

POP

Đặc điểm(3):

- Tập trung vào công việc cần thực hiện (**thuật toán**)
- Chương trình lớn được **chia thành các chương trình con**
- Phần lớn **các hàm sử dụng dữ liệu chung**

Ưu điểm(2):

- Dễ hiểu vì chương trình được module hóa
(module là các đơn vị nhỏ cấu thành 1 tổng thể)
- Dễ dàng tạo ra các thư viện phần mềm

Nhược điểm chính(2): Lí do để phát triển OPP

- Trong lập trình hướng cấu trúc ta thường quan tâm đến việc phát triển các hàm mà **ít quan tâm tới dữ liệu và thế giới thực**
- **Không hỗ trợ sử dụng lại mã nguồn**: mỗi cấu trúc dữ liệu chỉ phù hợp với một số giải thuật, **khi thay đổi cấu trúc dữ liệu thì giải thuật phải thay đổi theo**.

OPP

Đặc điểm (4):

- **Tính trừu tượng**: Khái quát hóa các đối tượng cùng đặc điểm
- **Tính đóng gói**: chỉ các đối tượng của một lớp mới được phép truy cập các thuộc tính hoặc chức năng của một lớp.
- **Tính kế thừa**: lớp con dựa vào lớp cha giúp tái sử dụng mã nguồn
- **Tính đa hình**: 1 phương thức sẽ có chức năng khác nhau với các đối tượng khác nhau

Ưu điểm(4): (Khắc phục cho các nhược điểm của POP)

- Mô phỏng trực quan các đối tượng và dữ liệu từ thế giới thực
- Dễ dàng quản lý code, phát triển dự án.
- Có tính bảo mật cao. (**tính đóng gói**)
- Có tính tái sử dụng cao. (**tính kế thừa**)