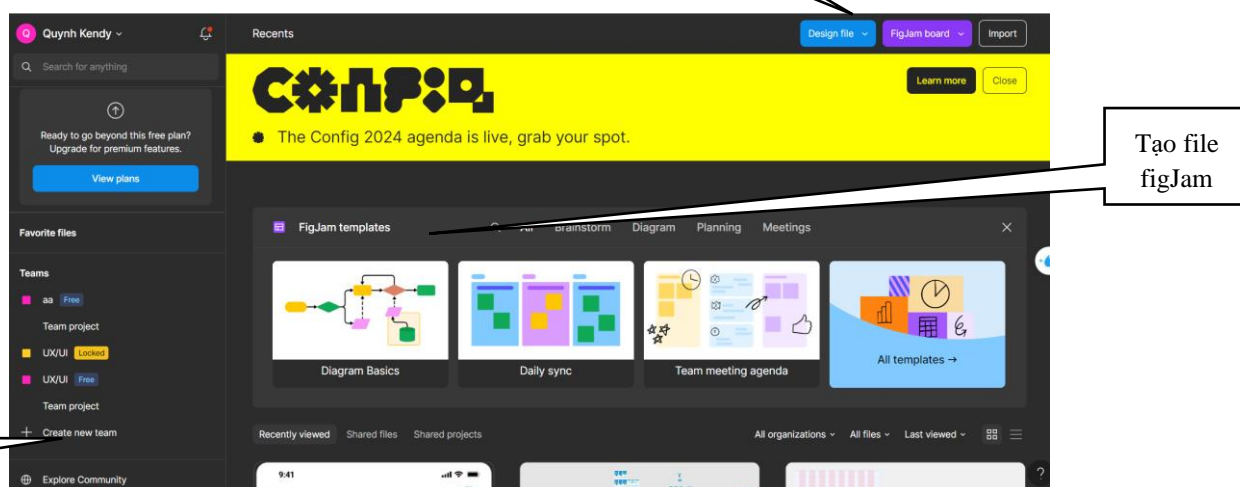
BÀI THỰC HÀNH 6

1. MỤC TIÊU

- Tìm hiểu Figma, layer, thuộc tính, công cụ
- Vẽ task flow trong figma
- Tạo style guide

2. HƯỚNG DẪN

2.1. GIAO DIỆN CHÍNH FIGMA

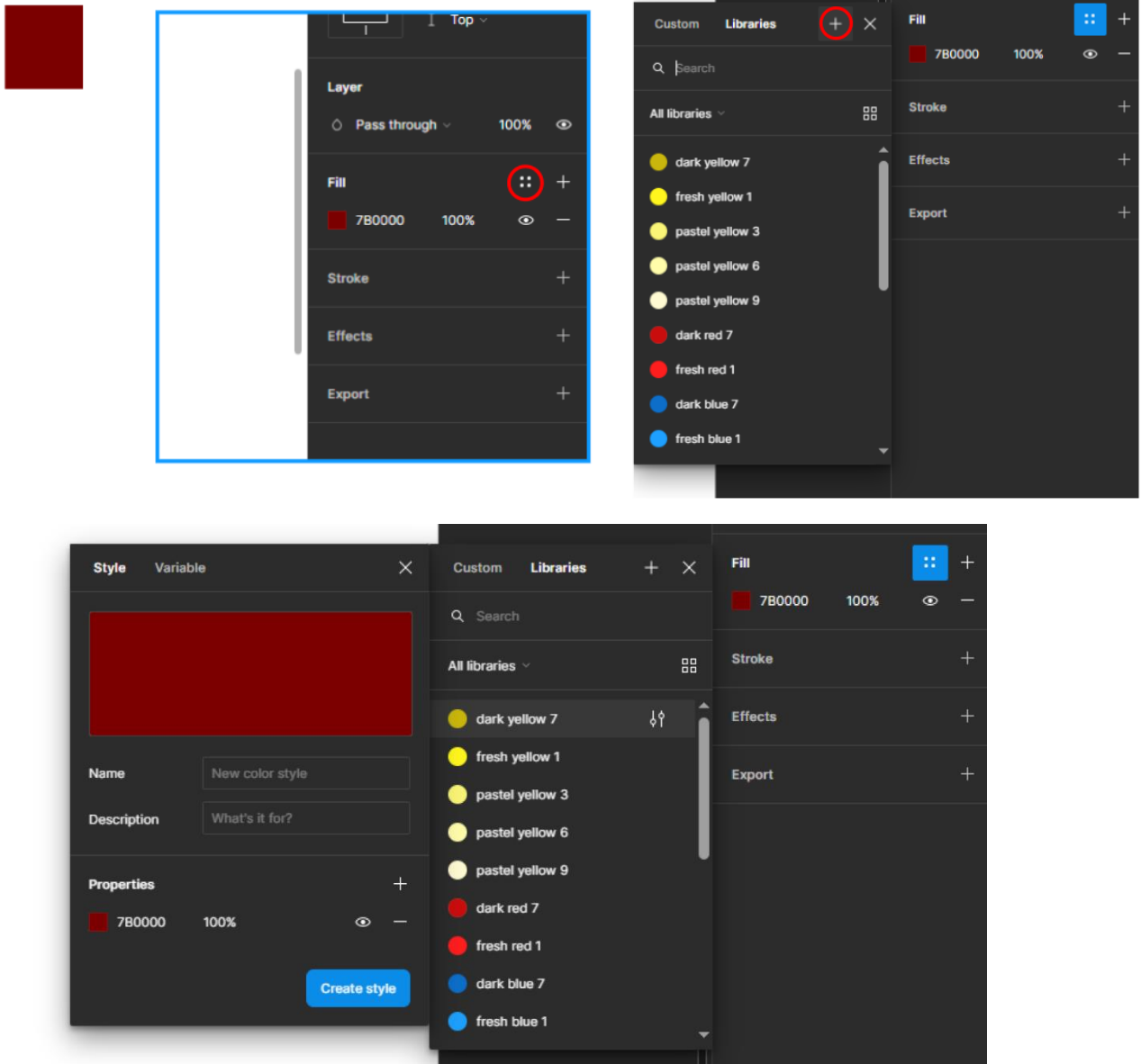


2.2. CÁC CÔNG CỤ CƠ BẢN

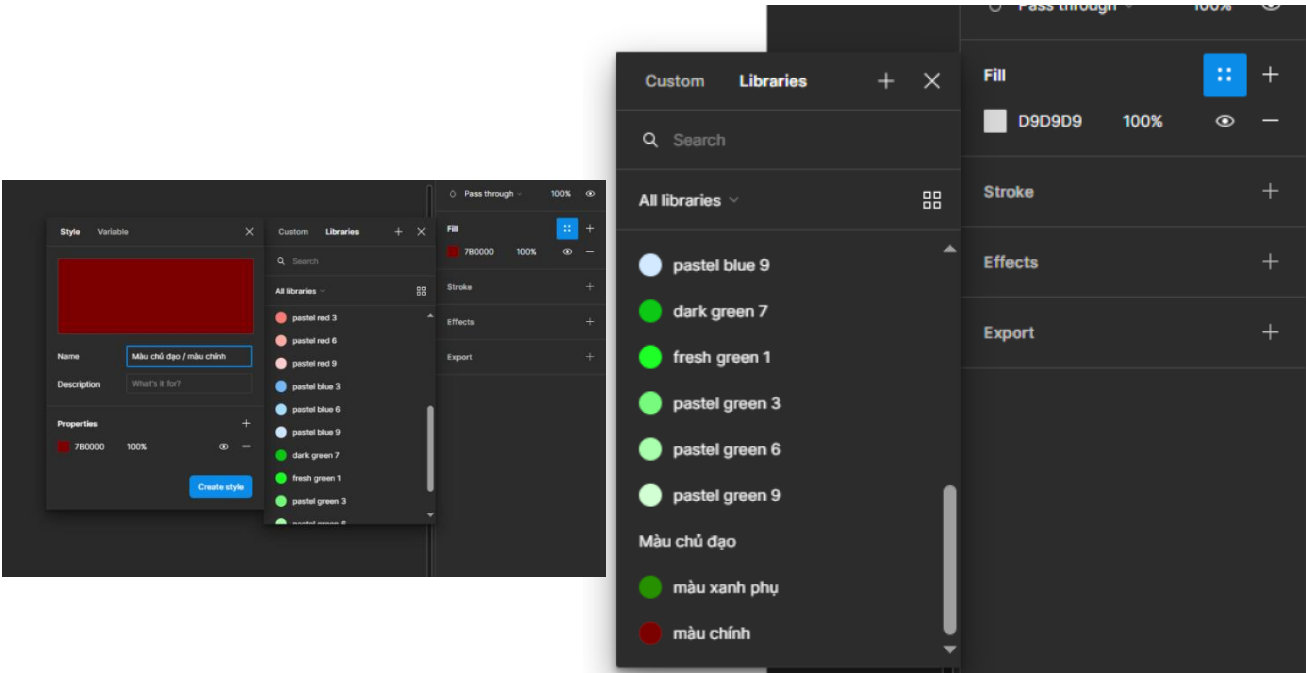


2.3. TẠO STYLE COLOR VÀ TEXT

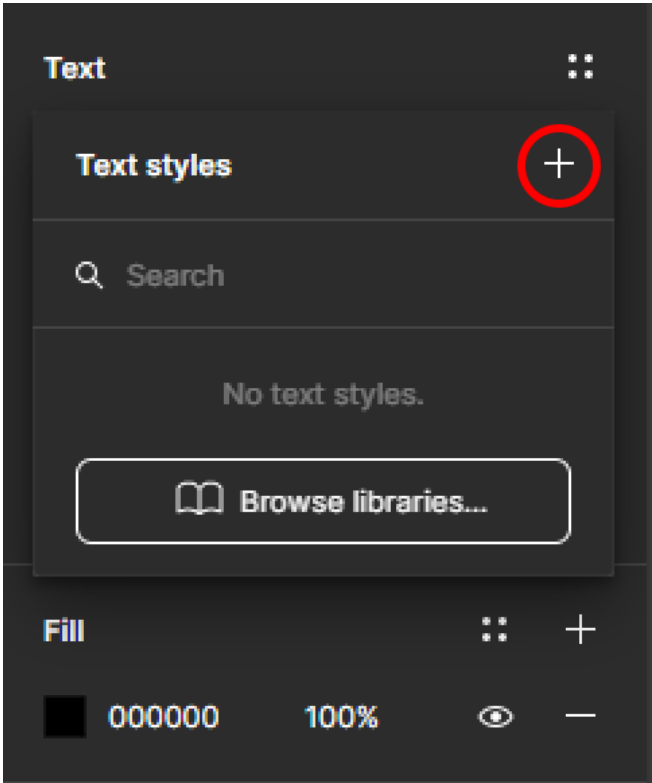
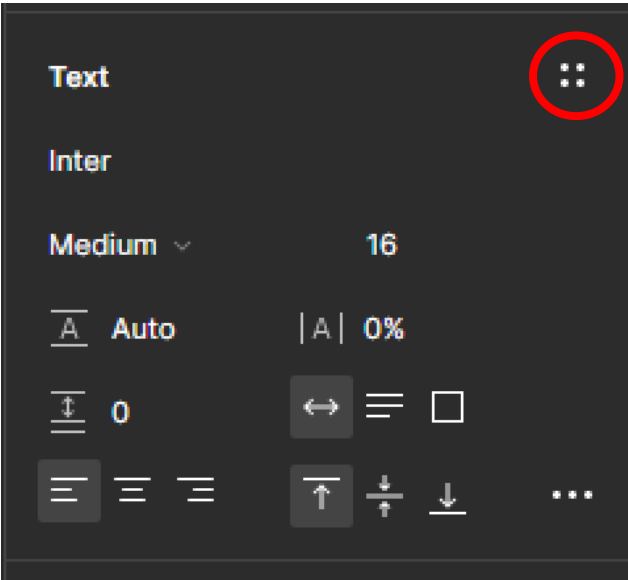
1. Tạo style color:



Nguyên tắc đặt tên, là những màu ta muốn nó cùng nhau thì sẽ đặt tên đầu tiên như nhau và cách nhau bởi dấu “/” và đặt tên thành phân riêng cho màu đó
 Như dưới đây là mình đã tạo màu đỏ và tạo nó thành “Màu chủ đạo / màu chính” thì bây giờ mình sẽ thêm màu xanh



2. Tạo Text



BÀI THỰC HÀNH 6

- 4 -

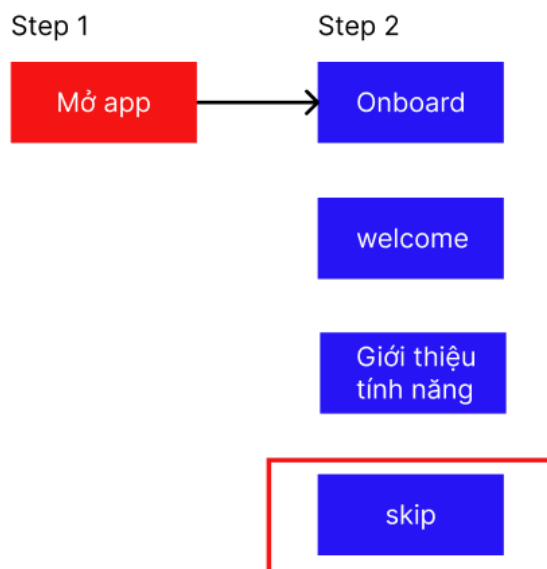
3. BÀI TẬP THỰC HÀNH

Bài tập 1 : Hãy quan sát app GrabFood trên điện thoại :

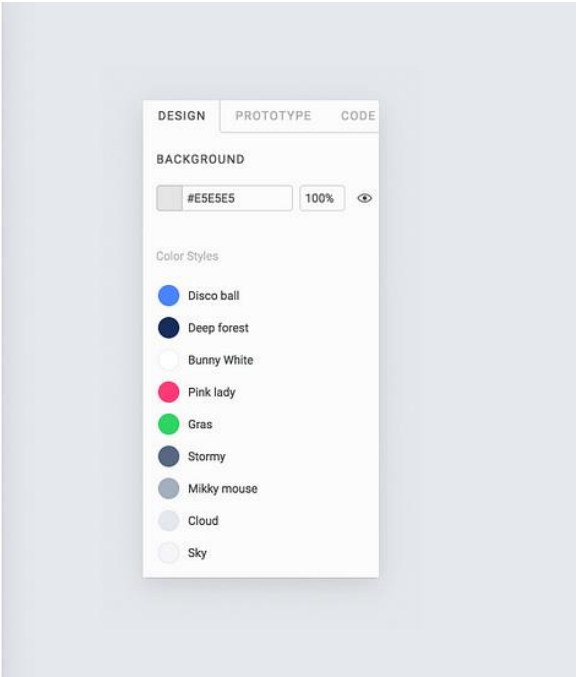
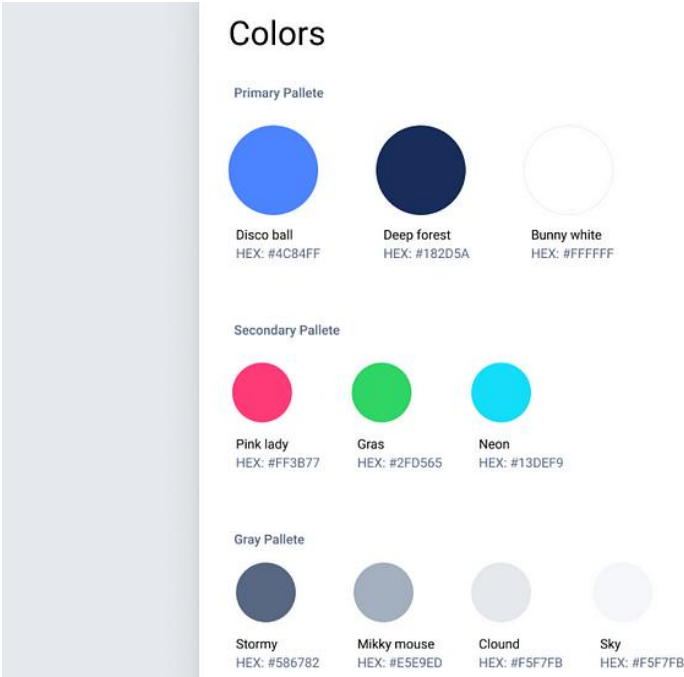


Thực hiện vẽ luồng giao diện cho phép user đặt đồ ăn theo nhóm bất kỳ (bạn bè, người có cùng nhu cầu) bằng Figma

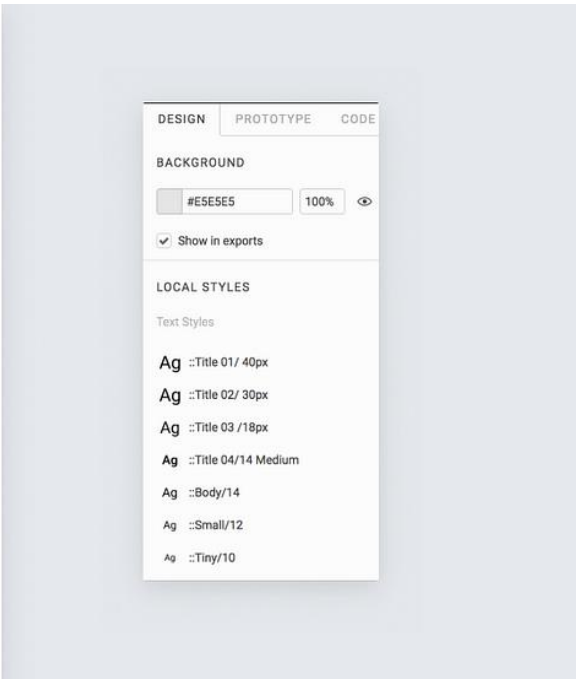
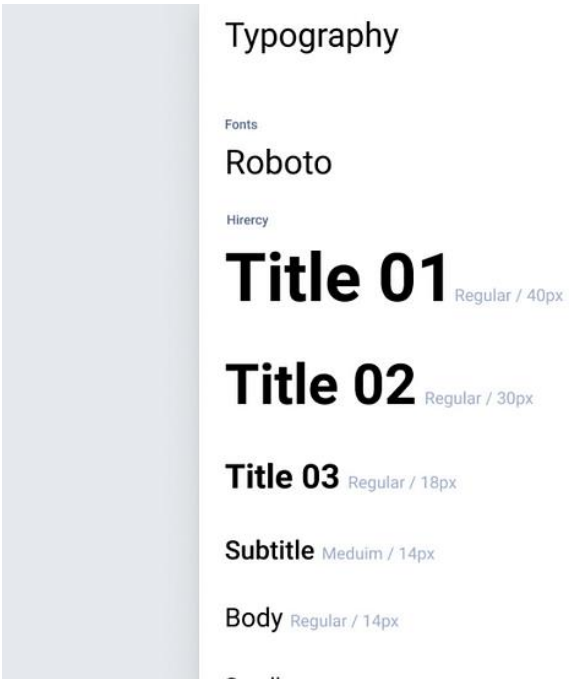
Ví dụ:



Bài tập 2 : Tạo 1 frame cho nhóm Color gồm các màu sau, tạo color style cho từng nhóm, Primary, Secondary và Gray tương ứng :



Bài tập 3: Tạo 1 frame cho nhóm Typography, font chữ Roboto, và tạo thư viện như sau:



BÀI THỰC HÀNH 6

- 6 -

Bài tập 5: Chọn 1 task flow bất kỳ của chủ đề tự chọn để vẽ đề tài bằng Figma

Bài tập 6: Tạo Style Guild: Color và Typography cho đề tài:

B1: Xác định màu chủ đạo và tạo bảng màu để thành bộ thư viện trong thiết kế

B2: Chọn màu chủ đạo và bắt đầu tạo thư viện

B3: Chọn loại font chữ chủ đạo và tạo thư viện chữ